POR SÓLO 2,99€

REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS



Nº 190 - SEPTIEMBRE 2008

Nintendo Acción



¡Póster Gigante de Smash Bros!



LOS ÉXITOS QUE VIENEN

Wii Music
Animal Crossing
Mario Sluggers
Wario Land Wii
Wii Sports Resort...

MÁS DE 30 JUEGAZOS PARA Wii Y DS

¡ALUCINA CON LOS MEJORES ESTRENOS DEL MES!


Hannah Montana


Kung Fu Panda


Guitar Hero DS

ADEMÁS:
- My Pokémon Ranch
- Hulk
- Summer Athletics

PARTICIPA EN LOS CONCURSOS Y... GANA: 40 JUEGOS + 1 Wii

Guía de movimientos especiales de NINJA GAIDEN

8 424094 810024 00190

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 190 - SEPTIEMBRE 2008

¡GANA 1 Wii Y 40 JUEGOS! ¡FF Tactics y Smash Bros! 66



16 Las apuestas de Nintendo
EL FUTURO de Wii se escribe con nombres de juegos como Wii Music, Wii Sports Resort, Wario Land...



46 Guitar Hero on Tour
VETE DE MARCHA con tu DS y este juegazo: 100% puro rock & roll.



72 Ninja Gaiden
LA SENDA DEL NINJA quedará al descubierto gracias a esta completa guía.



84 FIFA09 All-Play
LA NUEVA EDICIÓN está a punto de llegar. Avanzamos cómo será el FIFA más Wii.



Final Fantasy & Dragon Quest 34
DS Y ROL van cogidos de la mano gracias a Square Enix. Te enseñamos cómo serán sus nuevas aventuras.

EL TIEMPO SE HA DETENIDO.
TODO ESTÁ OSCURO...
ES HORA DE SACAR EL POKéMON QUE HAY EN TI...
...¡Y SALVAR EL MUNDO!





Llega el nuevo Mundo Misterioso, la última aventura de Pokémon. Únete al equipo de Exploradores del tiempo o al de Exploradores de la oscuridad. Adéntrate en una región desconocida y enfréntate a nuevos enemigos, combates y desafíos. ¡Ahora el Pokémon eres tú!



Este mes no te pierdas nada de esto...

¡DE PELÍCULA!

Conoce la última hora sobre el nuevo Potter



página 10

¡CONFIRMADO!

«Dead Rising» irrumpe en Wii con una versión única



página 8

MÁS Wii BOARD

Los Rabbids se suben a la "tabla"



página 12



LUCHA Wii

Un nuevo «Castlevania» peleará en Wii

«Castlevania Judgement» será el primer crack de 2009, que convertirá esta mítica saga en... ¡un juego de lucha!

Si te hablamos de «Castlevania», seguro que te viene a la mente una aventura en un castillo plagado de vampiros y monstruos. Pues bien, el debut de esta mítica serie en Wii será en formato de lucha, en el que **sus personajes más famosos se enfrentarán** por primera vez.

¡Se acerca el Día del Juicio!

La acción se desarrollará en **escenarios reales** de toda la serie, recreados en tres dimensiones, en los que te moverás con toda libertad. Además, podrás coger todo tipo de objetos y lanzarlos contra el adversario, invocar monstruos y colocar trampas. Mando y nunchako se utilizarán para golpear, apuñalar y ejecutar espectaculares ataques combinados. De esta forma, tomaremos el control de numerosos personajes: desde los miembros de la familia Belmont, hasta los villanos inmortales más conocidos de la saga, incluyendo al mismísimo Drácula. También habrá combates online y **compatibilidad Wi-Fi con «Castlevania Order of Ecclesia»** de DS, que se traducirá en suculentos extras... ¡Muy atentos a enero!





¡Primeras imágenes!

Será el primer Castlevania de lucha, y en él estarán sus personajes y escenarios más conocidos





➲**Los combates** nos harán vivir una explosión de acción y adrenalina, potenciada por los espectaculares escenarios.



➲**Los golpes especiales** llenarán la pantalla de efectos como esta ola gigante. Y como puedes ver, ¡serán brutales!

LO MEJOR DEL MES

Los estrenos de Nintendo en el E3

Fueron lo mejor de una feria menos espectacular que otras ediciones. Los nuevos juegos y artilugios de la Gran N impactaron a prensa y público. Pero también...



Y los puntazos de otras compañías

...también algunos licenciatarios se lucieron con juegos para Wii y DS, como EA (Zubo) THQ (Deadly Creatures) o Konami (Rock Revolution).

FIFA09

La Liga está a punto y una nueva edición de FIFA va a celebrar el arranque de la temporada. Esta edición viene con sorpresas y un estilo muy divertido.

Todos se apuntan a la Wii Board

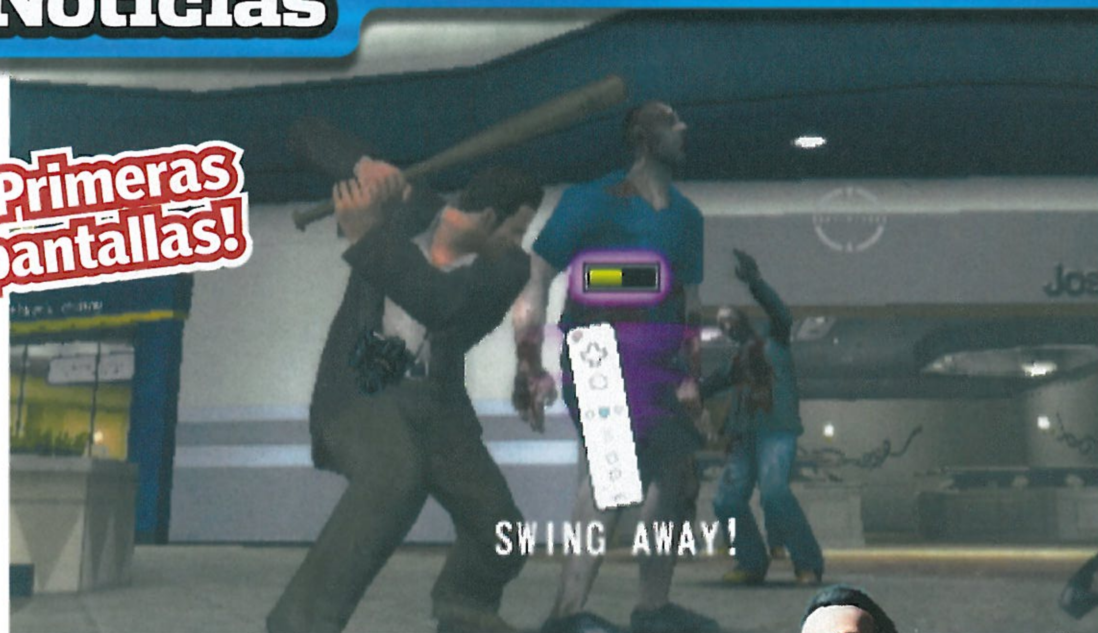
Subido en ella podrás esquiar, surfear, hacer skate o poner el trasero y controlar una chopper con los Rabbids.

La avalancha de juegos musicales

«Guitar Hero: WT», «Rock Band», «Rock Revolution», te animarás a crear tu propio grupo...

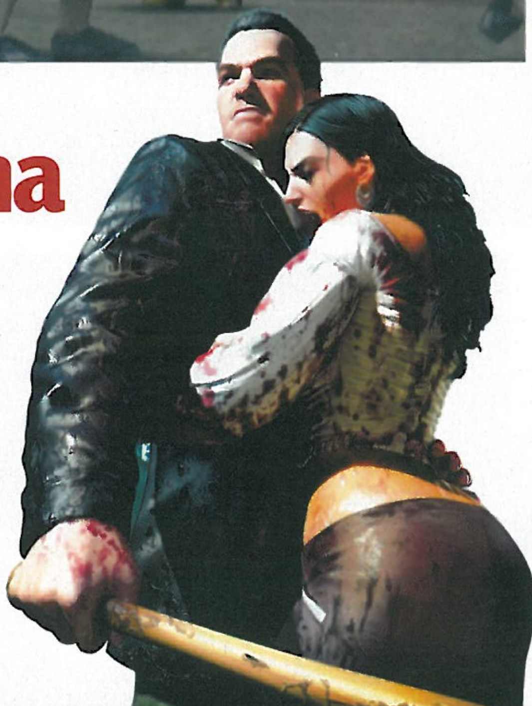


¡Primeras pantallas!



ACCIÓN Wii

¡Una avalancha de zombis!



El aterrador «Dead Rising» prepara su llegada a Wii para finales de año.

Vamos a pasar miedo... y mucho. Capcom está trabajando en la versión Wii de su genial "mata-zombis". El juego utilizará el **motor gráfico de «Resident Evil 4»** de Wii y promete poner en pantalla a cien enemigos a la vez. En la piel de Frank, un reportero que acaba metido en un centro comercial lleno de zombis, haremos uso de todo cuanto nos rodee para sobrevivir... y descubrir lo que se esconde tras este misterio.



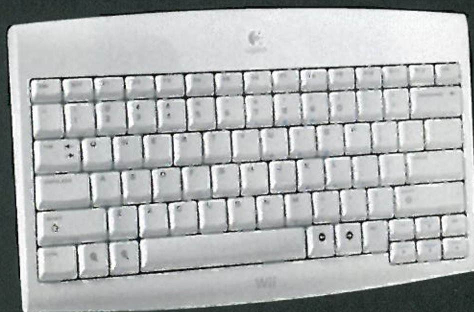
Con el mando usaremos más de 50 armas y objetos.



En el centro habrá de todo: pistolas, comida, zombis...



EL MEJOR TECLADO PARA Wii.



Navegar por internet desde tu consola es más fácil que nunca gracias al teclado inalámbrico de Logitech con licencia de Nintendo. Podrás consultar tus páginas favoritas, mandar e-mails o escribirte con tus amigos con total comodidad. Está disponible por 29,99€

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



¡NUEVO BOMBAZO MUSICAL!

SE ANUNCIA «ROCK REVOLUTION»

Este mes ha llegado a mis oídos una noticia en forma de música rock. Resulta que a finales de año, Konami apostará fuerte por el género que está cosechando más éxitos: guitarrear en Wii y DS 40 temazos de la historia del rock será posible (y aconsejable) a principios de 2009.

EL MANDO SERÁ SU ESPADA

MÁS SONIC PARA Wii



Después de buscar los Anillos Secretos, Sonic viajará al siglo VI para derrotar al Rey Arturo. Será en el sorprendente «Sonic y el Caballero Negro», exclusivo para Wii.



UN "PLUS" DE REALISMO

«RED STEEL 2» TRAE SORPRESAS

Cuando me enteré, me temblaron las manos. Y no me conviene, porque Ubisoft acaba de anunciar que «Red Steel 2» hará uso del Wii Motion Plus, el periférico que reconocerá nuestros movimientos con total precisión y nos dará máximo realismo. Lo probaremos durante el 2009...

EXISTE TODO UN MUNDO DENTRO DE ÉL

EDDIE MURPHY
EN
EDDIE MURPHY
EN

ATRAPADO EN UN PIRADO

19 DE SEPTIEMBRE
EN CINES



www.atrapadoenunpirado.es





¡Primeras pantallas!



Los duelos de magos a base de hechizos (y movimiento de mandos) darán el toque espectacular a esta edición.



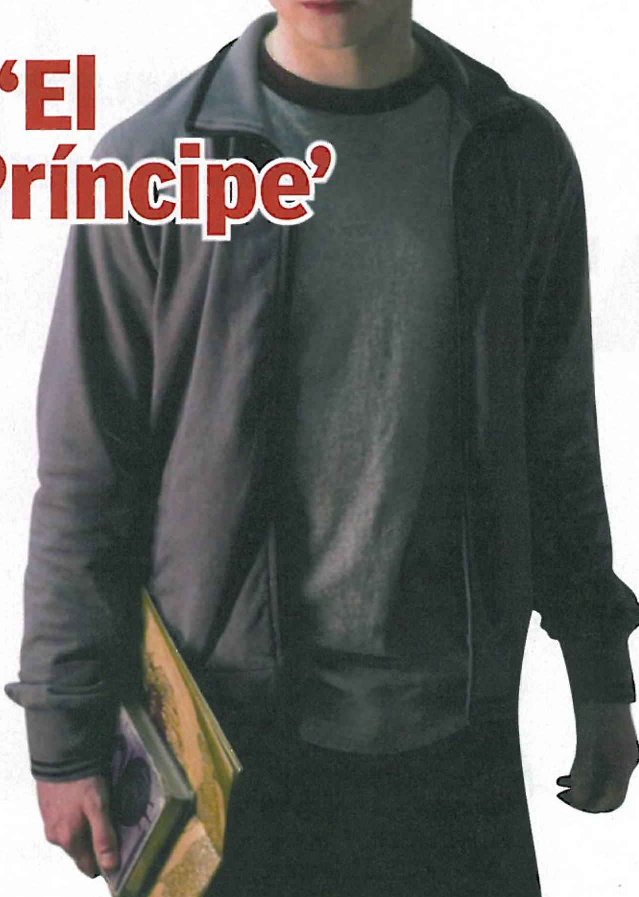


El inmenso castillo y sus jardines aparecerán más detallados que nunca. Y de hecho... ¡la libertad será total!

AVENTURA · Wii

Descubrimos 'El misterio del Príncipe'

Harry Potter y EA Games vuelven a Wii con la mejor aventura de la saga.



La película basada en el sexto libro de J.K. Rowling tendrá su versión jugable, como marca la tradición, pero esta vez será la **experiencia más intensa** de toda la saga. Eso prometen en EA, donde están trabajando a tope para alcanzar un realismo nunca visto. Para empezar, el **inmenso castillo** de Howarts estará meticulosamente recreado para que puedas recorrerlo de cabo a rabo, con más libertad que nunca, y sin tiempos de carga. Pero más mágico aún será el control, que permitirá **mezclar pociones agitando el mando**, inclinarlo sobre un cuenco para verter el líquido, mantener el nunchako en el aire para formar bolas de energía y bajarlo para lanzarlas... Ah, ¡y volverán los torneos de Quidditch! También habrá versión para DS, ambas para noviembre.

¡FLASH!



Transformers Animated

Basado en la serie de Cartoon Network, llegará en exclusiva a DS con forma de aventura de acción. Habrá puzles y carreras por una futurista Detroit en la que podrás controlar a tus Autobots favoritos. Este octubre.

Buffy Cazavampiros



Se estrenará en DS con un juego de acción que combinará primera y tercera persona. Encarnaremos a la guapísima Buffy para machacar vampiros a lo largo de 24 niveles, sacados directamente de la serie... y lo haremos a partir de noviembre.

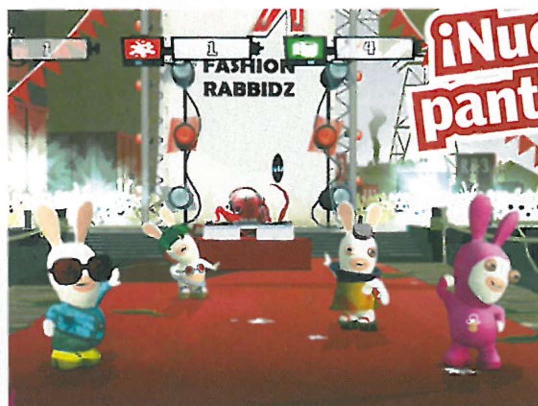
Cooking Mama Wii

Por primera vez, Mamá se pasará a las 3D en «World Kitchen» para Wii, donde nos tocará cortar, rebozar, mezclar, freír y mucho más, a base de movimiento de mandos. Habrá un sinfín de nuevos minijuegos, que podremos degustar en 2009.

Carnival Games Minigolf

En septiembre vamos a darle a la bola de lo lindo en Wii. Nueve pistas temáticas de minigolf nos llevarán desde la Prehistoria hasta las pirámides, con tramos llenos de rampas, inclinaciones y todo tipo de obstáculos.





¡Nuevas pantallas!

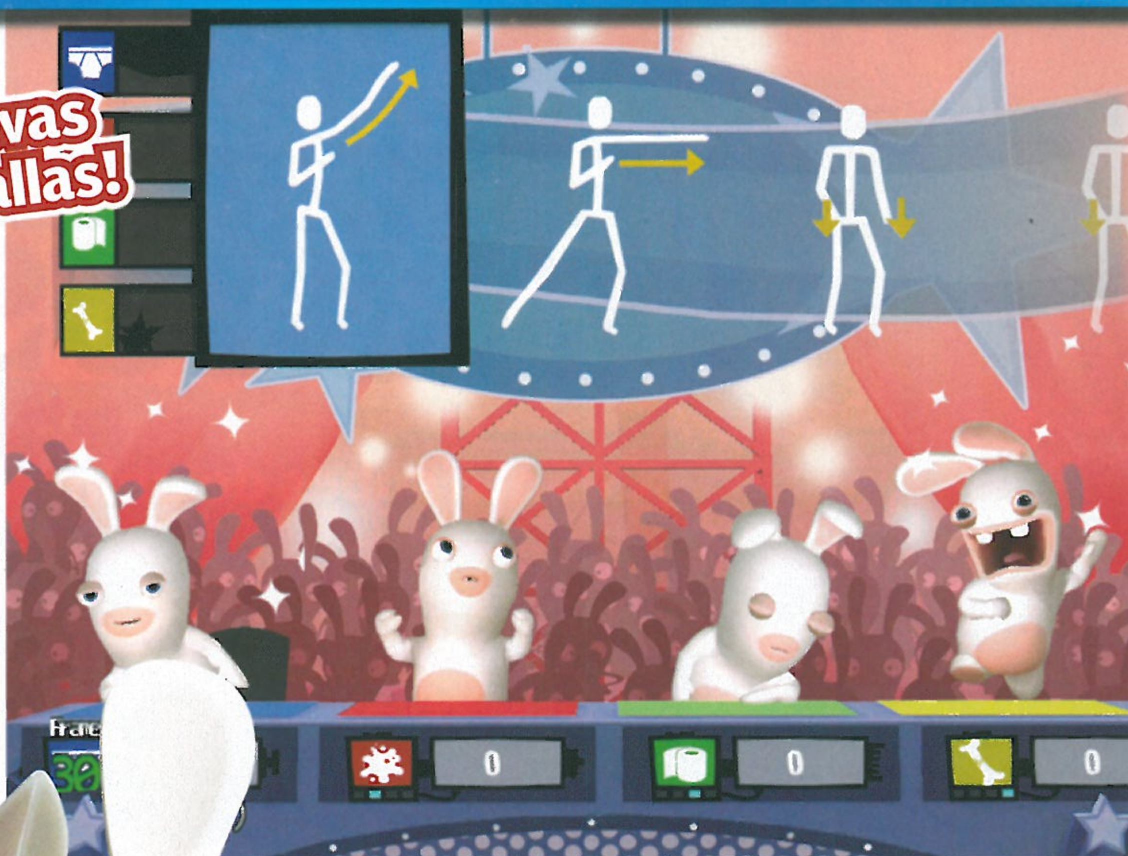
Las partidas a cuatro volverán a ser la gran baza del juego; y esta vez, ¡necesitarás más "tablas" que nunca!



Mantener el equilibrio será factor clave para ganar. Aquí toca montar en chopper.



Sentados sobre la tabla, ¡surfearemos por el espacio!





ARCADE Wii

Los Rabbids más 'equilibrados'

«Rayman RR: TV Party» llega en noviembre, con los Rabbids subidos a la Wii Board.

No han sido capaces de resistirse. Lo de hacer equilibrio sobre la Wii Balance Board, la tabla de equilibrio de Nintendo, tenía que acabar en manos de los Rabbids, y como era de esperar, van a utilizarla **¡con el trasero!** Más concretamente con el tuyo, pues muchos minijuegos requerirán que te sientes sobre la tabla para controlar los movimientos de los personajes. Si esto te parece de locos, espera a conocer el resto. Para empezar, el tema central del juego será la **televisión, cuyos canales y anuncios estarán invadidos** por los Rabbids. ¡Todo vale para volver loco a Rayman! Los **65 nuevos minijuegos** parodiarán conocidos programas y series de la tele, que te propondrán ocho modos diferentes de juego: te verás bailando a lo John Travolta, sacudiendo los mandos sin parar y por supuesto, haciendo el loco sobre la tabla.

En el modo social habrá sitio para 8 jugadores que competirán por turnos, con 4 tablas conectadas a la vez. Incluso podrás crear a tu Rabbid y enviar su foto a los colegas. Veréis qué fiestón se va a montar en noviembre...

Ejercicio para todos

La 'Wii Board' va a echar chispas este otoño: minijuegos, skate, snowboard... Habrá para todos los gustos

Más juegos con Wii Board



SKATE IT! El simulador de Skate callejero firmado por EA combinará tabla y mandos para patinar, girar, saltar o grindar como lo haría un auténtico profesional.



SHAUN WHITE SNOWBOARDING Será este chachi-surfero la imagen de un juego que, con su estilo y gráficos realistas, convertirá la Wii Balance Board en la más precisa tabla de snow.

NO TE CONFORMES

ELIGE TU SITIO

Disney

CAMP ROCK

estreno
20 sept.
20h.

CON LOS JONAS BROTHERS Y PRESENTANDO A DEMI LOVATO

EN DISNEY CHANNEL

www.disneychannel.es





NINTENDO DS
FINAL FANTASY IV
12+
SQUARE ENIX









¡ESPECIAL AVANCES Wii!

Las nuevas apuestas de Nintendo®

Nintendo presentó sus próximos lanzamientos para Wii en julio, en el E3 ('Electronic Entertainment Expo' de Los Ángeles) y volvió a dejarnos con la boca abierta. Empápate de todo lo que hay que saber sobre los próximos éxitos que jugaremos en nuestras cada vez más maravillosas Wii.



Entérate ya de que...

Wii SPEAK permitirá la comunicación por voz con el resto de usuarios de Wii.





VUELVEN LOS HÉROES y franquicias más queridos: Wario, Animal Crossing, Wii Sports...

AGUARDAN SORPRESAS para el futuro: el genio Miyamoto confirma Zelda y Pikmin para Wii.





Wii MOTION PLUS hará el mando de Wii aún más preciso en la detección de movimientos.

Wario Land
The Shake Dimension

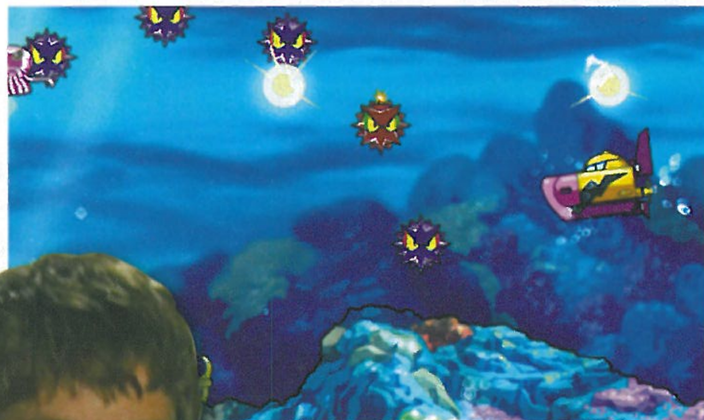
Fecha de estreno
Ya hemos podido incluso probarlo, así que, está cerca: este otoño

WARIO VOLVERÁ A SUS ORÍGENES en una aventura clásica repleta de plataformas y sacudidas del mando.

El antihéroe se adentrará en la "dimensión del remeneo", por una buena razón: conseguir un saco mágico que nunca se vacía de monedas, por muchas que saques. Para hacerse con él, usará sus conocidas habilidades de salto, carga de hombro y culetazo, pero también estrenará alguna nueva, como la sacudida, que junto con la inclinación del mando, sacarán partido del control estilo Wii. Además, tendrá que recorrer cada nivel varias veces para encontrar la gran cantidad de secretos que se incluirán.



Enfrentarse a jefes finales será otro de los puntazos clásicos del próximo plataformas de Wario para Wii.



Controlarás varios vehículos durante la aventura, a base de inclinar el mando.





¡Agítalo!

Wario tendrá nuevos poderes que mostrará cuando agites el mando. Si lo haces estando quieto, dará un puñetazo en el suelo que dejará atontados a los enemigos. Entonces podrás cogerlos a ellos ¡y agitarlos para sacarles los cuartos!









En la ciudad de «AC» habrá peluquería, teatro, casa de subastas... ¡de todo!

Fecha de estreno
Tu nueva vida virtual en «Animal Crossing City Folk» comenzará estas navidades

Animal Crossing
City Folk

LA VIDA CONTINÚA... TAMBIÉN EN TU Wii, porque el simulador de vida virtual vuelve, ¡y con novedades online muy jugosas!

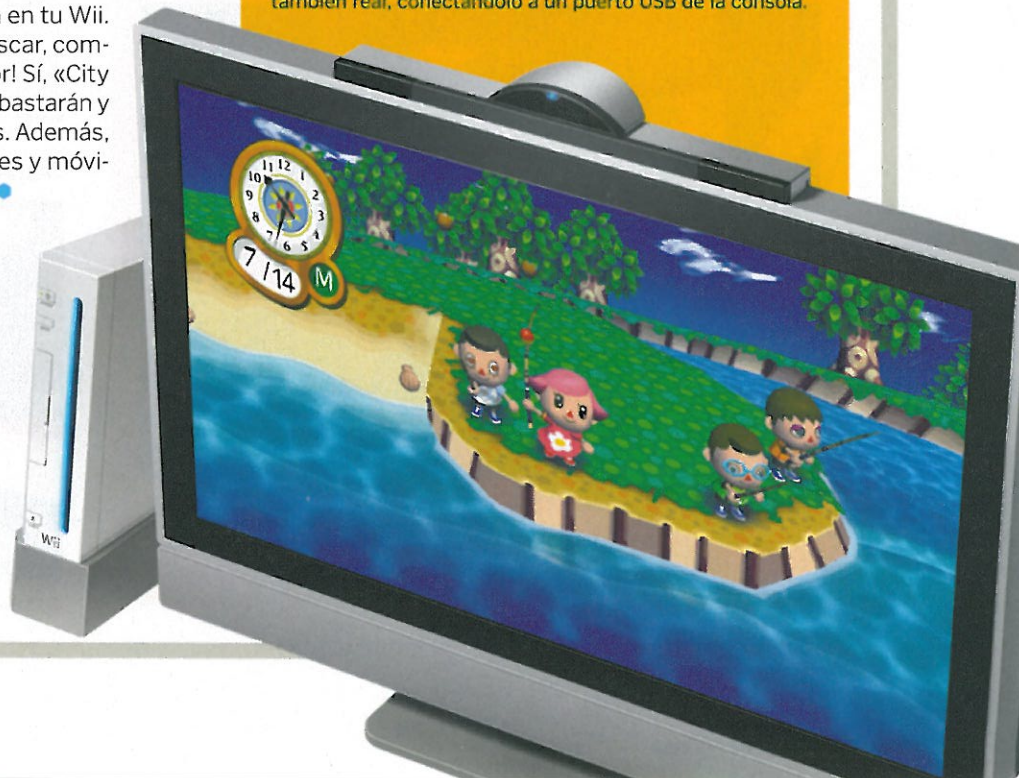
Te acuerdas de tu pueblo? Del de «Animal Crossing» para DS, decimos. Pues ya puedes ir visitándolo, porque en breve podrás mudar a tu personaje desde tu casa de DS a una nueva en tu Wii. Allí podrás hablar con los vecinos, recoger conchas, pescar, comprar muebles, diseñar ropa... ¡y venderla al mejor postor! Sí, «City Folk» incluirá un nuevo escenario, la ciudad, donde se subastarán y venderán objetos y ropas diseñados por otros jugadores. Además, podrás mandar fotos de tus obras de arte a ordenadores y móviles. ¡La comunidad «AC» se expande a nivel mundial!



En tu casa podrás poner la decoración que gustes, recibir a tus amigos ¡y charlar gracias al nuevo Wii Speak!

Charla mundial

Con Wii Speak, el micrófono que puedes ver en la foto (sí, eso con un led azul; sobre la barra de infrarrojos), las visitas entre amigos serán aún más divertidas, ya que podréis charlar como si estuvierais en la misma habitación. Además, podréis escribiros mensajes por teclado virtual... y también real, conectándolo a un puerto USB de la consola.



Wii Sports Resort

Fecha de estreno
«WSR» está previsto para la primavera de 2009, junto a Wii Motion Plus

MÁS DIVERSIÓN CON DEPORTES de playa y un control totalmente fiel al movimiento del jugador.

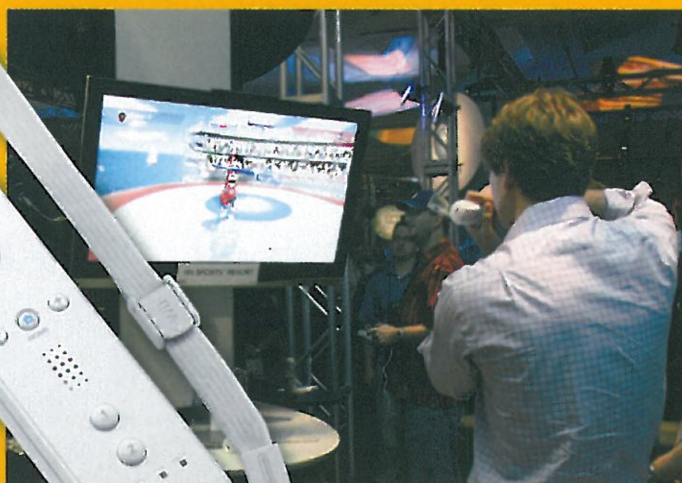
El juego que dio a conocer las virtudes de Wii ya tiene sucesor. Se desarrollará en una isla tropical, los protagonistas seguirán siendo los Miis y constará de numerosas pruebas en las que lo importante será, más que nunca, saber mover el mando como en la realidad, ya que hará uso del Wii Motion Plus. De momento sólo se han dado a conocer tres de las pruebas, entre las que está una lucha con espadas de lo más atractivo que promete ser una experiencia tan absorbente como fue su predecesor.



Las motos acuáticas se conducirán con el mando+Wii Motion Plus en una mano y el nunchako en la otra.

¡Precisión total!

Wii Motion Plus es un periférico para el mando que se encaja en la parte inferior (usa la conexión para el nunchako). Gracias a su innovadora tecnología, consigue que absolutamente todos los movimientos que hagas, aunque sea un leve giro de muñeca, se transmitan a la Wii con una rapidez y fidelidad imposible de obtener usando solamente el mando.



En el stand de Nintendo del E3 se pudo comprobar su funcionamiento, y la verdad es que obedece de lujo.



Lanzar el disco a un perrillo-Mii será otra de sus simpáticas pruebas.



El combate de espadas promete mucho sudor y piques antológicos.





Fecha de estreno
Las bandas caseras empezarán a "dar la tabarra" a partir de esta Navidad

Wii Music

VAS A DAR LA NOTA CON TU Wii, aunque no sepas tocar ni uno de los más de 60 instrumentos que incluirá.

Alguna vez habrás querido tocar la guitarra, la batería, la gaita... ¿la gaita no? Pues también estará entre los instrumentos que podrás tocar con «Wii Music». No tendrás que saber nada de música para divertirte con él porque lo único que pedirá de ti es que muevas el mando; ¡al ritmo que quieras! Así irás aprendiendo a tu ritmo -nunca mejor dicho- e incluso versionar en plan rock, latino, coral, etc. el tema principal de 'Super Mario Bros.' por ejemplo. Tendrá opción para hasta 4 jugadores y podrás tocar canciones populares con la familia. O jugar solo, grabarte y mandar la canción a los amigos. ¡Tacháaan!



Las canciones serán conocidas por todo el mundo.



Podrás saltar para animar los vídeos que grabes.

¡Olé esa Wii!

El mismísimo Miyamoto se mojó y tocó el saxo y la guitarra eléctrica durante la presentación de «Wii Music» en el Kodak Theatre de Los Ángeles. Su demostración dejó bien clara la intención de este título, que es divertirse tocando, no alcanzar la perfección en la interpretación. Así, podremos tocar el saxo sólo con el mando, la guitarra con mando y nunchako o la batería con mando, nunchako y Wii Board.



Mario Super Sluggers

Fecha de estreno
Los bateos de Mario y su panda comenzarán a resonar durante el próximo otoño

VUELVE A PEGARLE FUERTE AL BÉISBOL como hiciste en «Wii Sports», pero ahora con poderes especiales, minijuegos, y más de 40 personajes de Nintendo compartiendo cancha.

Uno de los deportes con más éxito mundial, el béisbol, pronto tendrá su "versión Mario" para Wii. Para batear y lanzar bastará con hacer el movimiento que harías en la realidad, pero con el mando en la mano. Aunque también se podrá jugar con mando y nunchako, si prefieres un control más clásico. Podremos jugar partidos de exhibición y varios minijuegos hasta cuatro personas a la vez, con sus Miis o con personajes de Nintendo que hayamos desbloqueado en el modo para un jugador. Que, por cierto, será una aventura en la que iremos retando, a base de minijuegos y partidos de corta duración, a Wario, Peach, Luigi y demás para que se unan a nuestro equipo.



Los capitanes contarán con poderes especiales al lanzar y batear.



Los Miis de tu consola podrán escogerse como un jugador más.



¡Y AÚN HAY MÁS EN EL HORNO!

Unos días más tarde tras la presentación del E3 del 15 de julio, se supieron algunas cosillas que seguro que os interesan.



¡Palabra de Shigeru Miyamoto! Y de este señor hay que fiarse porque es la mente creativa más respetada del mundo de los videojuegos. El gurú nos iluminó con las siguientes declaraciones:



¡Confirmado nuevo Zelda para Wii! "Los miembros más importantes del equipo de Zelda han estado desde hace mucho tiempo centrados en juegos de la saga, y continúan estándolo. Están trabajando duro, ahora mismo. Y también, por supuesto, tenemos el equipo Zelda de DS; estamos cambiando gente de un equipo a otro de manera que se están mezclando ambos equipos, el de Wii y el de DS, para trabajar en la próxima entrega para Wii". Y además de confirmarlo, añadió: "Zelda es una franquicia que necesita ideas nuevas, grandes y únicas. Y el equipo ahora mismo está muy concentrado en intentar encontrar esas ideas".



¡Y los simpáticos Pikmin, también! "Estamos haciendo Pikmin", es todo lo que dijo al respecto. La saga que nació y creció –con una segunda entrega– en GameCube, es una de las preferidas por Miyamoto. No dice si será para Wii o DS, pero unas criaturas tan pequeñas en una portátil... no se les iba a ver muy bien, ¿no?

Pequeñas criaturas, grandes combates



AVANCE DS

ZUBO



Consola/Tipo: DS/Aventura

El desarrollo es de una aventura de combates por turnos al ritmo musical. Se añade coleccionismo y evolución.



Lanzamiento: Octubre

Pero no os preocupéis, que ya os hacemos la boca agua con este reportaje.

Conozcamos a los Zubos, unas criaturas que pronto invadirán la DS a golpe de genialidad.

Entre los potentes títulos que la compañía EA prepara para nuestras consolas, hay uno que brilla con luz propia. Se llama «Zubo», pudimos jugarlo en primicia en los estudios de desarrollo, y estamos seguros de que los originales seres que lo protagonizan darán mucho que hablar.

¡Ha nacido una estrella!

Una de sus claves será **haber combinado con acierto formas de jugabilidad** de títulos consagrados. Tendrá el "toque musical" de «Elite Beat», el estilo gráfico de «Zelda» y una mecánica muy «Pokémon». Mola, ¿verdad? Pues veámoslo en detalle.

En «Zubo» controlaremos a un humano que se ha perdido en un mundo de seres extraños, a los que iremos agrupando para que nos ayuden a pelear. Habrá Zubos de tres tipos, cosa importante pues el tipo al que pertenezcan determinará el daño que harán a los rivales. Es lo que decíamos sobre la mecánica de los Pokémon, pero aquí las batallas se librarán tocando



La variedad de mundos nos llevará a recorrer lugares inesperados.



Los Zubos son de tres tipos y cada uno tiene diferentes características.



Alimentarlos bien será una de nuestras obligaciones con los Zubos.



LA PANTALLA SUPERIOR nos ofrecerá información como consejos o el estado de los Zubos.

LOS ICONOS de la táctil se activan al tocarlos. Desde estos menús podremos hacer de todo.

USANDO EL PUNTERO desplazaremos a nuestro personaje por el mapa, pero también será nuestro arma para combatir al ritmo de la música.

Táctil a tope

Todo el concepto de Zubo se ha diseñado en exclusividad para DS, de modo que no hay aspecto del control del juego que no se realice con el lápiz.



El espíritu divertido y sorprendente será una de las claves de «Zubo».



Los personajes nos hablarán constantemente, dándonos información necesaria para avanzar... ¡o para dar las gracias!



Podremos hacer todo tipo de acciones como cavar agujeros, examinar objetos o incluso bañarnos en parajes como éste.

¡ASÍ PELEA UN ZUBO!

Parte de la magia de «Zubo» estará en la divertida forma en que se desarrollan sus combates por turnos. Mezclará estrategia, ritmo y precisión. Aquí lo explicamos.



1 Elige el Golpe

En función de los puntos que tengamos y del nivel de nuestro Zubo, podremos seleccionar un tipo de golpe concreto para atacar al rival de turno.



2 Prepárate

Elegido el golpe comenzará una divertida animación en la que podremos ver a nuestro Zubo ejecutando el movimiento que hayamos seleccionado.



3 ¡Ese ritmo!

Unas ondas luminosas se aproximarán a tu personaje. Has de tocarle con el puntero en el momento exacto en que las ondas le lleguen para mejorar la eficacia de cada ataque.

4 La nota

Según el enemigo y el nivel del golpe, las ondas variarán en número y velocidad de propagación. Al final de cada golpe se te evaluará con una palabra (aquí lo hicimos bien) y luego sabrás cuánto daño has causado.

Cosas de los Zubo


LA MÚSICA será un personaje más. Y es que, a los temazos de los combates, se les unirán espectaculares músicas ambientales. En total... ¡más de 100!


HAY TANTA PASIÓN por los Zubos entre el equipo de EA que, ya veis, forman parte de la vida diaria en las oficinas. ¡Hasta compiten con ellos!


La parte de aventura será tan importante como la de los combates. No podremos dejar ni una esquina por explorar.


El barco pirata será nuestra primera localización de la aventura. Allí habrá que empezar... ¡fregando suelos!


¡Yo también quiero ser un Zubo! La original estética que han creado se reflejará en todo lo que veamos en el juego.


Discotecas, Olimpo, cuentos de hadas... los diseñadores no se han cortado un pelo a la hora de crear Zubalon.

Cómo nacieron los 'Zubo'

Aunque el sistema de juego resulta interesantísimo, todo el concepto Zubo nació a través de los diseños de los personajes y su mundo. Durante nuestra entrevista con el equipo de desarrollo conocimos el proceso y nos facilitaron estas ilustrativas imágenes. La mayoría de los 55 Zubos se inspiran en personajes famosos, principalmente de la ficción, que se agrupan en equipos como "el lejano oeste" o "los monstruos", con Drácula y Frankenstein a la cabeza. No menos tiempo se dedicó al concienzudo diseño de los diferentes mundos, también con inspiraciones literarias como en la mitología griega. Ya hemos jugado primeras versiones de estos espectaculares mundos, y podemos decir que se está haciendo un trabajo realmente bueno.











la pantalla en momentos concretos, justo cuando la música o la imagen te lo muestren. Algo muy similar al desarrollo del genial «Elite Beat Agents».

Los diseñadores han trabajado esta idea en un entorno tridimensional explosivo, que nos trasladará a una **aventura llena de paisajes exóticos**, con viajes, algunos barcos... Puede que no llegue a la altura de «Zelda: Phantom Hourglass», pero apunta bien alto.

Zuboestrategia

Nuestro objetivo será formar un pequeño equipo de Zubos con los que combatir, y a los que también habrá que cuidar y guiar en la estrategia de combate. Los rivales serán los Zombos, unos seres idénticos en forma y número a los Zubos pero con colores más apagados, y también habrá gigantescas formas finales, grandes enemigos de fase...

Si os ha gustado, paciencia. Este espectáculo de música, chispa y color llegará en otoño.

Consigue con John Smith en la Promoción

BACK TO SCHOOL

Una funda para tu Nintendo DS

¡Sin sorteos!

Y además podrás conseguir una de las 10 Nintendo DS de nuestro concurso

TE REGALAMOS UNA FUNDA JOHN SMITH PARA TU NINTENDO DS* POR UNA COMPRA MÍNIMA DE 50 EUROS**

*PROMOCIÓN VÁLIDA HASTA FIN DE EXISTENCIAS

**SÓLO ESTAN INCLUIDOS CALZADO Y TEXTIL DE LAS LINEAS KID, JUNIOR Y GIRL Y MOCHILAS

JOHN SMITH

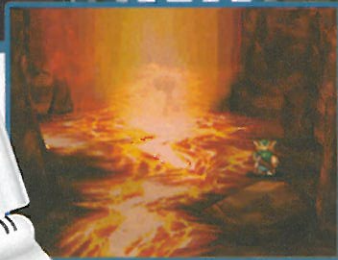
INFORMARTE EN TU TIENDA DE DEPORTE MAS CÉRCANA O EN WWW.JOHNSMITHSPORT.COM








NINTENDO DS






Causa 13 puntos de dañ
que es
derrotada.


DRAGON QUEST
Capítulos de los Elegidos

AVANCES DS

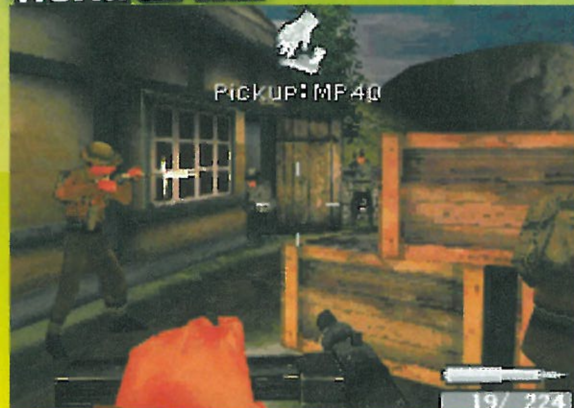
Los éxitos que vienen para DS

Hasta 19 novedades espectaculares se dejaron ver en la reciente feria de Los Angeles, el E3. ¡Y están en estas páginas!



¡EL DATO!
Casi todos los nuevos títulos saldrán antes de que acabe el año. ¡Menudo otoño nos espera!

Call of Duty
World at War



ACTIVISION ➲NOVIEMBRE ➲ACCIÓN 3D

La mejor acción bélica volverá a trasladarnos a la Segunda Guerra Mundial, esta vez con explosivas batallas online, gráficos aún más detallados y un sistema de combate mejorado, que promete interactividad totalmente táctil.

Castlevania
Order of Ecclesia



KONAMI ➲OTOÑO ➲AVENTURA

El tercer título de esta legendaria saga nos pondrá en la piel de una chavala perteneciente a una misteriosa orden. Para vencer a Drácula, exploraremos 20 aterradores lugares y contaremos con más de 100 ataques combinados.

Chrono Trigger



SQUARE-ENIX ➲DICIEMBRE ➲RPG

Una de las obras maestras que vieron nacer los 16 bits, llegará como "remake" a doble pantalla. Además de todas las novedades táctiles y una historia épica de viajes en el tiempo, habrá una mazmorra inédita y partidas Wi-Fi.

Kirby Super Star Ultra



NINTENDO ➲OCTUBRE ➲PLATAFORMAS

Correr, flotar y tragarse a los malos para copiar sus poderes será tan divertido como lo fue en el Kirby de SNES. Esta vez crearemos ayudantes, que podrá controlar un segundo jugador. ¡Y habrá geniales minijuegos táctiles!

High School Musical 3 Fin de Curso



DISNEY INT. ➲NAVIDADES ➲MUSICAL

La peli más esperada por los fans de High School ya prepara su exitazo en DS. Controlaremos a nuestro alter-ego del musical, tras realizar un test de personalidad. Habrá que bailar, cantar y hasta crear un anuario del curso.

Pokémon Ranger
Shadows of Almia



NINTENDO ➲NAVIDAD/2009 ➲AVENTURA

Un mundo más grande, un sinfín de misiones (luchar, capturar, rescatar gente...) y sobre todo, más aventura, es lo que nos espera en este Pokémon. Por fin, estarán todos los de Perla y Diamante... ¡a merced de tu puntero!



ADEMÁS...

Añade estos bombazos a tu lista de deseos.



Bolt

La nueva estrella de **Disney** será un perro con superpoderes, que viajará por el mundo en una aventura cargada de acción y humor. Llegará a las pantallas de cine y de nuestra DS en navidades.



Rock Revolution

La nueva apuesta musical de **Konami**, la que quiere hacernos olvidar los Guitar Hero o High School Musical, estará lista a principios de 2009, y va a ser muy rockera y endiabladamente jugable.



WWE Smackdown vs RAW 2009

El regreso del éxito de **THQ** promete más modos de combate, luchadores y multijugador Wi-Fi. El modo Temporada nos permitirá crear a nuestra propia superestrella.



Mystery Case Files Million Heir

Dejará huella en los juegos de detectives, gracias a sus vistosísimos gráficos, un control 100% táctil y hasta mil objetos ocultos. Llega en otoño, vía **Nintendo**.

MySims Kingdom



➲EA GAMES ➲OCTUBRE ➲MINIJUEGOS

Ayuda al Rey Roland a recuperar su reino en este nuevo capítulo de la saga. El punto fuerte de la versión portátil serán sus divertidos 9 minijuegos. Pero además habrá un mundo enorme por explorar, y todo a base de puntero.

Quantum of Solace



➲ACTIVISION ➲NOVIEMBRE ➲ACCIÓN 3D

James Bond se infiltrará en DS para que revivamos los acontecimientos de su nuevo film. Nos esperan fases de espionaje, peleas cuerpo a cuerpo y docenas de objetos que nos darán habilidades. ¡Va ser todo un taquillazo!

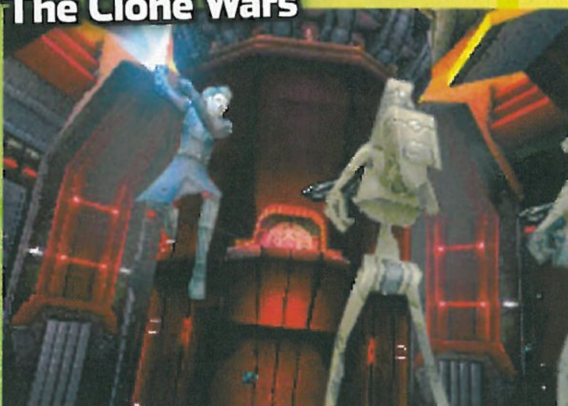
Spectrobes
Beyond the Portals



➲DISNEY INT. ➲OTOÑO ➲RPG

Será la continuación de las aventuras de Rallen y Jeena, que vivirán una nueva historia enfocada en las puertas dimensionales, con una nueva perspectiva 3D, un mapa remodelado, nuevas criaturas y ahora sí... ¡batallas online!

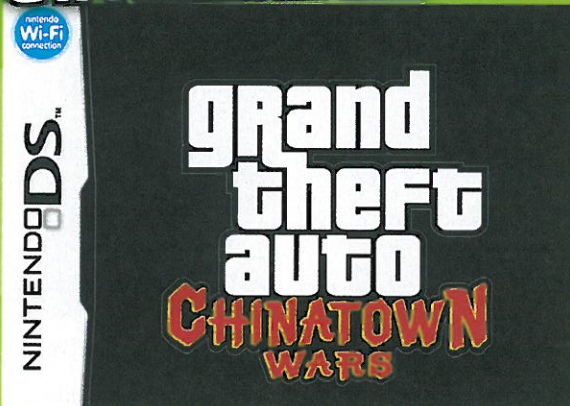
Star Wars
The Clone Wars



➲LUCASARTS ➲NOVIEMBRE ➲ARCADE

La serie de dibujos animados 'The Clone Wars' dará un paso más en DS. Entre otras maravillas, podremos crear equipos de Jedis y Padawans, librar alucinantes combates a golpe de puntero-láser o jugar cooperativos vía Wi-Fi.

GTA Chinatown Wars



➲ROCKSTAR ➲2009 ➲ACCIÓN

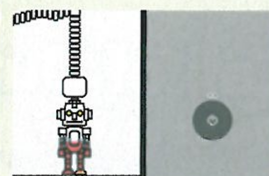
¡Sorpresón! Tendremos GTA en DS, y además será exclusivo. Los desarrolladores prometen experiencia única, inmersión total en el espíritu GTA, con entornos abiertos, puntero a tope y un escenario de trama y corrupción.

Sims Animals



➲EA GAMES ➲NAVIDAD ➲SIMULADOR

Los Sims también nos pondrán a "hacer el animal" en bosques y otros parajes naturales, donde deberemos relacionarnos con otros animalitos y sobrevivir en su hábitat. Será un derroche de acción y supervivencia al aire libre.



Rhythm Heaven
Uno de los títulos más originales de la feria. Con la consola de lado en plan «Brain Training», seguiremos el compás de la música a lo largo de variados y originalísimos minijuegos, tocando o deslizando el puntero sobre la táctil. Su aspecto será de lo más sencillo, pero ya veréis qué divertido será. Es de **Nintendo**.



Los Sims 2 Mascotas y Vecinos
A la vuelta del verano, estrenaremos apartamento... y vendrá con mascotas incluidas, a las que cuidaremos y vestiremos a la última moda. Aparte de estilizar nuestro piso con el mobiliario adecuado, también deberemos conseguir accesorios para las mascotas, a través de minijuegos. Esto **EA Games** lo borda.



Harvest Moon
Natsume anuncia nuevo 'Harvest' de estreno inmediato. Construiremos una granja, pero esta vez habrá un mundo mucho más grande por explorar. Cultivar, formar una familia, trabajar duro... todo con el fin de convertir una isla desierta en un próspero pueblo, del que presumir invitando a los colegas a través del Wi-Fi.

Imagínate que un anuncio cambiara tu vida por completo

Carlitos

y el Campo de los Sueños

22 de agosto en cines

Versátil y Antena 3 Films presentan

Gustavo Salmerón **Irene Visedo** **José María Pou** **Guillermo Campra** como Carlitos
Vicente Díez David Becerra Iñigo Navares Alejandra Lorenzo Patrick Criado Con la colaboración especial de Miliki

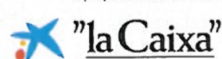
CASTING Luis San Narciso MAQUILLAJE Eva Martínez FIGURINISTA María Manchado DIRECCIÓN DE ARTE Fernando González MÚSICA Emilio Aragón SONIDO José de la Torre MONTAJE DE SONIDO James Muñoz MONTAJE Juan Carlos Sanavia "Charly"
DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA Adolfo Hernández del Casar DELEGADA DE CONTENIDOS DE ANTENA 3 FILMS Cristina Gil PRODUCCIÓN DELEGADA ANTENA 3 FILMS Silvia García – Calvo DIRECTORA DE PRODUCCIÓN Estefanía Rueda
PRODUCTORES EJECUTIVOS Emilio Aragón / Santiago de la Rica PRODUCTORES Emilio Aragón / Tedy Villalba / Santiago de la Rica GUIÓN Manuel Feijóo / Beatriz G. Cruz DIRECTOR Jesús del Cerro

www.carlitoslapelicula.com



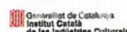


Apoyo al fútbol base















Reportaje

¡AVANCE ESPECIAL DS!

Llegan los reyes del RPG

Dos grandes títulos de la historia del RPG se ponen al día para llenar la DS de épicas aventuras, combates antológicos y mundos por explorar. Por obra de Square-Enix, Final Fantasy y Dragon Quest volverán a sorprendernos.





Dragon Quest Capítulos de los Elegidos:

Lanzamiento

Septiembre será el mes "elegido" para su llegada.



Otros detalles

Gráficos renovados que combinan escenarios en 3D con personajes 2D.



Final Fantasy IV:

Lanzamiento

Este lujoso "remake" aterrizará también en septiembre.

Otros detalles



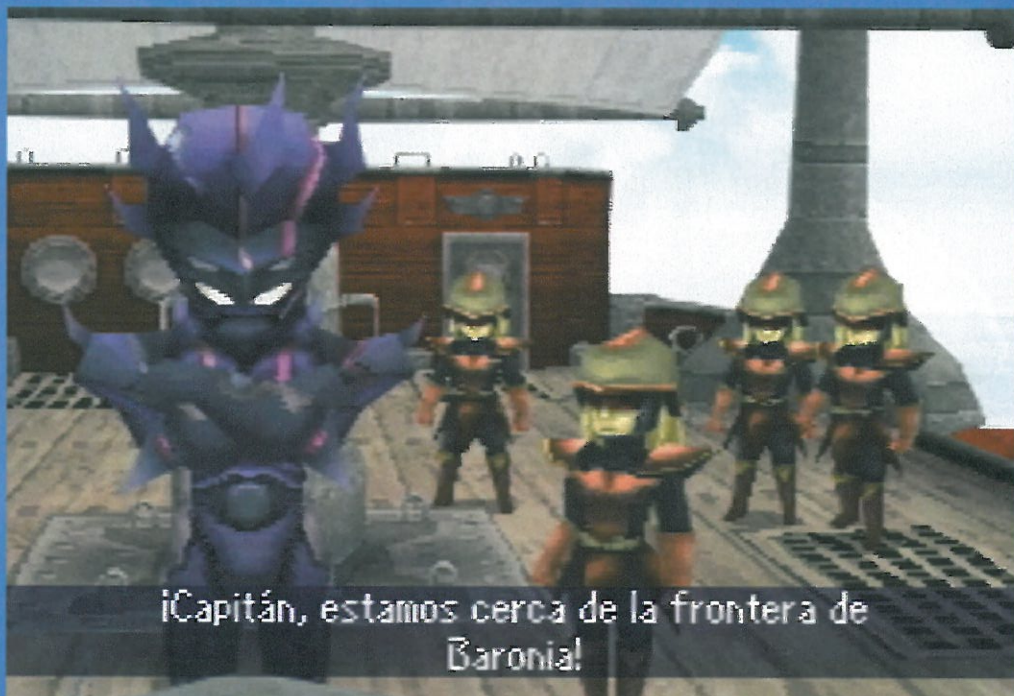
Conexión inalámbrica para combatir entre jugadores con la nueva invocación incluida. Aspecto gráfico y sonoro completamente renovado respecto al «FFIV» original.



Final Fantasy IV

EL GRAN CLÁSICO DE SQUARE llegará a DS totalmente renovado técnicamente y con un impecable motor 3D.

La saga más importante del rol reaparecerá con un apartado técnico a la altura de las circunstancias. Todos los entornos y personajes saltarán a las 3D, ofreciéndonos secuencias cinemáticas y batallas en las que veremos rotaciones y "zooms" en un estilo muy cinematográfico. Aprovechando también las capacidades de DS, se incluirá una nueva invocación, Nib, con múltiples usos: podremos pelear con él en la aventura, pero también enfrentarlo a otros jugadores vía Wi-Fi. Además, contará con nuevos episodios que explorarán los aspectos más desconocidos de las vidas de los héroes. Estas novedades, sumadas a lo que ya era un gran RPG, nos hacen augurarle un éxito seguro.



Las 3D serán una constante tanto en batallas como en las secuencias que desarrollarán el argumento.



Las batallas por turnos serán muy especiales, ya que los enemigos no esperarán a que actuemos.



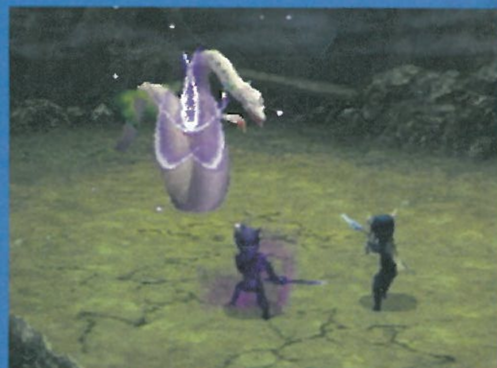
El nuevo aspecto poligonal de los protagonistas dará más expresividad a sus gestos y movimientos.

Cecil
Este paladín rebelde será el gran héroe. No soporta la tiranía ni la crueldad, por lo que luchará contra el imperio

Una nueva invocación

¿Veis al tipo de la pajarita? Se llama Nib y será una invocación totalmente nueva en este «Final Fantasy IV». Podrá sustituir a Rydia, la invocadora, en cualquier batalla, pero durará muy poco si no nos encargamos de mejorar sus estadísticas. Para ello deberemos jugar diferentes minijuegos táctiles que subirán alguna de sus características. Y cuando esté bien fuerte, lo podremos enfrentar al Nib de un amigo. Además, podremos dibujar su cara y su cuerpo. ¡Tu Nib será único!





Jefes finales y largas batallas tampoco faltarán a la cita, y tendremos que darlo todo para sobrevivir.



Las diferentes magias e invocaciones serán mucho más atractivas para la vista... y el oído.



Los enemigos también ganan en 3D, y si no, mirad qué buena pinta tiene el pulpo. Aunque nos mire mal...



Efectos de luz y muchos más recursos gráficos han sido incorporados a «FF IV».

Edge
El príncipe de la isla de Eblan puede que sea un verdadero fanfarrón, pero sus habilidades ninja lo compensan

El camino del héroe

Ya sea en campo abierto o dentro de las murallas de una ciudad, el juego nos llevará por escenarios totalmente tridimensionales. El mapa de la otra pantalla nos ayudará a orientarnos en un mundo tan extenso como este.



Bajo el cielo

EN CAMPO ABIERTO tendremos que viajar expuestos a los constantes ataques enemigos. Gracias a los dioses, acampando recuperaremos energías.





Entre muros

EN CIUDADES Y MAZMORRAS el mapa se verá más detallado. Y, como novedad, si completamos el mapa de una mazmorra, recibiremos un premio.

Dragon Quest
Capítulos de los elegidos

LOS ELEGIDOS LLEGARÁN PARA VENCER y convencer a todo el mundo con el mejor y más clásico rol.

La mítica franquicia de Enix también se pondrá al día, aunque con un estilo bastante peculiar. Lo hará tomando como base el clásico «Dragon Quest IV» pero añadiendo grandes dosis de humor, y contando su historia en diferentes capítulos protagonizados por distintos personajes que forman parte del mismo argumento. También habrá que prestar atención a sus escenarios, que podremos rotar a nuestro antojo en ciudades, interiores y algunas mazmorras. Esto será muy útil para echar un vistazo antes de avanzar, ya que hará uso de la doble pantalla para mostrarnos todo el espacio en el que nos movamos. Lo dicho, un estilo propio dentro del rol clásico.



Habrá batallas por turnos al estilo de la vieja escuela, pero aderezadas con la calidad técnica de DS.



El tono de humor incluirá a los enemigos. ¡¿Un topo con pala?!



Podremos rotar la cámara en ciudades, escenarios interiores y algunas mazmorras.

El héroe

Todos los capítulos giran alrededor de este personaje. Al comenzar el juego podremos escoger su nombre

Mejor con un casino

Para relajarnos entre batallas nada irá mejor que darse una vuelta por el casino. Compraremos unas cuantas fichas y listo. A probar suerte en las tragaperras, el póker, o los combates entre monstruos, donde apostaremos por nuestro preferido. Si lo hacemos bien y terminamos con un buen puñado de fichas, podremos canjearlas por objetos realmente poderosos.





Las opciones de combate serán las típicas del RPG clásico, por lo que pelear será fácil. Ganar, no tanto.



Cada capítulo tratará de un "elegido" al que guiaremos desde el primer nivel. Torneko está verde.



Gran parte de la culpa de ese ambiente de "cachondeo" que se notará en el juego la tendrán los diálogos y la genial traducción.



Fondos en 3D y personajes y enemigos en 2D será la tónica tanto en los combates como en los escenarios.

Ragnar
Aquí donde le veis, es el caballero más importante de su reino. Los héroes con mostacho son tan divertidos...

Dando una vuelta...

Los itinerarios de los elegidos nos llevarán a lo largo y ancho de varios reinos. En todos ellos tendremos que viajar entre ciudades y mazmorras conociendo nuevos lugares, culturas, e incluso diferentes idiomas.



Puntos de vista

EN LOS PUEBLOS Y MUCHAS DE LAS MAZMORRAS podremos rotar la vista para explorar sin riesgo. La doble pantalla nos permitirá ver algo más lejos.



Rumbo a la aventura

ENTRE LAS LOCALIZACIONES tendremos que viajar a pie y encontraremos algunos enemigos. Afortunadamente, contaremos con un mapa general.

Novedades





46 Guitar Hero on Tour

EL ROCK TOMA LA CALLE con la sorprendente versión DS del éxito "guitarrero". ¡Mola el Guitar Grip!



42 Summer Athletics

LA OLIMPIADA también tendrá su juego, y muy realista, en Wii. Así que ve preparando esos brazos.



49 Kung Fu Panda

EL PELICULÓN también se luce en DS con un juego divertido y táctil a tope.



44 Hannah Montana

BAILAR moviendo los mandos mola, pero si es a ritmo de Hannah, mucho más. ¡Todas las fans están de suerte!

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego? ¿cómo de bien? ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación



Los iconos de DS Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.



Los iconos de Wii Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.



En septiembre...

LA MÚSICA ha vuelto a apoderarse de nuestras consolas con el esperado «Guitar Hero» y la primera aventura de «Hannah». Aunque eso no es todo...

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



3+

- **Tipo de juego:** Deportivo
- **Compañía:** 49 Games
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO


PUNTERO


VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO


ALTAVOZ


INTERNET





VIVE TU OLIMPIADA EN Wii

Summer Athletics

¿Pensabas que sólo Mario y Sonic iban a los 'Juegos'? Ahora tú mismo podrás participar.

¡EL DATO! Disputaremos 26 de las mejores pruebas de las olimpiadas, divididas en 7 categorías

Este es uno de esos veranos en los que todo huele a deporte. Acabada la Eurocopa y con el regustillo de Wimbledon aún en los labios, Wii completa su oferta deportiva con un título sobre atletismo, de **corte realista**, en el que se ha hecho uso de las capacidades de los mandos... hasta el exceso.

Una Olimpiada para sudar

La oferta de «Summer Athletics» se compone de **26 pruebas** que sobrepasan la dimensión del simple atletismo. Así pues, además de las incluidas en Salto de Trampolín, Salto, Lanzamiento y Correr, podemos disputar pruebas de Tiro con Arco, Ciclismo Pista y Natación.

Quizá la opción más divertida para hacerlo sea creando **nuestra propia carrera de atleta,** partiendo de un completo editor que permite confeccionar el rostro del deportista con mucho detalle. Además, en este modo obtenemos puntos de entrenamiento por cada prueba disputada, lo que nos hace **mejorar en velocidad, técnica, potencia o energía.** Eso significa que hemos de mirar bien qué nos toca disputar a continuación para repartir las mejoras.

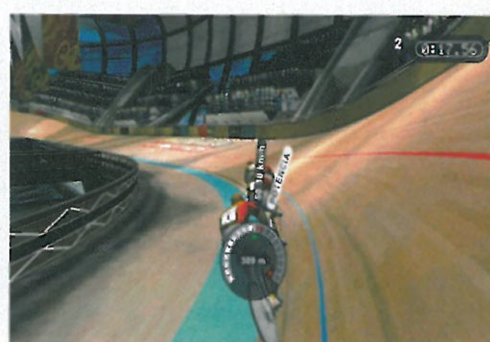
También podemos participar en pruebas sueltas, campeonatos predefinidos o crear uno a nuestro antojo compuesto por el número y tipo de pruebas que queramos. Todos ellos pueden disputarse con hasta cuatro jugadores, escogiendo entre pantalla partida o "silla caliente". Además, **la ambientación es buena y todo está doblado al castellano.** Es una pena que, a parte de unos gráficos flojetes, el mayor pero que se le puede poner al título esté en su jugabilidad. Y es que los usos del mando han resultado poco prácticos en la mayoría de los deportes. No obstante, mola jugar a cuatro.



El editor de atletas es muy completo. Puedes configurar todo el rostro, el sexo y la nacionalidad.



La ambientación está muy lograda gracias a los estadios y al divertido "speaker" en castellano.



Mucho más que atletismo. A pesar del título del juego, también se incluyen ciclismo, natación y arco.

El sabor de unos juegos

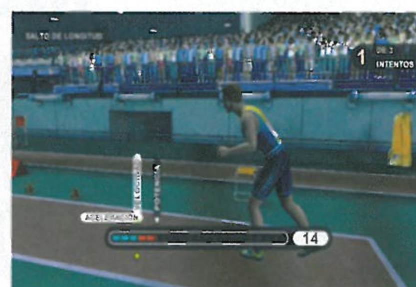
Vale que no hay licencia oficial, pero por países, ambiente y pruebas... ¡es toda una Olimpiada! Fabrícate a ti mismo en el editor y a por el oro.

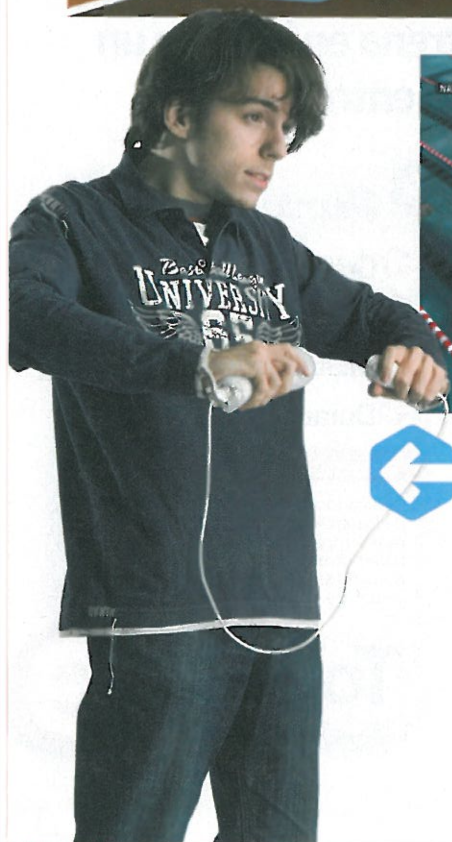


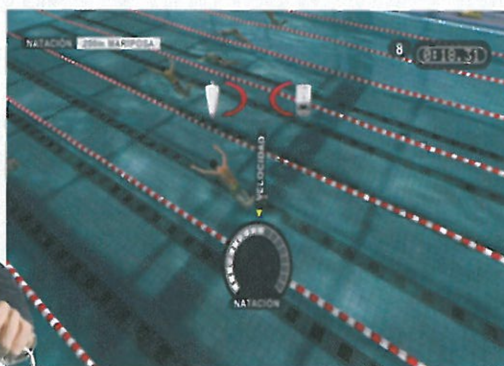
«Summer Athletics» te hará sudar como si estuvieses dentro la competición

Conviértete en un deportista total

Todas las pruebas se componen de diferentes partes. Así pues, hay que saber salir y hacer el sprint de llegada, coger carrerilla para saltar más lejos, enterarte de cómo darte el impulso final... ¡lee los tutoriales!









¡No dejes de mover el mando!

Todas las pruebas hacen uso de los sensores de movimiento del mando y el nunchako. La forma de hacerlo depende de cada prueba y van desde agitarlos para correr, hasta bracear, apuntar o pedalear. ¡Y cansa!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Los atletas son clones bastante simplones, pero tiene HDTV y 16:9, además de buena ambientación.

Diversión ★☆☆☆
El control responde mal demasiadas veces y los movimientos son poco intuitivos.

Multijugador ★★★☆
4 jugadores, en pantalla partida o por turnos, en pruebas sueltas y campeonatos. No, no tiene online.

Duración ★★☆☆
26 pruebas no están mal, y se reparten en distintos campeonatos. La carrera se acaba pronto.

Lo mejor y lo peor

☺ Es la única opción en Wii para jugar Olimpiadas realistas. Jugar a 4 es lo mejor.

☹ El control es demasiado irregular y hace injugables algunas pruebas. Así... no divierte.

Nuestra Opinión

A falta de Beijing, nos quedan los Athletics

Sin ningún tipo de licencia oficial olímpica, es el único atletismo "realista" en Wii. Lástima que la jugabilidad sea tan floja y el control tan poco intuitivo, pero tiene bastantes pruebas y un editor en el que crearte un atleta al gusto.

Te gustará...

Menos que...



Mario & Sonic JJ.OO.

y menos que...



Wii Sports

Puntuación Final

71



Tipo de juego: Musical

Compañía: Disney Int.

Jugadores: 1-2 Jugadores

Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano

Precio: 59,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO

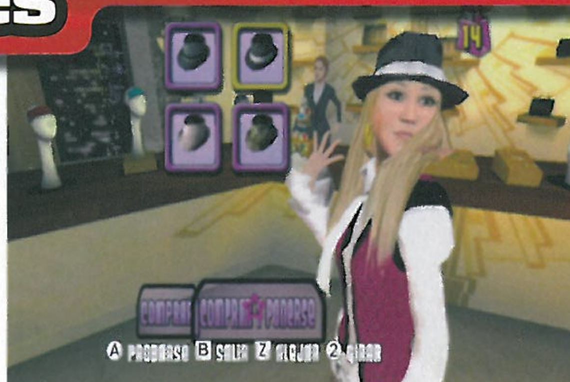
PUNTERO

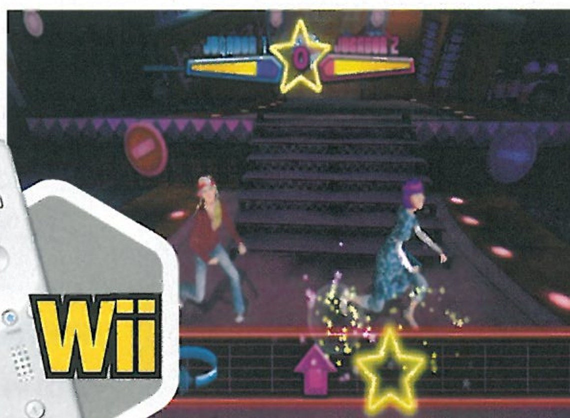
VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

INTERNET





El multijugador ofrece cooperativo o duelos en los que demostrar quién es la Hannah "real".



Hannah pasea por los mejores centros comerciales. Haz shooping glamuroso o compite en divertidos minijuegos.

¡QUEREMOS SER COMO TÚ!

Hannah Montana ¡Únete a su gira mundial!

La popular estrella del pop se estrena en Wii con un juego que va a desatar un huracán entre sus fans.



¡EL DATO! Podremos bailar los 15 mejores éxitos de Hannah en las ciudades más importantes del mundo

Este primer Hannah Montana para Wii es, además de un espectáculo de música y baile, **todo un simulador social**. Como homenaje a los fans, podréis vestir a la estrella con botas, sombreros, cinturones, joyas... multitud de combinaciones diferentes, todas muy fashion. Eso sí, habrá que ganárselo en las actuaciones y conciertos, porque no sólo de shooping viven las estrellas, ¿verdad?

¡Soy la número 1!

La **parte musical** del juego consiste en mover los mandos al ritmo de los iconos que aparecen en pantalla. Desde un simple saludo hasta palmadas, "guitarreos" o llevarte la mano al corazón, cada tema nos pondrá a bailar en el salón como si fuésemos la propia Hannah. De hecho presenta sus temas reales y sus mejores **movimientos de baile**.

Y tras el concierto viene la recompensa... **¡Vámonos de compras!** Desde New York hasta Sidney recorreremos las avenidas más "in". En estas tiendas, además, no faltarán **minijuegos como posar para sesiones de fotos** o firmar autógrafos.

El desarrollo es muy divertido, con el añadido de las secuencias de vídeo y el doblaje completo al castellano. Es una pena que algunos movimientos de mando sean poco precisos, pero en general se juega bien, y tiene hasta **batallas de baile para dos**. ¡A ver quién es la verdadera Hannah!

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Dedicado a las innumerables fans de Hannah, el juego de Wii es además simpático y entretenido. Podría haber ofrecido un simulador más completo, y quizá mejor aspecto visual, pero cumple con su público.

Total 79



3+

- Tipo de juego: Musical
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Canciones originales / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES


CHAT


MICRÓFONO



WI-FI ONLINE



¡DALE CAÑA DONDE SEA!

Guitar Hero On Tour

Parecía imposible adaptar «Guitar Hero» a la portátil, pero aquí está: vivito y... ¡rockeando!

Este verano podemos montarnos un conciertazo donde nos dé la gana. Sólo hacen falta una Nintendo DS y el sorprendente pack de «Guitar Hero On Tour» para empezar a... ¡liarlaaaAAAYYYEYEYEAH! ¡Ejem!

Trastea con tu consola

Traer toda la emoción de esta saga a la portátil hubiese sido imposible sin **el periférico que incorpora, el genial 'Guitar Grip'.** Por la ranura superior de la consola introducimos el cartucho, y por la de GBA se coloca el "cacharro" en cuestión, con sus trastes/botones, una correa ajustable para que la mano esté lo más sujeta posible e incluso un compartimento para guardar la púa. Lo cierto es que el juego es una versión reducida de sus "hermanos mayores", pero con **la misma jugabilidad y capacidad para emocionar al jugador.** La cantidad de trastes ha disminuido de cinco a cuatro, tiene más de veinticinco canciones (que tampoco son demasiadas, la verdad) y la dificultad puede llegar a ser abrumadora, pero donde se nota más la adaptación a DS es en el modo batalla. La conexión inalámbrica permite retar a un amigo a un combate donde se usan **ataques que aprovechan la pantalla táctil y el micro:** tenemos que firmar camisetas, cambiar cuerdas, soplar hacia nuestra guitarra en llamas para poder seguir tocando...

Vamos, que tanto en solitario como en compañía este «Guitar Hero» da la talla. Puede que la mano acabe resintiéndose si juegas demasiado, aunque también es verdad que para dominarlo a tope vas a tener que practicar de lo lindo. En todo caso, dejarás alucinados a tus fans.



¡EL DATO!
Puedes escoger entre 6 guitarristas y tocar hasta 10 modelos distintos de guitarra. ¡Mola el rock!



Aunque tenga un traste menos la dificultad puede llegar a ser muy bestia. Practicar es la única clave.



Cuidado con los ataques del modo batalla. ¡Este prende fuego a tu guitarra y tienes que soplar!



La barra de vibrato también está presente y sirve para llenar aún más rápido el medidor estrella.

¡Es la guerra!

En estos duelos de guitarristas tenemos que acumular ataques (adaptados a DS) y mandárselos al contrario cuando más le duela. El que consiga fallar menos a pesar de las perrerías... ¡ha ganado!





LOS ATAQUES los lanzamos desde la táctil, tocando su símbolo. Aquí nos han roto una cuerda...

EL MÁSTIL tiene notas de batalla que tenemos que tocar para ganar los distintos ataques.

«Guitar Hero on Tour DS» ofrece toda la jugabilidad y diversión del clásico

Ser músico cuesta... ¡sobre todo dinero!

Con lo que vayáis sacando de los "bolos" podéis comprar cositas en la tienda. Hay guitarras nuevas, diferentes acabados para cada modelo de guitarra, e incluso indumentarias para los personajes.







Mi nueva guitarra



Pongo la consola de lado con el 'Guitar Grip' en la ranura GBA, paso la mano por la correa para que los dedos se ajusten a los botones, y toco con la púa en la táctil.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Los componentes del grupo aparecen muy reconocibles y rodeados de filtros de luz y efectos.

Diversión ★★★☆
Mantiene la jugabilidad y el atractivo de la serie. El periférico tendría que acoplarse mejor a la DS.

Multijugador ★★★☆
La inclusión de ataques ideados para DS se agradece. Un modo online se hubiese salido.

Duración ★★☆☆
Aunque la dificultad llegue a ser muy bestia, veintiséis canciones nos parecen pocas, la verdad.

Lo mejor y lo peor

☺ Un «Guitar Hero» de pleno derecho y muy divertido. Los ataques en multijugador.

☹ El repertorio de canciones se queda corto. Algunos problemas con el anclaje del periférico.

Nuestra Opinión

Una expansión imparable

Que este juego haya llegado a DS ya es increíble, y que la jugabilidad se haya mantenido intacta, admirable. Para la próxima entrega aconsejamos ampliar la lista de canciones, y consejos para que los dedos no sufran.

Te gustará...

Más que...



Jam Sessions

Menos que...



Elite Beat Agents

Puntuación Final

85



3+

Tipo de juego: Arcade

Compañía: Namco-Bandai

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: No tiene voces. Textos en castellano

Precio: 29,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

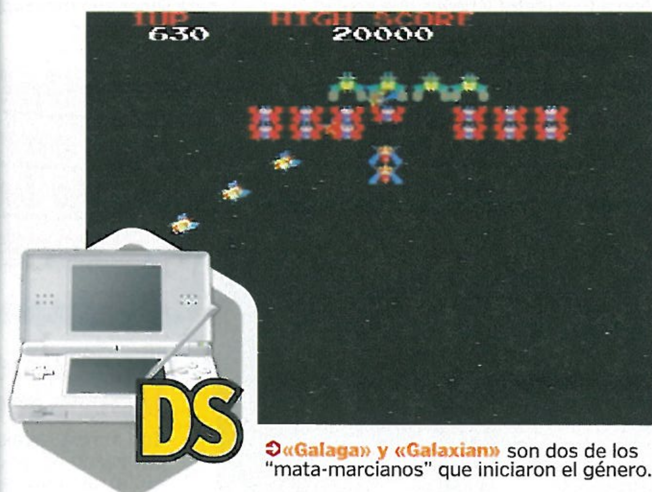
FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE









«Galaga» y «Galaxian» son dos de los "mata-marcianos" que iniciaron el género.



Puedes jugar en cualquier pantalla, en horizontal o vertical y con las configuraciones originales de las máquinas arcade.

HOMENAJE A LOS GRANDES CLÁSICOS

Namco Museum

Después de más de veinte años de historia, Namco revive algunos de sus éxitos más populares en tu Nintendo DS.

¡EL DATO! El más antiguo de estos clásicos es Galaxian, que se podía jugar en la recreativa ya en 1979

Quién no conoce al legendario Pac-Man? Estamos seguros de que todos habréis jugado al popular "comecocos" alguna vez. Pues bien, éste y otros "clasicazos" de su época son los que vais a encontrar en el nuevo recopilatorio del sello Namco.

Títulos de leyenda

En total, **siete** son los juegos antiguos que se incluyen en este «Namco Museum»: «Galaga», «Dig Dug II», «Xevious», «The Tower of Druaga», «Mappy» y «Galaxian», además del anteriormente comentado «Pac-Man», que también se puede disfrutar en compañía (¡incluso eligiendo ser un fantasma!). A nivel visual, es cierto que los años no pasan en vano, aunque tal simpleza gráfica se compensa con **lo jugables y divertidos** que continúan siendo estos títulos hoy día. Además, el recopilatorio dispone de una biblioteca con información sobre cada trabajo, y guarda los récords conseguidos en cada uno de los juegos.

Por lo tanto, si tienes más de veinte años, «Namco Museum» puede servirte para rememorar las sensaciones que viviste en tu infancia; si no es el caso, estás ante una gran oportunidad para descubrir algunos de **los mejores juegos de los ochenta.** De cualquier forma seguro que no puedes jugar sólo una partida...



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

A algunos juegos les pasa como el vino, que mejoran con el tiempo. Es posible que técnicamente estos clásicos estén absolutamente desfasados, pero aún así resultan realmente entretenidos. ¡Bendita nostalgia!

Total 80




Tipo de juego: Plataformas/Acción

Compañía: Activision

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano

Precio: 39,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS



CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EL DATO! Durante la aventura, Po puede aprender 5 técnicas distintas con las que vencer a sus rivales







Amigos y enemigos: todos los "protas" del film están presentes en este título.

Con ayuda del puntero de DS podemos llevar a cabo fácilmente todo tipo de golpes, o lanzar distintos objetos.

¡ACCIÓN AL ESTILO PANDA!

Kung Fu Panda

Tras arrasar en los cines, el panda Po y sus amigos llegan a tu Nintendo DS con una aventura simple pero muy divertida.



Po es el panda de moda. Actor en la nueva peli de Dreamworks, y protagonista de un plataformas lleno de saltos, enemigos y puzles. En el juego utilizamos la pantalla táctil y **el puntero para casi todo: atacar, saltar, coger objetos** o, incluso, agarrar a los enemigos (lanzándolos unos contra otros). Pero el oso va aprendiendo también nuevas técnicas, como el salto doble, por ejemplo, que le dan acceso a zonas inaccesibles. Además, contamos con un socorrido mapa que nos indica en todo momento la dirección que debemos tomar dentro de cada nivel. Se trata de un sistema muy visto, sí, pero que sigue resultando **entretenido y dinámico.** Es probable que los jugadores más expertos encuentren la aventura demasiado facilona y, por desgracia, no ofrece modo multijugador para que dure algo más, pero la variedad de situaciones y el gran carisma de Po aseguran la diversión. Sobre todo, si...

¿Has visto la peli?

A nivel técnico, **tanto los personajes como los escenarios son idénticos** a los de la película, todos diseñados en unas 3D muy convincentes. Y por si fuera poco, las voces también están dobladas al castellano, y son las mismas del film. Vamos, que si has disfrutado del humor y la acción de Po en el cine, seguro que seguirás haciéndolo en tu Nintendo DS.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Una aventura de plataformas típica. No es especialmente larga ni difícil, pero mantiene la misma simpatía y el humor de la película en la que se basa. Además, el uso del puntero para pelear es todo un acierto.

Total 82



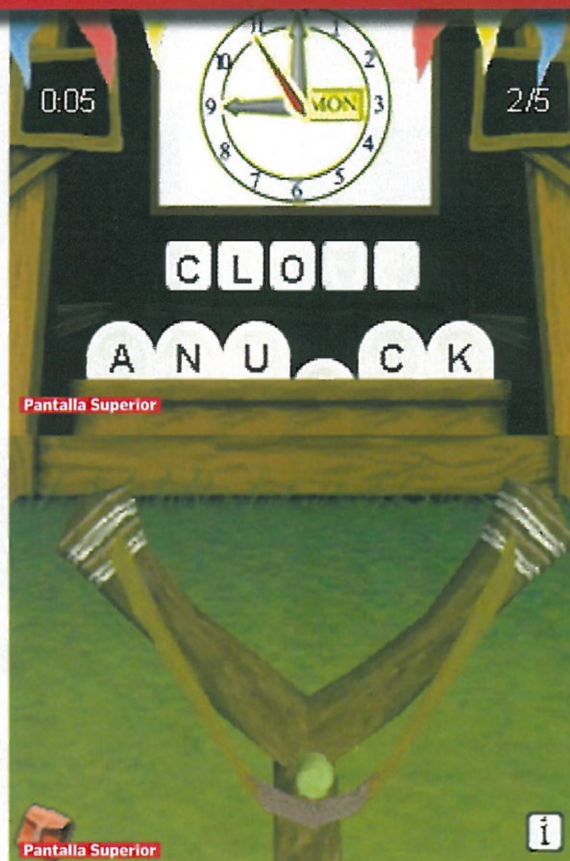
3+

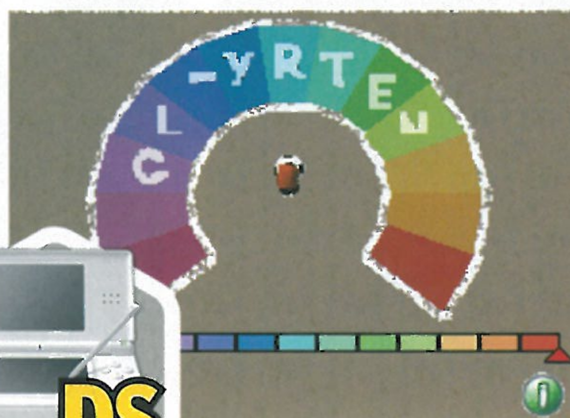
- **Tipo de juego:** Minijuegos /Aventura
- **Compañía:** Virgin Play
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 29,95 €
- **Lanzamiento:** 25 de agosto

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE









Los minijuegos consisten en deletrear varias palabras en un límite de tiempo.

Usa el puntero para lanzar las chinas a las letras que van apareciendo... ¿Sabes más inglés que un niño de primaria?

PARA INICIARSE EN EL INGLÉS

Mind your Language

¡EL DATO! Lleva tu héroe al resto de versiones de «MYL» mediante el código ADN que incluye el juego

En este colegio los exámenes divierten más que el recreo, las clases son minijuegos y aprender inglés es... ¡una aventura!



Ya teníamos «English Training» para mejorar nuestro inglés, pero, ¿y los chavales que querían aprenderlo desde cero? Creado bajo la supervisión de la **academia de idiomas Berlitz**, «MYL» está pensado para que la gente entre 7 y 15 años tome contacto con la lengua de Shakespeare mientras se divierte con la DS.

Así cualquiera estudia

Crea tu perfil de alumno y empieza a moverte por la escuela, diseñada en amplios escenarios 3D, y dividida en **zonas repletas de minijuegos** enmarcados en un ámbito distinto de la gramática. En el patio, por ejemplo, juegas al pilla-pilla para desbloquear conjunciones, a la rayuela para aprender adjetivos, al balompié para conocer los pronombres... En todos ellos hay que **deletrear palabras** de diversas formas, siempre con el puntero. Cuando completas el glosario de cada categoría (hay hasta ocho), haces los exámenes, y si superas la nota de corte, consigues una contraseña para pasar de curso. Pronúnciala alto y claro sobre el micro para pasar a la siguiente zona y aprender nuevas palabras. Pese a que sólo hay cuatro clases, el glosario es bastante completo, (con diccionario y biblioteca de frases incluidos) y los minijuegos se hacen cada vez más durillos.

Aunque el nivel de **inglés es bastante básico** y el único modo es para un solo jugador, logra despertar el interés por aprender el idioma, sobre todo si eres un **joven estudiante.**

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Los ejercicios prácticos a base de puntero encajan bien en el estilo aventurero 3D. Sin embargo, le faltan más clases y mayor variedad en los minijuegos. Mola que además haya una línea «MYL» de otros idiomas.

Total 80


SUPER SMASH BROS.
BRAWL


SUPER
SMASH BROS.
Brawl


Nintendo® Acción
Nintendo® Wii


Nintendo® Acción
Nintendo® Wii
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo.

5

12

10

7

11

17

9

8

40

13

18

15

14

21

19

28

16

27

22

25

23

33

26

spacio.

y en la 10
Porky.

curo. Luego
ne & Watch.

Oscuro. En
Samus
scuro.

Paso 6: en la sala 19, para abrir la puerta cerrada deberás activar los interruptores de las salas 19, 20 y 21 (en ésta última te espera R.O.B. Oscuro). Vuelve a la 19 y enfréntate a Ridley.

Paso 7: ve a la sala 23 y derrota a Bowser Oscuro. Después ve hasta la 24 y acaba con el Rey Dedede Oscuro. En la sala 25 te espera Falco Oscuro y, en la 27, Fox Oscuro y Meta Ridley.

Paso 8: en la sala 22 lucha con Mario Oscuro. Avanza hasta la 30 y derrota a Galleom. En la sala 32 están Zelda y Charizard Oscuro y, en la 33, Peach Oscura. Luego ve hasta la 31 para derrotar a Wario Oscuro. En la sala 35 te espera Luigi y, en la 36, Rayquaza.

Paso 9: Vuelve a la sala 31 y lucha con Lucas Oscuro. Después ve a la 37 a pelear contra Lucario y los Ice Climbers Oscuros. En las salas 38 y 39 te esperan, respectivamente, Ike y Marth Oscuros.

Paso 10: en la sala 39, antes de llegar a la última, te enfrentarás a Ganondorf Oscuro y, por fin, en la 40, al jefe final del juego: Tabuu.

Zona para salvar

Zona para salvar/Transportador

...spacio.

...ro y en la 10
...a Porky.
...Oscuro. Luego
...ame & Watch.
...n Oscuro. En
... y Samus
... Oscuro.

Paso 6: en la sala 19, para abrir la puerta cerrada deberás activar los interruptores de las salas 19, 20 y 21 (en ésta última te espera R.O.B. Oscuro). Vuelve a la 19 y enfréntate a Ridley.

Paso 7: ve a la sala 23 y derrota a Bowser Oscuro. Después ve hasta la 24 y acaba con el Rey Dedede Oscuro. En la sala 25 te espera Falco Oscuro y, en la 27, Fox Oscuro y Meta Ridley.

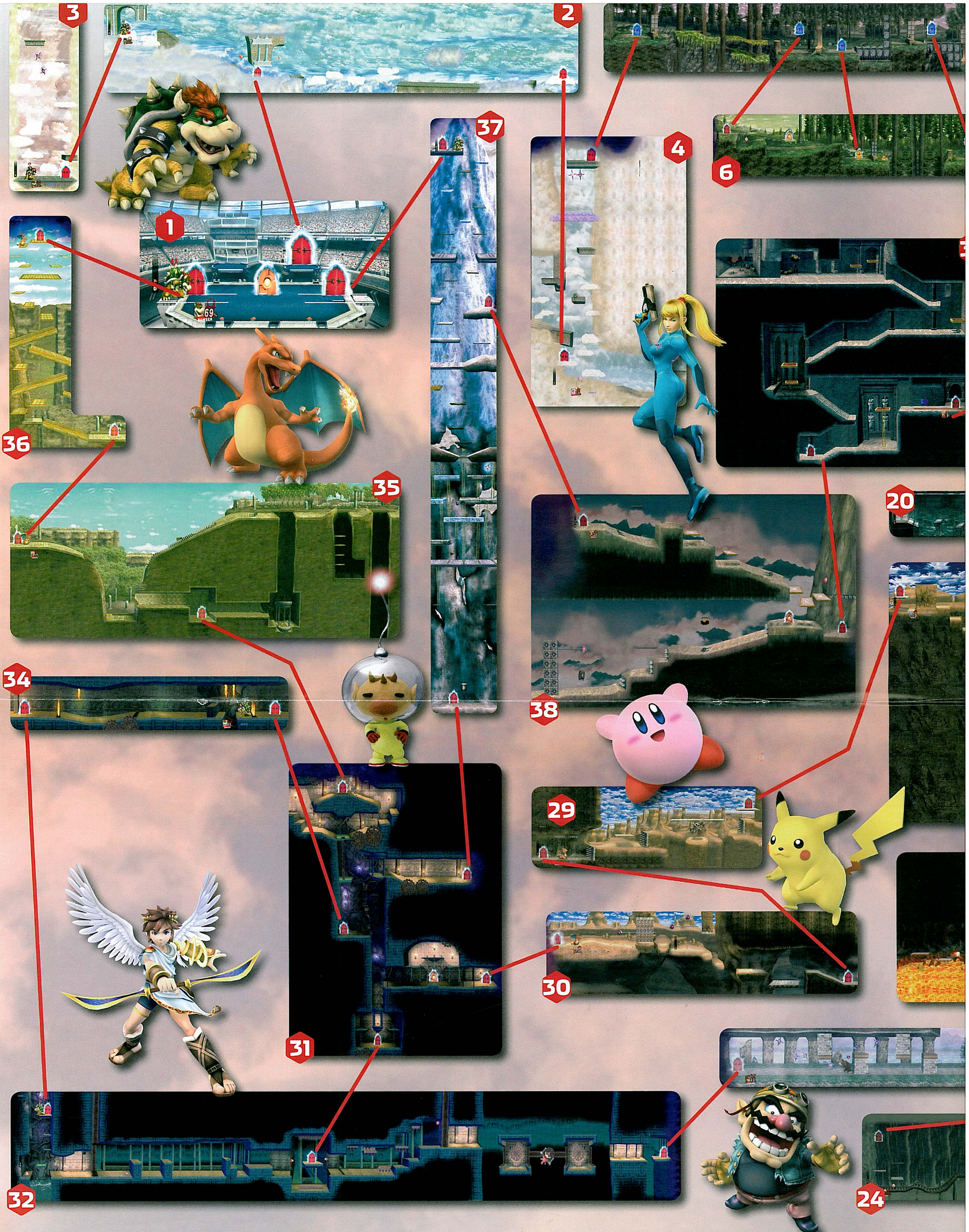
Paso 8: en la sala 22 lucha con Mario Oscuro. Avanza hasta la 30 y derrota a Galleom. En la sala 32 están Zelda y Charizard Oscuro y, en la 33, Peach Oscura. Luego ve hasta la 31 para derrotar a Wario Oscuro. En la sala 35 te espera Luigi y, en la 36, Rayquaza.

Paso 9: Vuelve a la sala 31 y lucha con Lucas Oscuro. Después ve a la 37 a pelear contra Lucario y los Ice Climbers Oscuros. En las salas 38 y 39 te esperan, respectivamente, Ike y Marth Oscuros.

Paso 10: en la sala 39, antes de llegar a la última, te enfrentarás a Ganondorf Oscuro y, por fin, en la 40, al jefe final del juego: Tabuu.

 **Zona para salvar**

 **Zona para salvar/Transportador**



Diez pasos para completar el laberinto del Sub

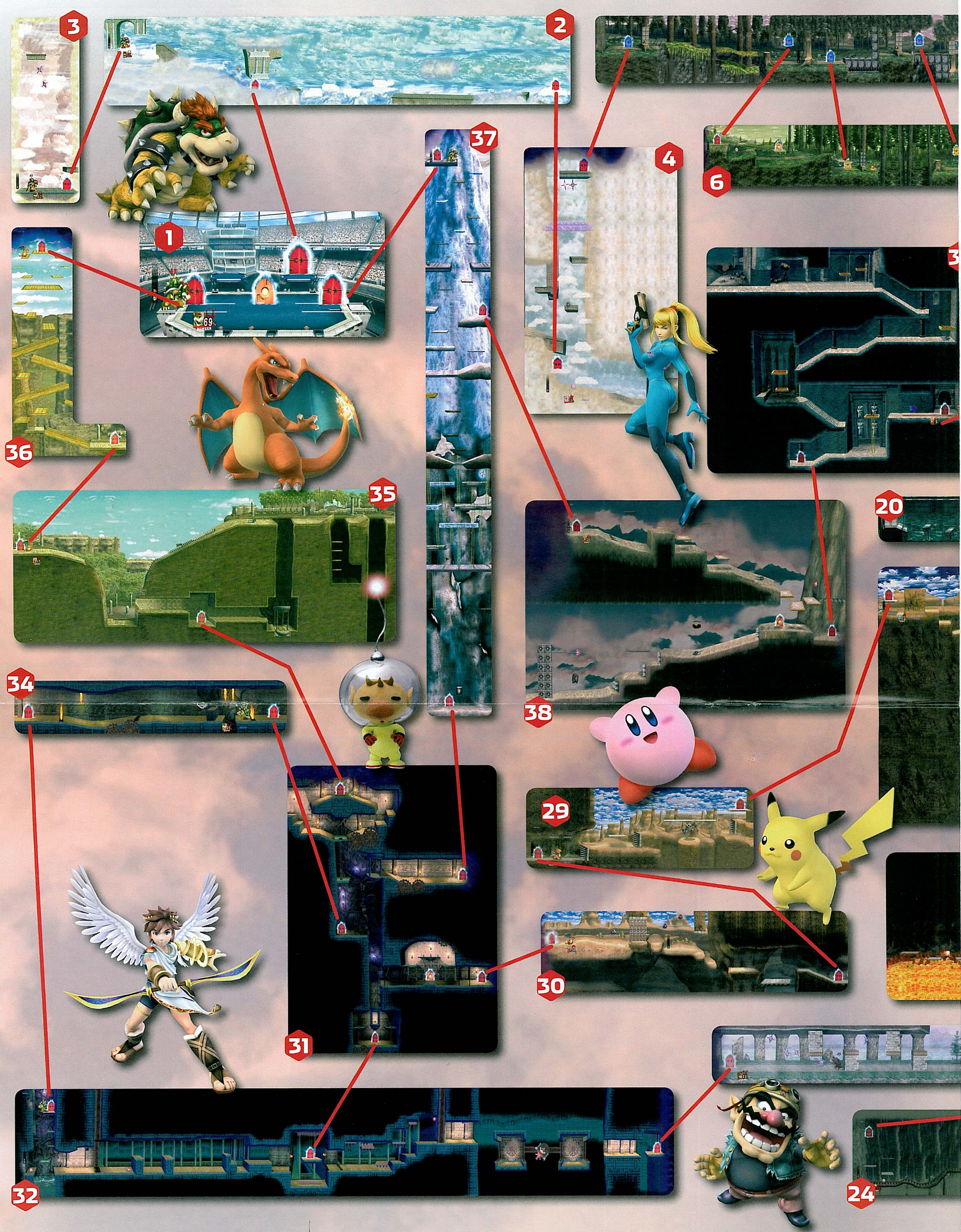
Paso 1: derrota a Floro Piraña en la sala 1. Luego ve a la sala 2 y derrota allí a Pit Oscuro. Dirígete luego hasta la sala 4 y lucha allí contra Kirby Oscuro y, después, contra Link Oscuro.

Paso 2: en la sala 5 avanza por las puertas que interconectan ésta con la 6 (ambas son como un reflejo de la otra). Los bloques que destruyas en una desaparecerán en la otra. En la sala 5 lucharás contra Yoshi Oscuro. Ve a la sala 7 y lucha con Diddy Kong Oscuro. En la sala 8, enfréntate a Duon.

Paso 3: en la sala 9 enfréntate a Meta Knight Osc
lucha contra Ness Oscuro. Ve a la sala 12 y allí derrot

Paso 4: ve a la sala 13, donde lucharás con Snake
ve a la 14 y entra en la puerta para combatir con Mr.

Paso 5: ve a la sala 15 y lucha con el Capitán Falc
la 16 derrota a Olimar Oscuro y en la 17 a Donkey Kon
Oscuros. En la sala 18 tendrás que acabar con Pikach



Diez pasos para completar el laberinto del Sube

Paso 1: derrota a Floro Piraña en la sala 1. Luego ve a la sala 2 y derrota allí a Pit Oscuro. Dirígete luego hasta la sala 4 y lucha allí contra Kirby Oscuro y, después, contra Link Oscuro.

Paso 2: en la sala 5 avanza por las puertas que interconectan ésta con la 6 (ambas son como un reflejo de la otra). Los bloques que destruyas en una desaparecerán en la otra. En la sala 5 lucharás contra Yoshi Oscuro. Ve a la sala 7 y lucha con Diddy Kong Oscuro. En la sala 8, enfréntate a Duon

Paso 3: en la sala 9 enfréntate a Meta Knight Oscu lucha contra Ness Oscuro. Ve a la sala 12 y allí derrota

Paso 4: ve a la sala 13, donde lucharás con Snake ve a la 14 y entra en la puerta para combatir con Mr. G

Paso 5: ve a la sala 15 y lucha con el Capitán Falco la 16 derrota a Olimar Oscuro y en la 17 a Donkey Kong Oscuros. En la sala 18 tendrás que acabar con Pikachu



- **Tipo de juego:** Plataformas/Acción
- **Compañía:** Sega
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE









En pleno combate, la cámara se acerca y se aleja para lograr un efecto peliculero.



Abajo tienes el mapa de cada nivel, en el que figuran tu ubicación y la de tus enemigos. Tócalo para desplazarlo.

EL MONSTRUO DE LA ACCIÓN

El Increíble Hulk

El "rompetaquillas" protagoniza un plataformas de acción clásica en el que correr, saltar y aplastar... a lo bestia.

Después de arrasar con su nueva peli, a Hulk le siguen quedando fuerzas para montar el lío en DS. Y lo hace en un plataformas **2D de aspecto clásico**, que prescinde de argumento para ir al grano de la acción: machacar como nadie.

¡Qué malas pulgas!

Resulta chocante que un héroe de la talla de Hulk luzca tan pequeñito en un juego. Habría sido más espectacular controlar a una gran masa que ocupase media pantalla, pero en esta ocasión, el protagonismo (y el tamaño) se lo han llevado los escenarios. En sus **30 niveles**, repartidos entre Alaska, Brasil y EEUU, casi todo es destruible: paredes de hielo, troncos, edificios... Algunas fases se hacen monótonas, pero en otras puedes arrojar objetos o nadar mientras te abres paso destrozando corales.

Aunque los enemigos son muy poco vistosos y más bien facilones, hay jefes con algo más de gracia, como el Jeti o Abominación. Para combatirlos, puedes aplastar, impulsarte en el aire, caer "en bomba", lanzar ganchos y en ocasiones, entrar en estado de furia, o sea, volverte invencible sin dejar bicho vivo. Ahora bien, sólo dura unas 5 horas y aparte de un Versus multitarjeta, no ofrece mucho más.

En fin, un Hulk pequeño para una franquicia enorme, que sin embargo conserva su esencia: **descargar adrenalina** a tortazos.

¡EL DATO!
A medida que avances, podrás desbloquear hasta 21 apariencias de Hulk: supremo, gris, original...

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

«El increíble Hulk» ofrece acción clásica en entornos enormes, pero pierde fuerza en duración, variedad de niveles y puesta en escena. Aún así, a los seguidores de La Masa os valdrá lo de repartir leña como locos.

Total 71



Wii

➲ Mascotas virtuales ➲ Nintendo ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 1.000 Puntos Wii ➲ Ya disponible

My Pokémon Ranch

La primera incursión de los Pokémon en Wii Ware no es realmente un juego, sino una herramienta para **completar tu Pokédex de las ediciones Perla y Diamante.** Si no los tienes, no vas a tener mucho que hacer, y ese es el principal problema de «My Pokémon Ranch». Te pasas casi todo el tiempo contemplando a los Pokémon mientras interactúan con tus Miis de forma automática. Por lo menos, **puedes hacer fotos para luego enviárselas a tus amigos.** Nada más comenzar, dispones de seis Pokémon en tu granja, pero si la visitas cada día (sólo así subirás de nivel), irá creciendo hasta llegar a acoger **mil Pokémon de ocho cartuchos diferentes.** También puedes usar juguetes que vas desbloqueando, organizar desfiles o **invitar a un colega a pasearse por tu granja** a través de WiiConnect24. Pero la opción más interesante es, sin duda, **transferir tus Pokémon de DS** para verlos en la tele. La dueña del rancho comprobará cuáles te faltan y, con suerte y paciencia, irás recibiendo Pokémon raros que animarán esta granja para Poké-fans de pura cepa.



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Más que un juego, es un buen complemento para Perla y Diamante. Aún así, hay poco que hacer. **66**



➲**Las animaciones** son aleatorias, e incluyen poses como esta Poké-torre.



➲**Guarda fotos** en la tarjeta SD y llévalas al tablón para enviárselas a tus amigos.

Space Invaders Extreme



➲ Arcade ➲ Taito ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

El clásico matamarcianos cumple 30 añitos y lo celebra rediseñando su fórmula: ahora tiene un desarrollo vertiginoso, muestra un estilo gráfico con toques futuristas, el sonido de los disparos va a ritmo de música dance, ¡e incluye **jefazos finales y fases de bonus!** Pero hay algo que no ha cambiado nada: su dificultad. Aunque también tiene nuevos tipos de disparo, se suda tanto como en los viejos tiempos. Dos modos **multijugador, local y online,** culminan esta adictiva joya para nostálgicos.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Un espectáculo de diversión. Rápido, desafiante y cañero. **83**



Doodle Hex



➲ Puzle ➲ Pinnacle ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

En un colegio de niños magos, copi... esto... "inspirado" en «Harry Potter», se disputan torneos de runas. **Competir es sencillo: basta con ir dibujando** en el centro de la táctil las runas que tu nivel de maná te permita. El color de la runa te dirá si es de ataque o defensa, y todas ellas se desplazan alrededor del grimorio hasta llegar al oponente, que, como tú, puede **cubrirse tocando su rostro.** A pesar de los combos, el sistema no tarda en aburrir, aunque el multijugador está completito.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★☆☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★☆☆☆

Valoración

Picarte con los colegas es lo mejor. Para uno es corto y soso. **68**

➲ Puzle ➲ Nintendo ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 1.000 Puntos Wii ➲ Ya disponible

Actionloop Twist

Los juegos de puzles suelen dividirse en dos grandes grupos: los que te hacen devanarte los sesos para solucionar cada pantalla, y los **sencillos y rápidos pensados para el modo multijugador.** A este segundo grupo pertenece, sin duda, «Actionloop Twist», en el que, muy al estilo del clásico «Puzzle Bobble», has de unir **tríos de pompas del mismo color** y, con estrategia, provocar cadenas de destrucción. Sin embargo, aquí lanzas las pompas desde diversas posiciones, según el nivel, usando una nave que puede rotar los 360°. El control se luce gracias al sensor del mando, de modo que, ya sea en horizontal o vertical, basta con gíralo para mover tu nave. No faltan los **ítems especiales** y ofrece la curiosa opción de disparar pompas por alto, para evitar obstáculos. Y en cuanto a modos de juego, cumple con 3 para un sólo jugador (Resistencia, Pruebas y Partida Rápida) y otros 3 para el multijugador (sencillo, "con cohete" y por velocidad). No tiene modo online y se echa en falta, pero, aún así, oye, divierte.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★☆☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★☆☆☆

Valoración

Es el típico puzle, tan divertido como sencillo, que gana mucho al jugarlo en compañía.

76



➲ **El multijugador** es muy divertido, pero se echa en falta poder competir online.



➲ **Puedes lanzar por alto** si hay algún obstáculo: deja pulsado el botón y, ¡mira!

Arkanoid DS



➲ Arcade ➲ Taito ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible



Siguiendo el ejemplo de «Space Invaders», otro de los "clásicos básicos" de las recreativas se actualiza en DS. Mueves un palito en horizontal mientras haces rebotar una bola para **destruir los bloques de la pantalla superior.** Tan simple y repetitivo como eso, aunque sigue enganchando como el primer día. Un modo historia con **140 niveles, misiones, partidas online,** jugosos potenciadores para tu nave y buena música, es lo más novedoso que vas a encontrar en este remake.

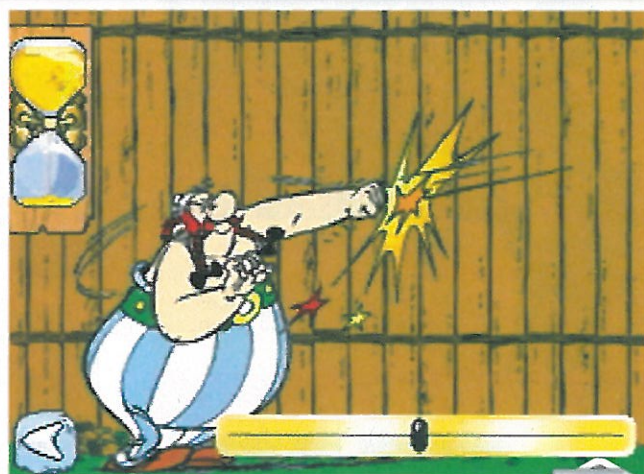
Puntuaciones

➲ Gráficos	★☆☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★★☆

Valoración

El juego de siempre, adaptado al puntero y con modo online.

74





Astérix Brain Trainer

➲ Entrenador ➲ Atari ➲ 1-4 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 ➲ Ya disponible

Tras protagonizar un sinfín de juegos de plataformas, Astérix y sus amigos se pasan al estilo «Brain Training» con un título que pone a prueba nuestras neuronas mediante **ejercicios de memoria, concentración o matemáticas.** Juegos entretenidos y muy cerebrales que puedes realizar en el orden que quieras y cuya dificultad puedes seleccionar a tu antojo. Además, podemos **jugar hasta con 3 amigos usando una sola tarjeta.** Uno más que se sube al carro del "Training", pero con su personalidad gala.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Ingeniosos y bien adaptados retos para tu cerebro.

77

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

La música se apodera de nuestras consolas ya sea con estilos rockeros o muy bailables, y el cine no quiere quedarse atrás con el estreno de un panda peleón.

LAS APUESTAS DE ESTE MES

NINTENDO DS:



GUITAR HERO ON TOUR
El juego rockero se hace portátil de la mano de un nuevo periférico.

NINTENDO DS:



KUNG FU PANDA
Acción animal a base de puntero en esta conversión del último taquillazo de animación.

Wii:



HANNAH MONTANA
Música, baile, moda y mucho ritmo es lo que trae esta estrella de Disney a Wii. ¡Qué fashion!



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
•DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

ASSASSIN´S CREED

Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Plataformas de altura y combates al filo en esta conversión a la portátil que incorpora funciones "táctiles".
Puntuación 77

DRAGON HUNTERS

Virgin Play · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Sumérgete en el mundo de la serie de animación con este juego de plataformas y puzzles que desafía la gravedad.
Puntuación 88

DRAWN TO LIFE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

LOS SIMPSON

EA Games · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Pártete de risa entre salto y salto (sólo o con tres amigos) con las desternillantes peripecias de Homer y compañía.
Puntuación 89

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

NEW INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Konami · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Gráficos en 3D y un control totalmente táctil que te dejará sin aliento. ¡Juega contra el mundo entero en multijugador!
Puntuación 86

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Aunque incorpora pocas mejoras respecto a «PES6», continúa siendo un referente del buen fútbol para DS.
Puntuación 70

RACE DRIVER GRID

Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Carreras muy serias en circuitos reales hacen de este juego la mejor baza en cuanto a simulación de pilotaje en DS.
Puntuación 92

SEGA SUPERSTAR TENNIS

Sega · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Los personajes de Sega más famosos convierten cualquier partido en un auténtico espectáculo. Ojo al multijugador.
Puntuación 82

SPEED RACER

Warner Bros. · 39,95 € · +3 años · 1-6 Jug.
Velocidades de vértigo y carreras de ritmo frenético para llevar. Una licencia de película con una buena conversión.
Puntuación 86

TONY HAWK´S PROVING GROUND

Activision · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
Puntuación 90

Acción

BLEACH

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La serie anime de moda se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

CALL OF DUTY 4

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

DRAGLADE

505 Games · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Lucha a ritmo de combo para el juego de pelea más original de DS. Compite online y conviértete en el campeón mundial.
Puntuación 84

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



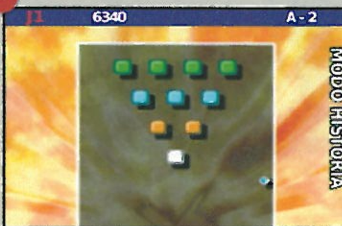
COMBATE "RETRO"

CLÁSICOS A CARA DE PERRO. De las primeras recreativas a la pantalla de la DS, dos juegos prácticamente eternos. Los "marcianitos" han sabido ponerse al día mejor que los "ladrillos", y eso que son más antiguos, pero los dos son un derroche jugable.

Space Invaders VS Arkanoid DS



▲ Muy renovado gráficamente.
▲ Nuevas armas anti-marciano.
▲ Cumple 30 años y sigue fresco.
▼ Va algo justo de niveles.



▼ También, pero se nota menos.
▼ Tiene los ítems clásicos.
▼ No ha evolucionado tanto.
▲ 140 fases personalizables.

MEGAMAN ZX ADVENT



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Megaman celebra 20 aniversario a su estilo, con saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 90

NINJA GAIDEN



Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles y un control adaptado a DS hacen de este juego una experiencia única.
Puntuación 89

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 Jugadores
Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.
Puntuación 80

Aventura

FINAL FANTASY RING OF FATES



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Una aventura inolvidable de espada y brujería en versión de bolsillo y que además pueden disfrutar cuatro a la vez.
Puntuación 91

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.
Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

LEGO INDIANA JONES



LucasArts · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Repasa las películas de Indiana Jones entre plataformas, puzles, y minijuegos táctiles exclusivos de esta versión.
Puntuación 86

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

APOLLO JUSTICE



Capcom/Atlus · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Investiga, interroga, averigua la verdad y muéstrala ante el juez en esta "novela interactiva" que te mantendrá en vilo...
Puntuación 84

COOKING MAMA 2



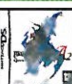
505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.
Puntuación 88

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2



Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Más misiones, más razas, más ítems y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.
Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR [N]



Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Ya puedes tocar donde quieras con tu DS los 26 temas del primer «Guitar Hero» portátil. ¡Y tiene multijugador!
Puntuación 85

MARIO PARTY DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía en versión diminuta compiten en más de 70 minijuegos muy táctiles sobre cinco tableros de estreno.
Puntuación 90

MÁS BRAIN TRAINING [P]



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

SOUL BUBBLES



Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
Puntuación 91

SPACE INVADERS EXTREME [N]

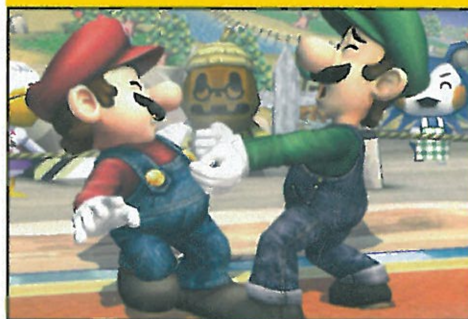


Taito · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El primer "matamarcianos" celebra sus treinta años con nuevo aspecto, más armas y multijugador online.
Puntuación 83

TOP 10 LECTORES

Dos grandes juegos en lo alto de vuestras listas. Nadie puede resistirse a las tanganas de «Brawl» y la estrategia de «FFT A2».

Wii:



1. Super Smash Bros. Brawl — N
2. Super Mario Galaxy — Igual
3. Mario Kart Wii — Baja
4. Metroid Prime 3: Corruption — Igual
5. Super Paper Mario — N
6. Driver — Sube
7. Pokémon Battle Revolution — N
8. Zelda Twilight Princess — Sube
9. Dragon Quest Swords — N
10. Spiderman 3 — N

NINTENDO DS:



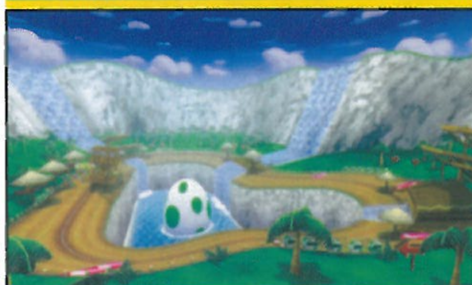
1. Final Fantasy Tactics A2 — N
2. Pokémon Perla y Diamante — Baja
3. New Super Mario Bros. — N
4. Mario Kart DS — N
5. Animal Crossing Wild World — Sube
6. Final Fantasy III — N
7. Apollo Justice — N
8. Pokémon Mundo Misterioso — N
9. Zelda Phantom Hourglass — Baja
10. Metroid Prime Hunters — Baja

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Se nos ha visto el plumero. Si se trata de moverse, preferimos mover la mano en «Guitar Hero» que hacer ejercicio con Wii Fit.

Wii:



1. Mario Kart Wii — Igual
2. Super Smash Bros. Brawl — Igual
3. Super Mario Galaxy — Igual
4. Zelda: Twilight Princess — Sube
5. Wii Sports — Sube
6. Super Paper Mario — Igual
7. Guilty Gear XX Accent Core — Baja
8. Boom Blox — Baja
9. Metroid Prime 3: Corruption — Igual
10. Wii Fit — N

NINTENDO DS:



1. Zelda Phantom Hourglass — Igual
2. Mario Kart DS — Igual
3. Guitar Hero on Tour — N
4. New Super Mario Bros. — Igual
5. Cocina Conmigo — Sube
6. Metroid Prime Hunters — N
7. Soul Bubbles — Igual
8. Magia en Acción — Baja
9. 42 Juegos de Siempre — Igual
10. Castlevania: Dawn of Sorrow — N

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



LOST WINDS
Frontier · 1.000 puntos Wii · +3 años · 1 Jugador
Controla el viento a golpe de mando y disfruta de un plataformas muy fresco creado exclusivamente para Wii Ware.
Puntuación 84



RATATOUILLE
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
La ratita cocinera se ha colado en tu Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

Deportes + Carreras



MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
Puntuación 98



PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Online
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94



SEGA SUPERSTARS TENNIS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Sonic se une a otros héroes de Sega para protagonizar un tenis de altura cargado de nostalgia y poderes especiales.
Puntuación 88



SPEED RACER
Shine Interactive · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jug.
Alcanza velocidades supersónicas manejando el coche más versátil de la historia de los videojuegos. ¡Es un meteoro, él!
Puntuación 87



TOP SPIN 3
2K Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El juego de tenis más realista, con los mejores jugadores, las pistas más emblemáticas, y un control digno de Rafa Nadal.
Puntuación 88



WE LOVE GOLF
Capcom · 39,95 € · +8 años · 1-4 Jugadores
La alternativa al golf de «Wii Sports». Además de los Mii, 18 hoyos y un montón de modos de juego, online incluido.
Puntuación 88

Acción



BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91



DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95



GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias y unos gráficos que parecen dibujos animados.
Puntuación 92



HOUSE OF THE DEAD 2 & 3
Sega · 49,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
El clásico shooter de Sega traslada todo el encanto de las máquinas recreativas a tu Wii y tu accesorio Zapper.
Puntuación 81



LINK´S CROSSBOW TRAINING (P)
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80



METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡casi perfecto!
Puntuación 99



NARUTO CLASH OF NINJA
Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
El ninja Naruto se estrena en Wii con un juego de lucha de aspecto moderno y un estilo quizá demasiado básico.
Puntuación 83



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



R.E. UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88



WORMS: UNA GUSANODISEA...
THQ · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Las lombrices estrenan un nuevo control en Wii. Combates desternillantes orientados siempre al multijugador.
Puntuación 77



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

¡¡BAILAR A TOPE!!

¿TE GUSTA MENEAR EL ESQUELETO? El glamour de Hannah Montana se enfrenta al juego de baile por excelencia. La veteranía de «Dancing Stage» lo convierte en la opción más completa para los "bailongos", pero seguro que hay fans que prefieren a la chica rubia.

Hannah Montana VS Dancing Stage



▲ Haz compras y viste a Hannah.
▼ 15 éxitos de Hannah Montana.
▼ Multijugador para 2 estrellas.
▼ Baila con ambos brazos.



▼ Baila, baila, y vuelve a bailar.
▲ 50 canciones de 3 décadas.
▲ Hasta 4 bailones en la pista.
▲ Debes mover brazos y piernas.

Aventura



DRAGON QUEST SWORDS
➜ Square-Enix ➜ 49,95 € ➜ +12 años ➜ 1-4 Jug.
Acción en primera persona y aventuras para hasta cuatro jugadores. Un giro en la famosa saga Dragon Quest.
Puntuación 78



FIRE EMBLEM RADIANT DAWN
➜ THQ ➜ 29,95 € ➜ +12 años ➜ 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90



LEGO INDIANA JONES
➜ Lucas Arts ➜ 59,95 € ➜ +7 años ➜ 1-2 Jugadores
Ahora es el famoso arqueólogo el que ha visto su mundo convertido en piezas de Lego y divertidas plataformas.
Puntuación 84



NO MORE HEROES
➜ Grasshopper ➜ 59,95 € ➜ +16 años ➜ 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



OKAMI
➜ Capcom ➜ 39,95 € ➜ +12 años ➜ 1 Jugador
La aventura mas artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.
Puntuación 90



SUPER PAPER MARIO
➜ Nintendo ➜ 49,95 € ➜ +3 años ➜ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZACK & WIKI
➜ Capcom ➜ 49,95 € ➜ +7 años ➜ 1-4 Jugadores
Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.
Puntuación 95



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➜ Nintendo ➜ 59,95 € ➜ +12 años ➜ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios



BOOM BLOX
➜ EA ➜ 59,95 € ➜ +3 años ➜ 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90



FINAL FANTASY CC MY LIFE AS...
➜ Square Enix ➜ 1.500 puntos Wii ➜ +7 años ➜ 1 Jug.
Gestionar los recursos de un pequeño reino resulta muy divertido, y puedes comprar más contenido vía online.
Puntuación 88



GUITAR HERO III
➜ Activision ➜ 59,95 € ➜ +12 años ➜ 1-2 Online
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
Puntuación 92



HANNAH MONTANA N
➜ Disney ➜ 49,95 € ➜ +3 años ➜ 1-2 Jugadores
Diseña cada detalle de tu gira mundial y salta al escenario al ritmo de las canciones de Hannah Montana.
Puntuación 79



POKéMON BATTLE REVOLUTION
➜ Nintendo ➜ 49,95 € ➜ +7 años ➜ 1-4 Online
Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante ¡y con un genial modo online!
Puntuación 90



RAYMAN RAVING RABBIDS 2
➜ Ubisoft ➜ 59,95 € ➜ +3 años ➜ 1-4 Jugadores
Sesenta alocados y desternillantes minijuegos para hasta cuatro jugadores. Estos conejos te harán llorar de risa.
Puntuación 92



¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

Juegos de rol en Japón y de fútbol americano en EE.UU. acompañan la marcha triunfal de los títulos más vendidos en el mundo.

... ESTADOS UNIDOS?



Wii Sports
Sigue en forma
Por lo visto, Wii Sports no parará de venderse como churros en mucho tiempo.

1. Wii SPORTS
2. MARIO KART Wii
3. Wii Play
4. Wii FIT
5. NCAA FOOTBALL09 ALL-PLAY

... JAPÓN?



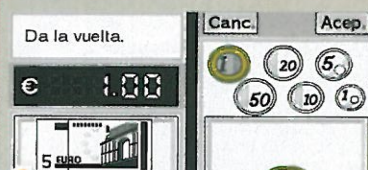
Tales of Symphonia
Estilo japonés
La nueva entrega de la saga «Tales of...» ya está rompiendo entre los fans.

1. Wii FIT
2. MARIO KART Wii
3. MARIO STUDIUM FAMILY BASEBALL
4. Wii SPORTS
5. TALES OF SYMPHONIA: DONW

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Aprender jugando

SON LOS NUEVOS ENTRENADORES PERSONALES. Juegos que van más allá de la diversión y que demuestran que a través de la consola podemos aprender muchas cosas.



1 Más Brain Training
EL PIONERO. Abrió fuego en esto de los juegos educativos y su secuela es lo mejor para el cerebro.



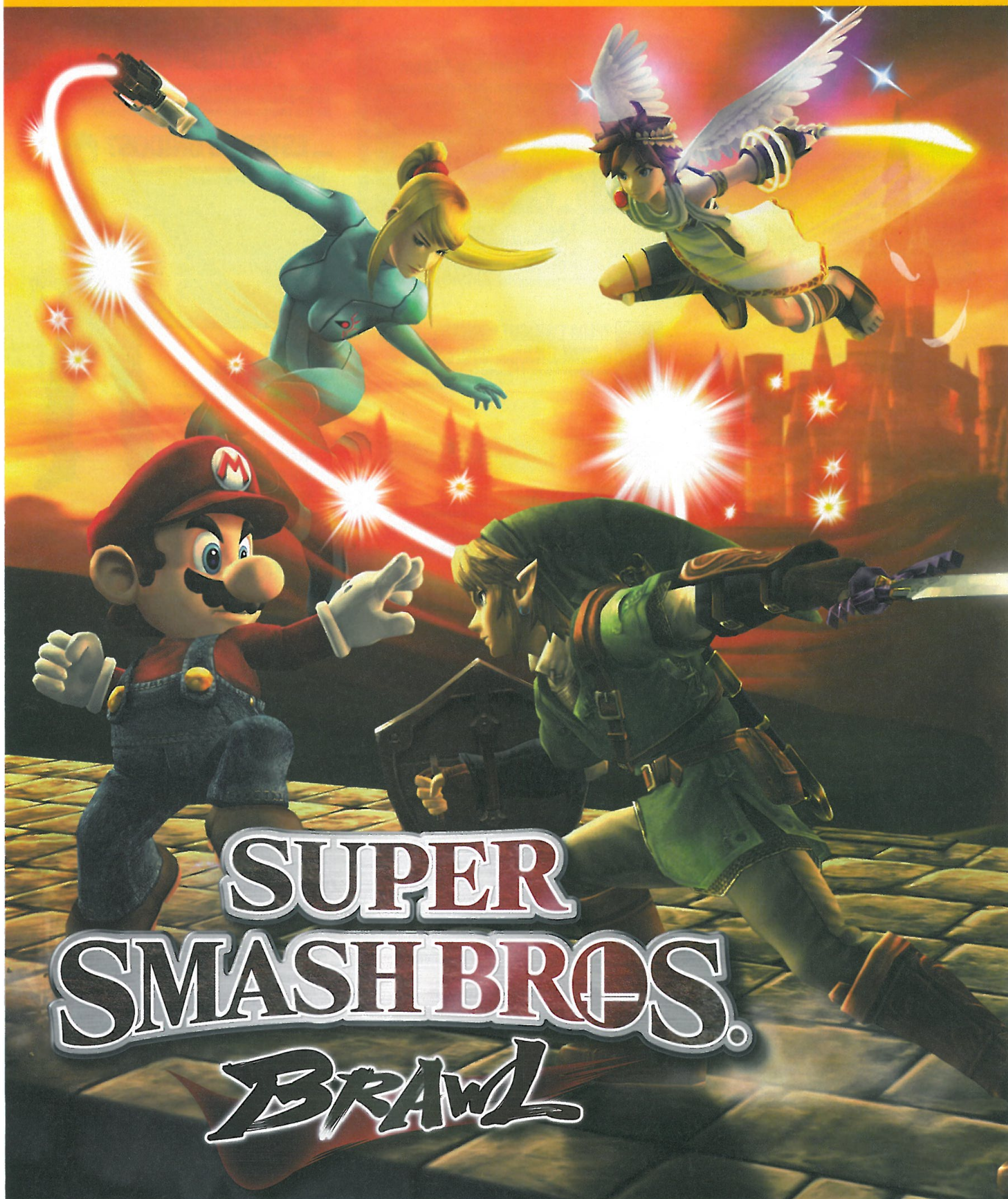


2 Practise English
ACADÉMICO. El cartucho más completo para mejorar tu inglés hablado y escrito.



3 Mind Your Language
PARA POLÍGLOTAS. Llega este verano con un enfoque más juvenil y un estilo más aventurero.

CONCURSO



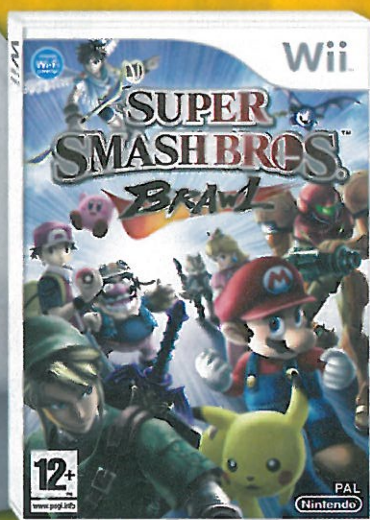
SORTEAMOS:

1 Mega-Pak

Consola Wii + Super Smash Bros. Brawl

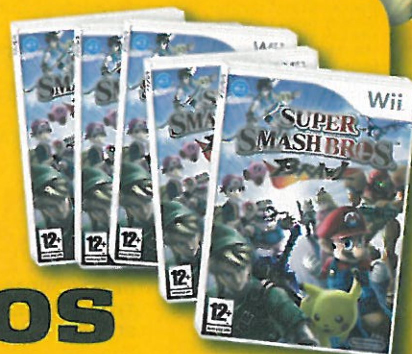






19 Juegos

Super Smash Bros. Brawl para Wii



Datos para concursar

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo:
smashnt + tus datos personales
Ejemplo: smashnt francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.





Wii



Nintendo DS

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokémon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokémon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon Pinball (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror

Sigue

ADVANCE WARS DARK CONFLICT



DESBLOQUEAR PERSONAJES PARA TU EJÉRCITO:
- Tasha: Completa la misión 12.
- Gage: Completa la misión 13.
- Forthsythe: Completa la misión 14.
- Waylon: Completa la misión 20.
- Greyfield: Completa la misión 21.
- Penny: Completa la misión 24.
- Tabitha: Completa la misión 25.
- Caulder: Completa la misión 26.

BLEACH THE BLADE OF FATE

DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA: Completa todas las historias.

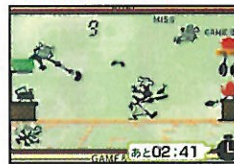
DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES Para desbloquearlos, primero completa el modo historia de Ichigo.
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000. ¿No está nada mal, verdad?

BOMBERMAN LAND TOUCH! 2

DESBLOQUEAR COFRE DEL TESORO: Haz el récord en "atracción".

DESBLOQUEAR PANTALLA DE INICIO ESPECIAL: Una vez que hayas ganado la llave amarilla y tras haber salvado a "Beauty Bomber" en vez de a la chica "Bomber Azul", se desbloqueará un modo especial para conseguir el resto de cartas del cofre del tesoro. Son 7 y están escondidas en los primeros 25 escenarios.

COCINA CONMIGO



DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:
- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: Si entras en el juego el día de tu cumpleaños.

DESBLOQUEAR REGALOS:
- Chef Mr. Game&Watch: Al utilizar el reloj por primera vez.
- Historial y créditos: Al cocinar 20 recetas.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES

DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO DEL JUEGO: Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.

DRAGLADE



PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
- Shura: Completa la historia de Kairu.
- Gyamon: Completa la historia de Guy.
- Asuka: Completa la historia de Daichi.
- Koki: Completa la historia de Hibito.
- Zeke: Completa las historias "Héroe del trueno", "Héroe del fuego", "Héroe del agua" y "Héroe de la tierra". Con ello conseguirás los rangos de mayor en electricidad, fuego, agua y tierra y de esta forma desbloquearás automáticamente el personaje para usarlo en el juego.
- Zeke (Wi-Fi): Completa el Modo Historia con todos los personajes principales del juego, ganando los títulos de Mayor del fuego, Mayor del agua, Mayor de la tierra y Mayor de la electricidad. La misión secundaria "Sombra de Oscuridad" estará disponible en Sinestesia. Una vez que completes todas las misiones del juego, Zeke estará disponible para usarlo en batallas Wi-Fi.

DRAWN TO LIFE

DESBLOQUEABLES: Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la combinación para ganar los diferentes patrones de dibujo.
- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.



DUNGEON EXPLORER W.O.A.W



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Después de los créditos del final del juego, ve al lago del templo y echa un vistazo dentro del pozo. Se te preguntará si quieres comenzar una nueva partida más chunga.

ELITE BEAT AGENTS

DESBLOQUEAR MÁS MODOS DE DIFICULTAD:
- ¡Hard Rock!: Completa el juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):
- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el 4º Rango (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson 5 'ABC': Alcanza el 6º Rango (Rey del Beat).

GUITAR HERO ON TOUR

MODO HIPERVELOCIDAD: Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde rojo, rojo, azul.

LIBRARSE DE LAS PARTES DIFÍCILES Cuando te vengan esas

KUNG FU PANDA



¿Has visto ya la peli y quieres revivir las aventuras de este simpático osito? Toma nota:

DESBLOQUEAR: PODER DEL DRAGÓN GUERRERO ILIMITADO
- Consigue las 100 almas repartidas por los escenarios de todo el juego.



partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, si no te ves capaz de superarlas cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

JAM SESSIONS



DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO: En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor. Realiza la siguiente combinación de botones: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

LEGO INDIANA JONES



PARA EMPEZAR EL JUEGO CON TRES MILLONES DE PIEZAS, pulsa arriba, arriba, B, abajo, abajo, X, izquierda, izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, start y select en la pantalla de inicio.
PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES, pulsa : X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

MARIO Y SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

DESBLOQUEAR EMBLEMAS:

- Emblema de Amy: Completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: Vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: Completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": Consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: Completa el modo misión con el grandullón Bowser.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO

DESBLOQUEABLES:
Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones e introduce:

- ABXYAB: Minijuego de "Poppers" de palabras.

NINJA GAIDEN



DESBLOQUEABLES

- Ilustraciones y tienda de premios Muramasa: Termina la aventura.
- Senda de Kunoichi: Vence a Ryu y a Drag. Este modo tiene como protagonista a Momiji en lugar de a Ryu.

SEGA SUPERSTARS TENNIS



JUGADORES DESBLOQUEABLES:

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo a individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo a dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo a dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo a dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo a individuales.

SPIDER-MAN AMIGO O ENEMIGO

DESBLOQUEAR A LOS COMPINCHES: tienes que obtener una puntuación específica (la más alta posible, para que nos entendamos) en el juego. O bien, si te da pereza, puedes comprarlos en la tienda utilizando los tokens que vayas consiguiendo en la partida.

- Gato Negro: Completa el nivel tutorial para ganarlo de inmediato.
- Doctor Octopus (clásico): Cómpralo por 500 tokens en la tienda.
- Duende Verde: Cómpralo por 750 tokens.
- Blade: Cómpralo por 1.000 tokens..
- Sandman: Cómpralo por 1.250 tokens.
- Venom: Cómpralo por 1.500 tokens.

THE WORLD ENDS WITH YOU



FINAL SECRETO: colecciona todos los informes secretos del juego.
ÍTEMS ESPECIALES:

- Angel Feather - Completa "Final Time Attack" en la habitación de Rekoning durante "Another Day"
- Character Item Abilities - consigue una amistad del 100% con Hanekoma en el Wildkat Café.
- My Phones - Completa Hanekoma's Noise Form en lo alto de Pork City durante "Another Day" una vez completado el juego.
- Tin Pin Bahamut - Tras vencer a los cinco Black Skullers en "Another Day", vuelve a Molco y vence al "Wizard of Slam" en "Tin Pin Slammer".

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- Metroid Prime 3: Corruption
- Super Mario Galaxy
- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

BOOM BLOX



En la pantalla de inicio pulsa con la cruceta del mando arriba, derecha, abajo, izquierda. Inserta en el menú de trucos que aparezca lo siguiente:

- Flower Power: Convierte los efectos explosivos en efectos de flor.
- Maestro:Convierte los bloques base en bloques cascabel.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3



PERSONAJES SECRETOS DESBLOQUEABLES:

- Androide 8: Termina el capítulo del androide afectuoso en la saga alternativa.
- Arale: termina vencedor en el combate de Goku contra Arale en la saga alternativa.
- Babidi: termina el capítulo "Adiós al guerrero orgulloso" en la saga de Buu.
- Tao Cyborg: gana el torneo del otro mundo (nivel 2).
- Devilman: termina el capítulo "Ayuda inesperada" en la saga alternativa.
- Dr. Willow: termina vencedor en el combate contra el doctor Willow en la saga especial.
- Fasha: termina el torneo de Yamcha en nivel 3.
- General Blue: termina el capítulo "La villa del pingüino" en la saga Dragon Ball.
- Gohan del futuro: pídele el deseo al Shenron verde.
- Chi-chi de pequeña: pídele el deseo al Shenron rojo.
- Goku GT: termina el capítulo "Monstruo resucitado" en la saga de DBGT.
- King Cold: termina los juegos de Célula en nivel 3.
- Rey Piccolo: termina el capítulo "Goku contraataca" en la saga Dragon Ball.
- Rey Vegeta: termina el capítulo de "Batalla galáctica" en la saga alternativa.
- Nail: termina el capítulo "¡¿Súper Saiyan?!" en la saga de Freezer.
- Neo Shenron: termina "Guerrero solar, 6000 grados de poder" en la saga de Dragon Ball GT.
- Máquina de Pilaf: termina el torneo mundial en nivel 2.
- Spopovich: termina el torneo mundial en nivel 3.
- Tambourine: termina "Goku contraataca" en la saga Dragon Ball.

GUITAR HERO III



DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES: En el menú de códigos, pulsa: amarillo + naranja, rojo + azul, rojo + naranja, verde + azul, rojo + amarillo, amarillo + naranja, rojo + amarillo, rojo + azul, verde + amarillo (x2), amarillo + azul (x2), amarillo + naranja (x2), amarillo + azul, amarillo, rojo, rojo + amarillo, rojo, amarillo, naranja.

HIPERVELOCIDAD: Ve al menú de códigos e introduce: Naranja, Azul, Naranja, Amarillo, Naranja, Azul, Naranja y Amarillo.

DESBLOQUEAR MODO DE PRECISIÓN: En el menú de códigos...: Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x 2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2), Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2).

KUNG FU PANDA

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos:

- Todos los caracteres en multijugador: izquierda, abajo, izquierda, derecha, abajo
- Cabezones (en modo historia): abajo, arriba, izquierda, derecha, derecha
- Ki infinito: abajo, derecha, izquierda, arriba, abajo
- Invencibilidad: abajo, abajo, derecha, arriba, izquierda
- Traje de guerrero dragón (modo multijugador): izquierda, abajo, derecha, izquierda.

LEGO INDIANA JONES

PERSONAJES DESBLOQUEABLES: dirígete al aula de matemáticas de la universidad e inserta los siguientes códigos:

- Mayordomo: VJ48W3.
- Oficial: 1MF94R.
- Guardia: VJ7R51.
- Guard. Nepal: YR47WM.
- Oficial: 572E61.
- Piloto: B84ELP.
- Fedora: V75YSP.
- Jefe Cabotaje: 0GIN24.
- Caballero Grial: NE6THI.
- Hovitos: H0V1SS.
- Indy (Oficial): VJ850S.
- Indy (Disfraz): 4J8S4M.
- Guía (selva): 24PF34.
- Kaokan: WMO46L.
- Kazim: 3M29TJ.
- Kazim (Venecia): NRH23J.
- Laotse: 2NK479.
- Maharaja: NFK5N2.
- Mayor Toht: 13NS01.
- Mola Ram: FJUR31.

MY POKéMON RANCH



NIVELES DEL RANCHO: Sigue estos consejos para llevar tu rancho lo mejor posible. El número a la izquierda es el nivel al que puedes subir tu rancho. Entre paréntesis, el número máximo de Pokémon que caben en el rancho a ese nivel. A la derecha, cuántos pokémon debe haber en el rancho para que éste suba de nivel:

- 2 (25): 7.
- 3 (30): 10.
- 4 (40): 15.
- 5 (50): 20.
- 6 (60): 30.
- 7 (80): 40.
- 8 (100): 50.
- 9 (150): 60.
- 10 (200): 80.
- 11 (250): 100.
- 12 (300): 120.
- 13 (350): 150.



- 14 (400): 200.
- 15 (500): 250.
- 16 (600): 300.
- 17 (700): 350.
- 18 (800): 400.
- 19 (900): 450.
- 20 (1,000): 500.
- 21 (1,000): 600.
- 22 (1,000): 700.
- 23 (1,000): 800.
- 24 (1,000): 900.
- 25 (1,000): 999.

GUITAR HERO AEROSMITH



MODO HIPERVELOCIDAD: En el menú de trucos pulsa: amarillo + naranja (x5), rojo + amarillo (x4), rojo + azul (x5), amarillo + azul, amarillo + naranja (x2).

MODO INTERPRETACIÓN: Verde + rojo (x2), rojo + naranja, rojo + azul, verde + rojo (x2), rojo + naranja, rojo + azul.

DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES: rojo + amarillo, verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo (x2), verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo, rojo + azul.

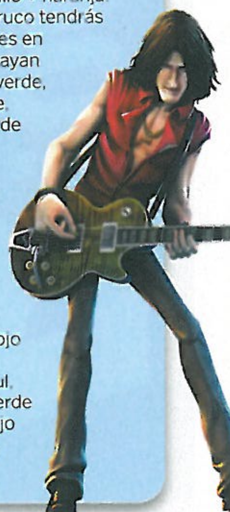
MODO AIR GUITAR

Rojo + amarillo, verde + rojo, rojo + amarillo (x2), rojo + azul (x5), amarillo + azul (x2), amarillo + naranja.

"GEMAS" MÁS LARGAS: Con este truco tendrás más tiempo para presionar los botones en sincronización con las "gemas" que vayan bajando: verde, rojo, verde, amarillo, verde, azul, verde, naranja, verde, azul, verde, amarillo, verde, rojo, verde, verde, verde + rojo, verde + amarillo, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, azul + naranja, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, rojo + amarillo, verde + rojo, verde + amarillo.

MODO PRECISIÓN: Rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul, rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul.

MODO SIN FALLOS: Verde + rojo, azul, verde + rojo, verde + amarillo, azul, verde + amarillo, rojo + amarillo, naranja, rojo + amarillo, verde + amarillo, amarillo, verde + amarillo, verde + rojo.



APRENDE Y JUEGA CON POKéMON











¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKéMON

Nº27

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑ LAS MATES

↑ LAS LETRAS

↑ EL CONOCIMIENTO ...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

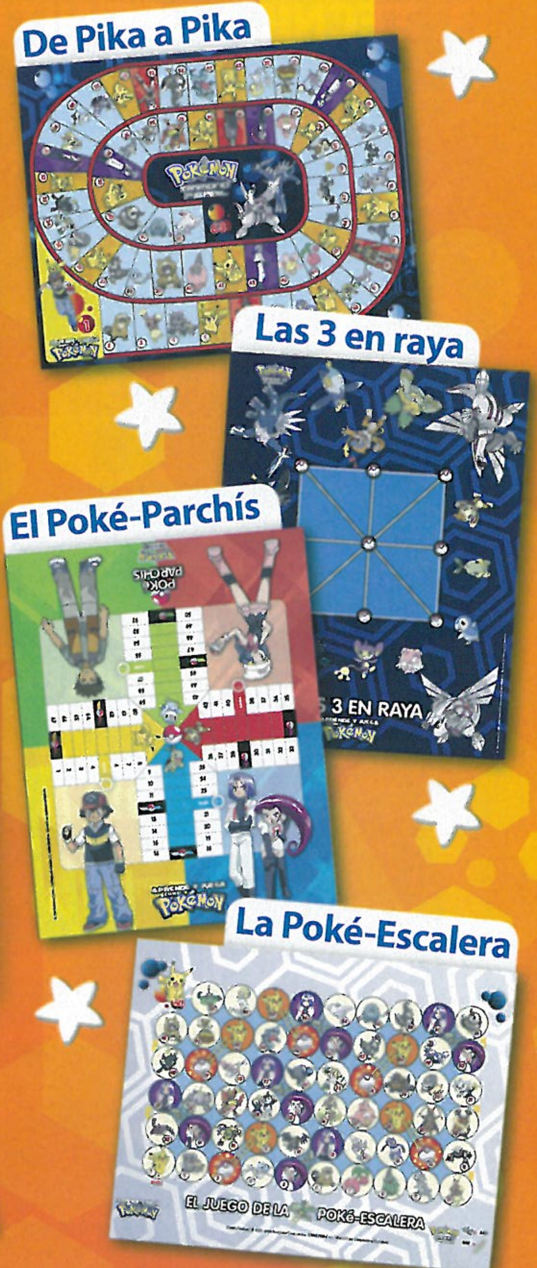
Pokémon Diamond Pearl

EL PODER POKéMON

La única revista para los jóvenes fans de Pokémon

¡Te ha preparado estas 4 geniales láminas de regalo!

LOS 4 JUEGOS DEL VERANO



POR SÓLO 2,95 €

YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

LA SENDA DEL GUERRERO

Ninja Gaiden



Te presentamos las mejores técnicas de combate en tu lucha contra los demonios.

1. TÉCNICA DEFINITIVA



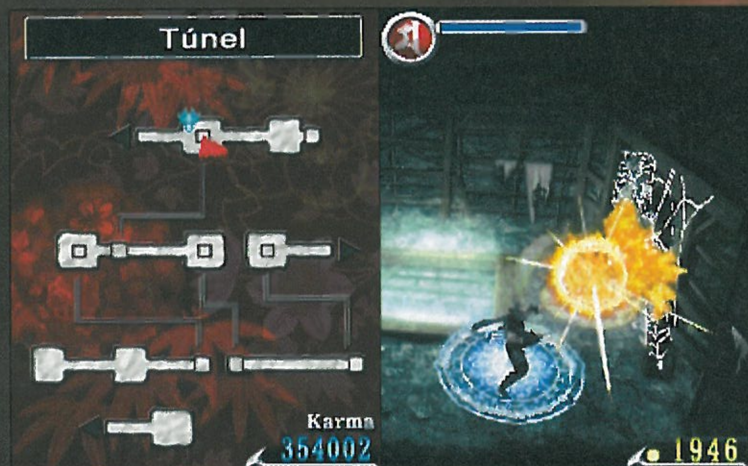
RASGA LA TÁCTIL para activarla. Devastadora y muy útil cuando hay muchos enemigos en pantalla. Cuantas más esencias amarillas haya flotando, antes cargarás la técnica y más poderosa será.

2. LLAVE DE IZUNA



TÉCNICA MUY EFICAZ si lo que buscas es que tus enemigos desprendan esencias de todos los colores. Una buena estrategia sería utilizar justo después la técnica definitiva. Rasga la táctil abajo, abajo y arriba.

3. ARTE DEL INFIERNO



CONTROLA CON EL PUNTERO SU MOVIMIENTO. Úsala cuando aparezcan muchos malos a la vez. Se debe utilizar también para quemar las telarañas que bloquean algunos caminos. Se obtiene en el segundo capítulo.

4. ARTE DEL INAZUMA



¡LLUVIA DE RAYOS! Toca en la táctil lo que quieras destruir, sobre todo si son rocas que no te permiten avanzar. Te puede venir bien en la lucha contra el jefe del capítulo 5. Se adquiere durante el tercer capítulo.

5. ARTE DE RUEDAS ÍGNEAS



LA VENTAJA DE ESTE NINPO es que puedes moverte mientras lo utilizas. Todo lo que te toque será abrasado. El efecto es parecido al del arte del infierno. Se lo puedes comprar a Muramasa en el capítulo 3.

6. BANDADA DE GOLONDRINAS



ES UNA ACTUALIZACIÓN del ataque de la golondrina voladora. Salta y traza una línea horizontal con el puntero. Procura tenerla para tu enfrentamiento con el jefe de la fase 10. Es algo carillo (5.000 esencias).

7. ARTE DE LA VIDA DIVINA



A VECES ES MEJOR REPONER LA SALUD que usar otro arte que tenga el mismo efecto que tu espada (por ejemplo, cuando hay muchos enemigos). Para ello, puedes comprar este sortilegio desde el capítulo 4.

8. ARTE DEL HURACÁN



LO NECESITARÁS A PARTIR DEL CAPÍTULO 6 para resolver nuevos puzles (mover aspas de un molino, apagar fuegos, etc). A parte, este sortilegio te ayudará mucho contra los jefes del capítulo 6 y del capítulo 9.

9. CONTRAATAQUE



SI AHORRAS BASTANTE ESENCIA, puedes comprar esta técnica a partir del capítulo 8. Los combates se harán más sencillos ya que, cuando bloquees el ataque de un demonio, automáticamente harás una contra.

10. ARTE DE LA VENTISCA



ESTE NINPO SE ENCUENTRA OCULTO en la zona señalada del mapa del capítulo 8, debajo de una estalagmita. Te será necesario para apagar caminos de fuego y para eliminar más fácilmente al jefe del capítulo 12.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



¡Hola Nintenderos! Llevo comprando la revista desde hace años. Mi pregunta es la siguiente. En el número de mayo publicasteis una noticia grande sobre «Deadly Creatures»; las pantallas pintaban increíbles y encima era exclusivo. ¿Se sabe algo más? (Fecha, más imágenes...) ¡Tengo muchas ganas de empezar a dar leches con los bichejos! Gracias.

Lo primero es lo primero: sabemos de primera mano, o sea de THQ, que el juego se retrasa hasta enero... ¡pero la espera va a merecer la pena! En palabras de los propios desarrolladores, será "un viaje espantoso y emocionante, donde la diferencia entre depredador y presa puede cambiar en un instante. Con combates brutales, una historia oscura y atractiva y algunos de los mejores gráficos vistos hasta ahora en Wii." ¡La cosa promete, amigo! Sólo hay que tener paciencia.

Ernesto García. E-mail

PROJECT ZERO

Hola gente, un saludo a todos. He visto rumores por internet sobre un juego para Wii de nombre «Project Zero, Mask of the lunar Eclipse». ¿Es cierto que este juego está en desarrollo?

Te alegrará saber que «Project Zero» para Wii («Fatal Frame» fuera de Europa) ya ha sido presentado en Japón. El vídeo nos ha puesto los pelos de punta, y es que en el desarrollo del juego, a cargo de Tecmo y Grasshopper, colabora nada menos que Suda 51 («No More Heroes»). Esta edición del popular 'survival horror' será exclusiva de Wii, y ya muestra un apartado gráfico alucinante.

Guillem Martí. E-mail.



Project Zero promete ser el juego más terrorífico que veamos en nuestras Wii desde «Resident Evil 4 Wii Ed.».

GUITAR HERO ¿DS?

Hola, en el número anterior hicisteis un reportaje sobre el nuevo Guitar Hero para Nintendo DS. Me he informado más sobre el juego y me surgió una duda: ¿servirá el Guitar Grip para la consola antigua o solo será para DS Lite?

Servirá también para la clásica gracias a un adaptador que se incluye con el juego de forma gratuita. Mira la review en la página 46.

Daniel Gong. E-mail.



Phoenix Wright ya va por su tercera parte en España.

¿CUÁNTOS PHOENIX WRIGHT?

En el numero 176, en el apartado "Comunidad", ponía algo sobre un tercer juego de Phoenix Wright y en el numero 175, en la sección "¿Que juegos triunfan en ...", en el apartado "... Japón" salía "Phoenix Wright 4". Comparando las pantallas, la información e investigando sobre "Phoenix Wright 3" no existe o... ¡no me he enterado de que ha salido! Por favor ¿Es culpa de mi memoria, o de un error?



VUESTRAS PORTADAS

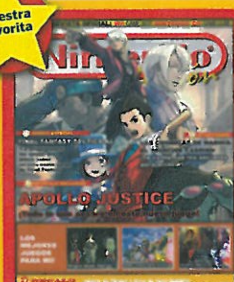
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción? ¿Os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



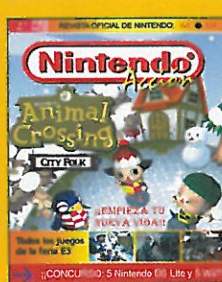
¡«Wii Play» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Ana Hernández tiene 16 años, es de Murcia y le mola Phoenix Wright.



Sergio Navarro se ha decantado rápidamente por este nuevo juego.



Víctor Quilón, de 14 años, nos envía desde Madrid su Hulk-portada.



Joaquín Pérez es de Oviedo, tiene 14 años y es fan de Kung Fun Panda.

A ver si nos aclaramos con esta saga: la serie Phoenix Wright se compone de «Ace Attorney», «Justice for All» y «Trials and Tribulations». Los dos primeros han llegado a España, pero el tercero no lo ha hecho aún, aunque se le espera. Sin embargo, el que sí ha salido es el que sería la cuarta parte: «Apollo Justice: Ace Attorney», que comentamos el mes pasado, y que corresponde a una nueva saga dentro de la misma serie. Ni memoria, ni error... ¡es que hay unos cuantos, Andrés!

Andrés Pardo. E-mail.



EL ARTISTA MÁS CHULO

Máximo C. Amodeo

ESTE MIDNA le valió un notable en el examen de bachiller de arte. No lleva retoque ni Photoshop, es "puro". Además recupera uno de los personajes que se ha vuelto a poner de moda: hay nuevo zelda para Wii en camino.

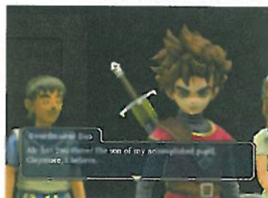


¡¡«Family Ski» para el artista del mes!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

DRAGON QUEST SWORDS

¡Hola! Me llamo Ángela y en el número anterior de la revista vi el juego de «Dragon Quest Swords» y me gustó bastante. He mirado los personajes, hay un gue-



rrero, una maga... Me gustaría comprarlo pero tengo una duda, ¿puedes jugar con la maga o sólo con el chico?

En primera persona sólo controlas al protagonista, pero otros personajes, como la maga, están a tu disposición para controlarlos indirectamente. Esto es, les pides que ejecuten acciones, como atacar o darte vida, que ellos hacen en cuanto pueden.

Ángela C. E-mail.

Wii VS DS

Hola, buenas. Me gustaría saber si hay algún juego de «El Señor de los Anillos» para la DS. ¿Cuál es mejor DS o Wii? Sé que salió en un número de la revista, pero es que ése no lo tengo. ¿Qué juegos de rol me recomendáis que no sea por turnos? ¿Hay algún cartucho para ponerle a la DS internet? Gracias por todo y hasta otra.

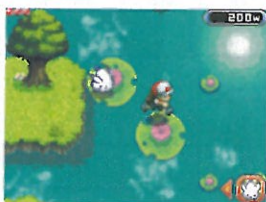
Pues está en desarrollo «El Señor de los Anillos: Conquista», que será el debut del universo de Tolkien en la doble pantalla. Sobre el "duelo" Wii-DS, ambas consolas son incomparables. Y cada una te ofrecerá emociones diferentes y complementarias. Nuestro consejo: ¡quédate con las dos! Respecto al rol en tiempo real para DS, «FFCC the Ring of Fate» es de lo mejor. Por último, DS tiene un explorador de internet fantástico diseñado por la casa Ópera, con ampliación de RAM incluida: DS Browser.

Luciano Sánchez. E-mail.

ELEBITS DS

Hola. Me encantaron los bichillos de Elebits y me gustaría mucho una segunda parte o alguna edición para DS. El estilo de los personajes es chulísimo y creo que se les puede sacar mucho partido. ¿Sabéis algo? Muchas gracias.

Pues de segunda parte para Wii, de momento no hay nada... ¡porque será para DS! El título provisional de esta secuela es «Elebits: Las Aventuras de Kai y Zero» y tendrá un fuerte componente aven-



«Elebits» se pasará a la aventura en edición portátil.





Los Elebits llegarán pronto a tu DS

MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

Preparando el año que viene



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

El "después del E3" nos deja unos cuantos avances para el año 2009. Curioseemos.

Parece claro -es mi apuesta- que Wii Music y Animal Crossing llegarán este año a las Wii españolas. Y parece claro también que Wii Sports Resort y otros bombazos de una lista que empieza a tomar forma, aterrizarán el año próximo. Me gusta la idea de repartir los cracks; es conveniente para evitar "empachos" de juegazos. Más aún teniendo en cuenta que a esos dos, Music y AC, les acompañarán titulazos como Rayman TV, FIFA09, Mysims Kingdom... y que a los de 2009 hay que añadir un nuevo Zelda, un Pikmin más, Red Steel 2, el prometedor Deadly Creatures... Bueno, habrá empacho igualmente.



WII SPORTS RESORT aterrizará a lo largo de 2009 en Wii.

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos vuestras aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos queráis contar. Tomad nota: nintendoaccion@axelspringer.es



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes recogemos otra delicia de Square Enix, y un par de pelis de esas que vienen con juego de la mano y autores de éxito.



'KUNG FU PANDA' PELEA TAMBIÉN EN LA RED

www.kungfupandainternational.com/intl/es/

El oso panda más popular desde el padre de "Ranma" ha invadido salas de cine, todas las consolas... ¡y por supuesto las páginas de internet! En la web oficial de la peli tienes vídeos, juegos, fondos de pantalla, galerías de fotos... el sueño de cualquier fan.



TODO SOBRE "EL REY" DEL NUEVO CANAL DE Wii

http://www.mlakgame.com/index.html

Los juegos de Wii Ware están siendo toda una revolución. Y uno de los mejores ejemplos es este Final Fantasy de la compañía Square Enix. Si quieres echar un vistazo más en profundidad al juego antes de descargártelo, aquí te mostramos este enlace a la web oficial. Encontrarás biografías de los personajes, tráiler, fotos...



LAS 'GUERRAS CLON' VAN A COMENZAR

http://www.warnerbros.es/clonewars/

El fenómeno 'Star Wars' no conoce límites. Aún no ha llegado «El Poder de la Fuerza» y ya estamos con «Las Guerras Clon». Aquí tienes todo sobre las nuevas peli y serie.

turero. También sabemos que los diferentes tipos de Elebits serán la clave para superar los distintos puzles. Por si fuera poco incluirá combates online y hasta cuatro jugadores a la vez en red local, así que la cosa promete.

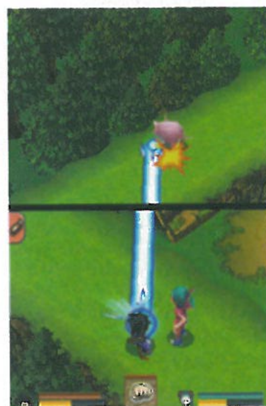
Úrsula López. E-mail.

DRAGON BALL DS

Hola amigos de Nintendo Acción. Me llamo Miguel y soy nuevo en esto de enviar e-mails. Me acabo de enterar de que la Fox estrenará una película de 'Dragon Ball' con actores reales para 2009, y quería saber si habrá algo sobre una versión en videojuego para Wii o para DS, sólo eso y sigan así con la revista. Hasta otra.

Pues, por una parte, sí que habrá peli de Goku para 2009; será escrita y dirigida por James Wong, responsable de 'Destino Final' y 'El Único'. Sin embargo, el juegazo que está en desarrollo para DS, no tiene nada que ver con el largometraje, sino con la primera temporada del anime. Así pues, «Dragon Ball DS» será una espectacular aventura en la que, con unos gráficos a lo «Zelda PH», Bandai Namco nos devolverá a la época en la que Goku conoce a Bulma o a Yamsha... En otoño saldrá en Japón, así que toca esperar.

Brian Miguel Hidalgo. E-mail.



Dragon Ball volverá a DS este otoño en Japón.



Las pantallas de «The Conduit» no dejan lugar a dudas del fantástico nivel técnico que exhibirá este juegazo.

"Wii-Fi"

Hola, es la primera vez que os escribo y sigo vuestra revista desde hace muchos años. Me haría mucha ilusión que publicaseis mi pregunta en la revista. Os quería preguntar si me podía conectar a Internet con Wii con un módem inalámbrico de cualquier compañía.

Claro que sí. Basta con tener un router inalámbrico en casa; su señal es perfectamente detectable desde Wii y DS para conectarlas a Internet. El proceso de configuración es muy sencillo.

Alex. Mallorca.

"CONDUIT PLATINO"

Hola de nuevo, nintenderos. Gracias por responderme, qué emoción, jajaja. Puestos a hablar de grandes proyectos... ¿Qué hay de «Pokémon Platino» de DS? Sólo de ver lo que va a traer pone los dientes largos... ¿Y qué hay de «The Conduit» de Wii? Parece un FPS muy currado en todos sus aspectos.

Sobre nuestras criaturas favoritas, decirte que la esperada edición especial de «Perla y Diamante» verá la luz tras el verano en Japón, y esperamos que durante el próximo año en España. El juego



«The Conduit» te flipará por sus gráficos

PLAN DE LANZAMIENTOS

Tras el regreso de las vacaciones, las compañías han espabilado a tope y preparan un aluvión de nuevos juegos que te van a dejar la hucha llena de telarañas.

- **3 septiembre** Sims 2 Vecinos y Mascotas (EA/DS)
- **3 septiembre** Spore Creatures (EA Games/DS)
- **5 septiembre** Gauntlet (Eidos/DS)
- **19 septiembre** Star Wars (Activision/Wii)
- **26 septiembre** de Blob (THQ/Wii)

SEPTIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

tendrá como mascota al Pokémon Giratina, en sus dos espectaculares formas; además, habrá nuevo diseño del Pokereloj, así como nuevas vestimentas para los protagonistas. La historia, centrada en Giratina, sufrirá cambios significativos, mientras la principal novedad en jugabilidad vendrá dada por el estreno del Mundo Inverso... ¡donde caminaremos por las paredes! Con respecto al brutal arcade de acción 3D que prepara High Voltage, o sea «The Conduit», ya hemos visto un vídeo y varias pantallas que confirman lo que llevan asegurando sus creadores desde el principio: mostrar el mejor aspecto técnico que se haya visto en Wii. Además, no faltarán modos online, campaña, multijugador... una pasada de 'shooter' futurista que llega con intención de desbancar a «Metroid Prime 3».

Ramiro Galayo Chamizo



The Conduit nos flipa, así que... ¡toma otra pantalla!



5 cosas sobre...

YUJI NAKA
CREADOR DE SONIC

1. En 1984, con sólo 19 años, comenzó a trabajar en Sega procedente de Namco.
2. Durante su primera etapa, en la que firmaba como "Muuuu Yuji" o "Yu2", firmó juegos como «Out Run», «Space Harrier» o el primer «Phantasy Star».
3. En 1990 se plantea una mascota con forma de conejo, ya que tenía que ser veloz... que acabó siendo Sonic.
4. Ya ha superado la friolera de 50 juegos a su cargo, como los recientes «Sonic» y «Nights» para Wii.
5. Logró crear el primer emulador de la historia al hacer funcionar los juegos de NES en la Sega Megadrive.

DETECTIVE CONAN

Hola, llevo comprando vuestra revista durante mucho tiempo y os felicito. El motivo de mi consulta es una noticia que apareció en la revista nº188 sobre un juego de «Detective Conan» para Wii. Quería pediros un poco más de información sobre este título, ya que soy muy fan de la serie y llevaba mucho tiempo esperando un juego. Muchas gracias por adelantado.

Pues para DS ya van por su segunda parte en Japón, y en España recibiremos en otoño la versión para Wii. El título incluirá todos los personajes del anime, que combinarán en un guión fantástico, con 6 minijuegos, contenidos extra y múltiples



usos del mando. Con movimientos sencillos e intuitivos conseguiremos recolectar las pruebas y manipular objetos, en un juego clavadito a la serie original.

Kilian José Hernández. E-mail.

VAMPIROS A MAMPORROS

Hola nintenderos, me llamo Alfonso Moles y tengo una pregunta. Sigo grandes sagas como «Final Fantasy», «Castlevania» o «Dragon Quest», y sobre ellas quería preguntaros. ¿Sabéis cuándo van a salir las nuevas entregas de estas sagas para Wii y DS? Gracias por contestar y enhorabuena por hacer esta revista tan maravillosa.

En primer lugar, te invitamos a leer el reportaje sobre los nuevos «FF» y «DQ» para DS que publicamos en este mismo número. Para Wii, el nuevo «Final Fantasy Crystal Chronicles», llamado «The Crystal Bearers», está cada vez más cerca y traerá a la saga una estética más adulta. Por otra parte, «Castlevania» se va a poner muy de moda con dos nuevos lanzamientos. Para DS tendremos una espectacular aventura llamada «Order of Ecclesia», que promete incluso superar a las dos anteriores, además de estar en conexión con «Judgement», primera incursión de la saga en Wii, que vendrá en forma de juego de lucha 3D.

José Cándido. E-mail.



LA IMAGEN DEL MES



EL GRUPO MÁS 'COOL'

EN LA PRESENTACIÓN DE NINTENDO, durante el E3, «Wii Music» fue interpretado por un peculiar grupo. Batería, guitarra, órgano y el gran Miyamoto al saxofón, sorprendieron a los asistentes al evento, que derramaron una lagrimita de alegría al oír las notas del mítico tema de Super Mario Bros. en Wii.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. **¡Ya siento una perturbación en la fuerza! El nuevo «Star Wars» se acerca y nos preguntamos: ¿de qué color era el sable láser que manejaba Luke en 'El Retorno del Jedi'?**
2. ¿Qué dos únicas consolas recibieron algún juego basado en esa película?
3. **¿Qué consola de Nintendo ha recibido más juegos basados en la saga?**
4. Dreamworks estrena con 'Kung Fu Panda' su vigésima película de animación, ¿sabrías decirnos cuál fue la primera?
5. **Qué magnífico fue el estreno de «Zelda» en Wii... pero el mismo juego también salió para Gamecube,¿qué únicas tres cosas diferencian ambas versiones?**
6. La Consola Virtual no para de crecer, pero dentro de su catálogo se ha colado un microordenador, ¿cuál es?
7. **La Princesa Peach siempre se mete apuros por culpa de Bowser, y Mario tiene que acudir a su rescate. Sin embargo, el primer enemigo de Mario no fue éste si no...**
8. Y a la primera damisela en apuros que rescató no fue Peach si no...
9. **Una de velocidad: ¿cuántos botones tiene el mando de Wii? ¡Vamos, rápido!**
10. Pokémon vuelve a estar de moda con un nuevo título. Haciendo memoria, ¿qué colores titulaban la primera edición que llegó a España?... ¿Y la primera que se hizo en Japón?

1. Verde. 2. Super Nintendo y Gameboy. 3. GBA con 8, uno más que Gamecube. 4. "El Príncipe de Egipto". 5. El control, uno es la versión espejo del otro, y en Gamecube no hay modo panorámico. 6. Commodore 64. 7. Donkey Kong. 8. Pauline. 9. Siete (más el rojo de sincronización). 10. «Rojo y Azul»... y «Rojo y Verde».

¡Envíanos tus reviews!

Para el número siguiente te proponemos hacer la review del nuevo «Pokémon Mundo Misterioso»

Puedes redactar tu review en un documento de Word o hacer el texto en el propio mensaje de correo electrónico. En todo caso envíala a esta dirección: nintendoaccion@axelspringer.es

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son más divertidos y enterarte de las actualizaciones y los nuevos canales de Wii disponibles, lee con atención.

Las novedades del mes

Neo Geo | Lucha | 900 puntos

ART OF FIGHTING 2



UN BUEN GOLPE de efecto para la saga, lo de poder escoger, por fin, a todos los luchadores en el modo para un jugador, además de Ryo y Robert. Aunque no es el mejor «Art of Fighting» (aún falta el 3), es tan espectacular como su predecesor y lo supera en cuanto a velocidad -que puedes seleccionar a tu gusto antes de comenzar- e inteligencia artificial. Si quieres comprobar tu nivel en los juegos de lucha 2D, échate un «AOF2» y a ver qué cara pones... o te ponen.

Valoración ★★★☆

Neo Geo | Deportivo | 900 puntos

NEO TURF MASTERS

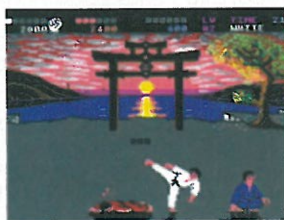


UN GOLF sin aditivos, pero en plan arcade. Solo o junto a un segundo jugador, «NTM» permite disputar únicamente 3 hoyos... a no ser que consigas un Birdie -entonces el hoyo no se resta del total- o continúes. El control también es muy arcade: pulsa "A" en el momento adecuado para definir la fuerza del tiro y otra vez para golpear la bola a la altura ideal. El gran mérito está en sus gráficos, que son sprites pero, mostrados en tal cantidad, que consiguen dar realismo visual.

Valoración ★★☆☆

INTERNATIONAL KARATE +

Commodore 64 | Lucha | 500 puntos



PEGARSE ENTRE TRES es algo poco habitual en los juegos de lucha, pero también el mayor atractivo de «IK+». Y tiene más puntos fuertes, no creas: animación fluida, golpes variados, sonido contundente, fases de bonus... un dechado de virtudes para la época. Con 3 mandos, mejor aún.

Valoración ★★★★

NINJA COMMANDO

Neo Geo | Disparos | 900 puntos

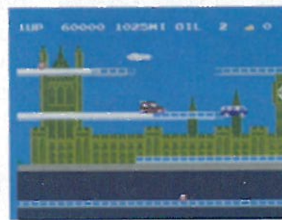


DISPARAR A TODA CAÑA es una manía de los fans de los shooters pero, en esta versión del clásico «Commando» protagonizada por ninjas, es necesario: a mayor velocidad de botoneo, mayor potencia de disparo. Pueden jugar 2 a la vez, el orden de niveles es aleatorio y dispones de "bombazo" -en plan "poder ninja"- si te ves rodeado pero, aún con todo esto, nooo... no "cuaja".

Valoración ★☆☆☆

CITY CONNECTION

NES | Plataformas | 500 puntos



UN COCHE QUE SALTA no llama la atención por sí mismo, pero si los saltos son de plataforma a plataforma y en 2D, pues ya interesa más. El objetivo es pasar por todos los segmentos de cada plataforma del nivel; sólo así llegarás al siguiente. Cualquier choque contra otro coche o atropellar al mald... bendito gato, te quita una vida. Técnicamente mediocre pero llega a enganchar, la "tontería".

Valoración ★★☆☆

CÓMO DESCARGAR ESTOS JUEGOS EN TU Wii

1. ENTRA EN LA TIENDA



TIENES QUE ESTAR CONECTADO A INTERNET para poder entrar en el Canal Tienda Wii. Elige la opción "Añadir puntos".

2. AÑADE PUNTOS



CON UNA TARJETA DE CRÉDITO o con una Wii Points Card, que puedes comprar en la tienda donde conseguiste tu Wii.

3. BUSCA EL JUEGO



POR CONSOLA, POR EL NOMBRE, por orden alfabético... Con tantos sistemas de búsqueda, lo encontrarás rápido.

4. DESCÁRGALO



CONFIRMA TU ELECCIÓN y el juego comenzará a descargarse. ¡Recuerda que también puedes regalárselo a un amigo!

CONCURSO

FINAL FANTASY TACTICS® A2
Grimoire of the Rift™

SORTEAMOS:

20 Juegos
FINAL FANTASY TACTICS A2
Grimoire of the Rift



Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7788 desde tu móvil poniendo:
finalnt + tus datos personales
Ejemplo: finalnt francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1.20 Euros + IVA
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A. C/Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid

proein · SQUARE ENIX. · NINTENDO DS Lite · 12+ · Nintendo Acción

El consultorio Pokémon del Profesor Oak

Bienvenidos a nuestro nuevo consultorio. Hemos trasladado la sección de Oak a las páginas de la comunidad. ¡Y seguiremos respondiendo a todas las dudas!



LA NOTICIA DEL MES





Llenazo en las playas para disfrutar con lo último de Nintendo y de paso poder conseguir al Pokémon Darkrai.

Toma nota: 22 eventos; entre el 23 de julio y el 24 de agosto, 8 carpas gigantes con divertidas actividades; de 11.00h a 19.30h. ¿Qué más se puede pedir a la edición 2008 de Moviplaya? ¡Que nos descarguen un nuevo Pokémon! Hecho. Darkrai estará en tus cartuchos de Perla o Diamante: sólo tienes que llevar el juego y tu DS, tener la Pokédex y dejar un hueco libre en tu equipo activo. Así de fácil. Con la alegría en el cuerpo puedes visitar las carpas de Cocina conmigo, Mundo Misterioso, los Touch Generations! o hacer deporte en cualquiera de las 3 carpas de Wii Fit. Consulta más información en www.nintendoplaya.com

Conexión Wi-Fi para el GTS

Hola profesor OAK, desde que me enteré de que las revistas de Nintendo existían me las compro y le quiero hacer unas preguntas.

José Vargas-Zúñiga. Email.

● **¿Qué es el GTS?**
Sirve para conectarte vía Wi-Fi e intercambiar Pokémon con gente de todo el mundo.

● **¿Cómo hago para conectarme por Wi-Fi?**
Necesitas un router Wi-Fi (inalámbrico) y una conexión a internet. Sin eso no podrás configurar tu consola para acceder al GTS. También puedes acceder desde los punto de acceso inalámbrico de Telefónica; hay muchos a lo largo de toda España.

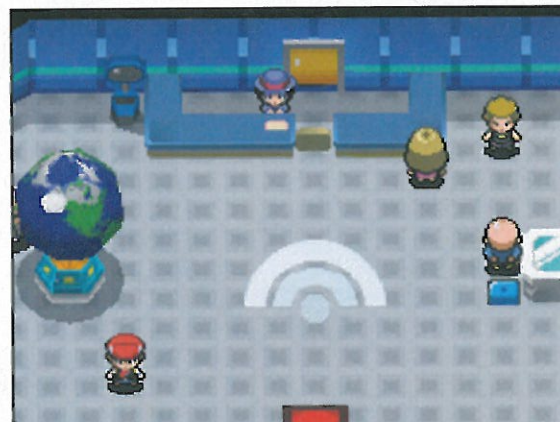
● **¿Qué más legendarios hay en Diamante además de Regigigas, Heatran, Cresselia, Giratina y Dialga?**
Son Uxue, Azelf, Mesprit, Phione y Manaphy.

Manaphy

Hola somos 2 amigos que tenemos unas preguntas sobre Pokémon Diamante y Ranger.

Salvador Sánchez. Email.

● **¿En Pokémon Ranger dónde se consigue el huevo de Manaphy?**
Acabando el juego podrás acceder a las misiones Red Ranger. Completa las tres y lo recibirás.



Edificio GTS. Necesitas disponer de conexión a internet con un router inalámbrico para poder hacer intercambios.

● **Hemos oído que saldrá un nuevo juego llamado Pokémon Platino, ¿existe de verdad?**
Existir existe, pero de momento está anunciado sólo en Japón y no sabemos cuándo puede llegar aquí traducido, ni tampoco si ese es el nombre definitivo.

● **¿Dónde se consigue el Magmatizador?**
En un Magby salvaje (es más frecuente en la versión Diamante).

● **¿Y el Electrizador?**
En un Elekid salvaje (es más frecuente en la versión Perla).



Pokémon raros y Legendarios

Hola profesor, soy María, le agradecería que contestara mis dudas...

María Merino. Email.

● **¿Me podría decir qué Legendarios se pueden encontrar cuando ya tienes la Pokédex nacional?**

• **Mesprit, Azelf y Uxue:** Después de enfrentarte a Dialga o Palkia, estos 3 Pokémon Legendarios se esconderán por Sinnoh. Al primero lo verás en el lago Veraz, al segundo en el lago Valor y al tercero en el lago Agudeza. Los dos últimos puedes capturarlos allí mismo, pero el primero saldrá volando y tendrás que mirar el mapa de tu Poké-reloj para localizarlo. Aparece de forma aleatoria en cualquier lugar que tenga hierba en Sinnoh.

• **Dialga y Palkia:** Aparecen en la Columna Lanza, en la cima del Monte Corona después de luchar con el jefe



LOS POKéARTISTAS DEL MES

Cristian Magan Baeza (Castellón)

Tipo: Fuego - Tierra



Nivel	Ataque	Tipo	carácteristicas
Básico	Placaje	Normal	Altura: 3,40 cm
Básico	Ascuas	Fuego	Peso: 125 kg
Básico	Ataque arena	Tierra	Huella:
20	Sofoco	Fuego	Datos
25	Lanzallamas	Fuego	-Se cuenta que es-
10	Hoyo profundo	Tierra	te Pokemon surgió de
49	Fisura	Tierra	lo mas profundo del
62	Anilla ignea	Fuego	volcan de Isla cane-
81	Fuego sagrado	Fuego	la. No salió porqué su cuerpo aun no es-
90	Excavar	Tierra	taba solido, esta hecho
99	Fuego vital	Fuego	de magma i tierra.

Cristian Magan Baeza

EL POKéMON QUE SE HA INVENTADO este chaval de Castellón mola todo. Tokolain está hecho de magma y tierra, se gestó en un volcán y, claro, es un tipo Fuego. Que tomen nota los chicos de Pokémon.



Sara García

GRACIAS POR TUS PIROPOS, Sara. A nosotros también nos encanta tu dibujo y por eso hemos decidido seleccionarlo para estrenar esta sección. Aprended de ella, chavales, con solo 11 añitos mirad qué dominio de los colores y las formas.



Regigigas. Sí, sí, muy tranquilito mientras duerme, pero cuando se despierte, verás qué mala idea tiene...

del Equipo Galaxia. Sólo aparece uno de ellos (el primero en Diamante y el segundo en Perla). El que no tengas en tu versión deberás transferirlo.

• **Cresselia:** Después de conseguir la Pokédex Nacional habla con el chico enfermo de Ciudad Canal para ir a la Isla Plenilunio. No tendrás problema en encontrarlo, ya que en la isla no hay nada más, sin embargo, al hablar con él saldrá volando. Su localización vas a descubrirla en el Poké- reloj, así que persíguelo con su ayuda.

• **Heatran:** En la Montaña Dura, después de haber devuelto la piedra Magma, lo encontrarás en la parte de atrás de la montaña.

• **Manaphy y Phione:** Manaphy se puede conseguir si tienes Pokémon Ranger y completas una misión secreta que hay allí. Después podrás transferir a tu juego el huevo de Manaphy. A Manaphy, puedes criarlo para que aparezca Phione que, curiosamente, no evoluciona a ningún Pokémon.

• **Regigigas:** Está en el Templo Puntaneva y lo encontrarás dormido. Debes tener a Regirock, Regice y Registeel en tu equipo antes de llegar a él.

• **Giratina:** Ve a la parte trasera de la Cueva Retorno, así podrás acceder a la Ruta 214. Tras pasar esta zona lo encontrarás.

Tengo casi todas las evoluciones de Eevee: Espeon, Vaporeon, Flareon, Jolteon. Solo me falta Umbreon; le di una piedra noche y lo entreno y doy Pokochos... ¡Pero no evoluciona! ¿Qué ocurre, Profe? Gracias.

Tranquila, sólo evolucionará cuando sea muy amigo tuyo; además tiene que ser de noche y debe ser en las ediciones Rubí o Zafiro.

LOCALIZA MT´S

Hola profesor. Me llamo Alberto, tengo 10 años y soy de Albacete. Mis preguntas son:

Alberto. Email.

¿Cuáles son las MT 1, 22 y 43?

La MT 1 es Puño Certero y se consigue con la Habilidad Recogida en Puerta Pirita. La MT 22 es Rayo Solar y puedes conseguirla en C. C. Rocavelo. La MT 43 es Daño Secreto y está en la Plaza Amistad.

¿En el nuevo Pokémon Mundo Misterioso estarán todos los Legendarios de Pokémon Perla y Diamante, incluyendo a Arceus y a Darkrai?

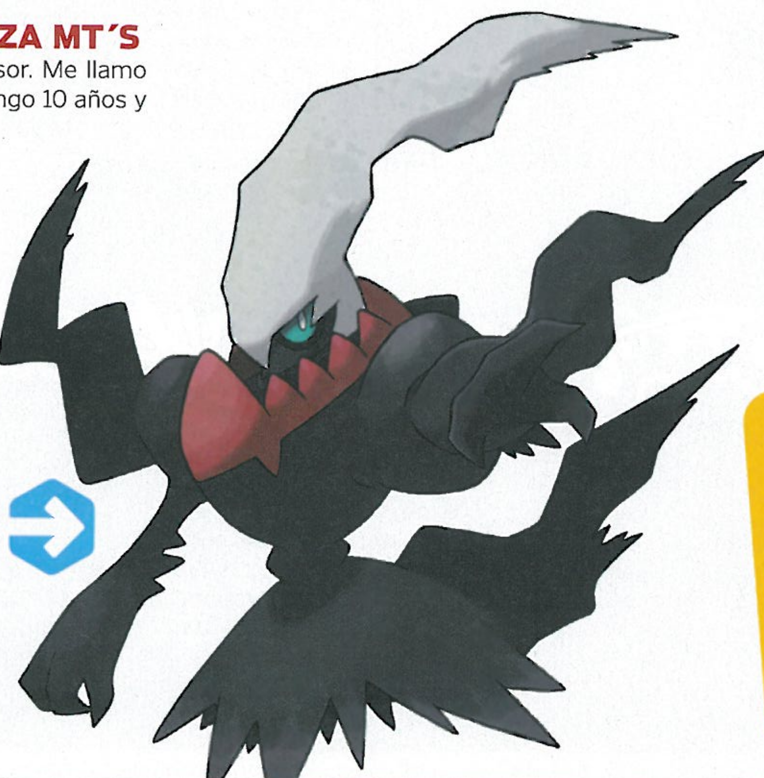
Pues no, sólo hay 491, contando a Darkrai... por lo menos de momento.

¿Cómo se consigue a Shaymin?

De momento no se puede, pero este verano sí podrás conseguir a Darkrai si te pasas por el evento Moviplaya 2008.

Y por último, ¿qué juego me recomendaría, el nuevo Pokémon mundo misterioso o Pokémon Ranger Batonnage?

Son dos juegos muy diferentes, tanto en el planteamiento como en el estilo. De hecho a día de hoy sólo Mundo Misterioso está disponible en España. El otro creemos que llegará este año, pero está aún por decidir. Así que, la elección es clara.



Darkrai es el Pokémon de moda este verano; sólo lo conseguirás en Moviplaya 2008

¡Este es tu consultorio!

Envíanos cualquier cosa que quieras preguntar sobre el mundo Pokémon y todos sus juegos

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es**
¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...



¿Te consideras una **persona creativa**? Esta es tu oportunidad de **demostrarlo**.
Sólo tienes que hacer un cartel a partir del siguiente **planteamiento**:
La piratería, lejos de ser una práctica inocente, **puede acarrear graves consecuencias** al mundo de los videojuegos. Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son elevadas y la piratería puede hacer que se dejen de traducir títulos, que algunos nunca se distribuyan e incluso que se paralicen nuevas ideas. También es un freno para que surjan jóvenes desarrolladores. El **objetivo de tu cartel** es llegar a la gente como tú y como nosotros, apasionados de los videojuegos.
Tienes una **página en blanco** delante de ti. **¡Aprovéchala!**

Computer Hoy Juegos · Nintendo Acción · Hobby Consolas · Micromanía · Play Manía



CONDICIONES GENERALES

MATERIALES

Los participantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará, además de una prueba a color impresa, el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORÍAS PREMIADAS

MAYORES de 15 años
Mejor Cartel
Idea Más Original

MENORES de 15 años
Mejor Cartel
Idea Más Original

PREMIOS

MAYORES de 15 años
2.000 €* para el **Mejor Cartel**
1.000 €* para la **Idea Más Original**

MENORES de 15 años
1.500 €* para el **Mejor Cartel**
500 €* para la **Idea Más Original**

*Premios en metálico sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente

ENTREGA DE MATERIALES 2008:

Para participar es imprescindible enviar el cupón original de la revista junto con el material y una fotocopia del DNI o NIE (si el participante no lo tuviese deberá enviar el del tutor/a legal) a:

"Concurso de Carteles ANTIPIRATERÍA 2008" Revista: (Indicar nombre revista)
AXEL SPRINGER ESPAÑA
Santiago de Compostela, 94-2ª planta
28035 Madrid

FECHA LÍMITE: 22 de Septiembre de 2008

GANADORES:

Los ganadores serán elegidos por el jurado compuesto por el equipo de redacción de las diferentes revistas. En noviembre de 2008 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS:

Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en sus publicaciones. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.



Nintendo Acción

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN

NOMBRE y APELLIDOS: ....
DIRECCIÓN: ....
LOCALIDAD: .... PROVINCIA: ....
CÓDIGO POSTAL: .... D.N.I./N.I.E. ....
TELÉFONO: .... EDAD: ....
TÍTULO CARTEL: ....

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Proteccion de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid

¡ATENCIÓN AL TRALLAZO!

FIFA 09 All-Play

La serie FIFA va a desplegar en Wii toda su calidad y gran cantidad de modos y novedades para jugadores de todo tipo.



Tipo de juego:
FÚTBOL
Compañía:
EA SPORTS
Lanzamiento:
OCTUBRE

El año pasado «FIFA» se estrenaba en Wii con un control adaptado a la consola, los modos Fiesta y su casi **imprescindible catálogo de licencias.** Sin embargo, todos aquellos que queríamos poder jugar "como siempre" y los que vivíamos con pasión el Modo Mánager, nos quedamos con ganas de más. Meses después, «PES» se estrenó en Wii y, gracias al innovador uso del puntero, revolucionó el control, e incluso el concepto de los juegos de fútbol. Pero los chicos de EA se pusieron las pilas y decidieron que lo mejor que podían hacer era...

¡Fichar a los mejores!

El nuevo «FIFA» apostará por la exactitud de los pases con puntero y recuperará viejas glorias: **Modo Manager y uso de mandos clásicos,** además de hacer nuevas incorporaciones que huelen a crack. Para empezar, los Miis reforzarán su presencia con frenéticos **partidos de 8 contra 8,** que incluirán Miis de las principales estrellas internacionales. Además, el nuevo modo All-Play simplificará el juego, dejando que te centres en **chutar y pasar, sin puntero** y con flechas indicativas que te mostrarán hacia dónde irá el pase. Y si quieres, también podrás jugar sin nunchako, dejando que tu equipo se mueva solo o marcándoles la dirección que seguir con el puntero. ¡Menuda pedazo de temporada nos espera!



La física del balón y los jugadores se han mejorado mucho y, con ello, la jugabilidad y el realismo del partido.



Los modos de control harán que cualquiera encuentre un FIFA a su medida. El puntero perfeccionará los pases.



¡EL DATO!

Entre los 23 países podremos disputar 54 torneos, más las competiciones europeas del manager



La estrella será un Mii

Se estrena un modo de juego arcade con Miis. Cada selección tendrá al Mii de su estrella, como Ronaldinho o Rooney, que contará con habilidades especiales. El resto de la plantilla podrá estar hecha con tus Miis.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

«FIFA 09» tendrá todo lo que echamos en falta en 08, sin quitar nada de lo que nos gustó.



1 Mánager

EN ESTE MODO serás quien lo decida todo, desde el precio de las entradas hasta los entrenamientos. Fichar y vender bien será decisivo en tu futuro.



2 Control

HABRÁ FIFA PARA TODOS gracias a la inclusión de, ojo, 6 modos de control. El modo principal será una una perfecta combinación de puntero y sensor, ¡y vuelve el mando clásico!



3 Diversión Mii

¡QUE EMPIECE LA FIESTA! Los Miis vuelven a reclamar su protagonismo con divertidísimos partidos 8 contra 8, donde cambiarán la física del balón y la ambientación. Además, no faltarán los otros 3 modos de la edición anterior.

Primera Impresión

Modos y controles. Volverán el mando clásico y el Mánager. Además, tendrá nuevos sistemas de control para jugadores de todo tipo.

Pero faltan opciones. Aún no hemos visto la versión final, pero el mánager aún tiene que pulirse, y faltan opciones online. Mejorará.

TUS MANDOS AL SERVICIO DE DARTH VADER

Star Wars: El poder de la Fuerza



El BIEN contra el MAL, Jedi contra Sith... ya se acerca la fecha soñada en la que el mando se convierta en la espada de luz.

La primera aparición "seria" (no cuenta su estreno en forma de Lego) para Wii del universo Star Wars está a punto de caramelo. Tras él veremos la adaptación del anime basado en las «Guerras Clon» y ojalá podamos controlar alguna vez el "X-wing". Pero de momento tocará ser "el malo" en una aventura que, como poco, cumplirá su promesa de ponernos a dar **espadazos moviendo el mando de Wii**, y a desatar impulsos de la fuerza con el Nunchako...

El sueño de todo "friki"

El estilo de juego será **aventura 3D clásica en tercera persona**. Tendremos distintas misiones, encomendadas por Darth Vader, en las que pasaremos de un miniobjetivo a otro marcados en un práctico mapa. Al final de cada una viviremos un **vibrante duelo** que mezclará el estilo normal de lucha con secuencias automáticas en las que habrá que realizar acciones concretas según aparezcan en pantalla. Los flipantes vídeos, generados con el motor gráfico del juego, nos irán dando apuntes del conflicto interior de nuestro héroe y ojo con el modo duelo... ¡va a ser la bomba!



El poder de la Fuerza se controlará mediante el Nunchako. Con C podremos asfixiar... ¡y lanzar rayos!



El espectacular diseño recuperará muchos elementos de la saga, principalmente de las tres primeras películas.





¡EL DATO!

Podrás controlar hasta 27 personajes en el modo duelo. Como tener un juego de lucha de Star Wars

Un equipo para arrasar

La plantilla de Jedis y Siths del juego incluirá personajes de todas las películas, como el propio Luke Skywalker, mezclados con nuevos guerreros inventados para el juego. Cada uno tendrá características bien diferenciadas y serán controlables en el modo duelo tras desbloquearlos en la aventura.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Controlar la fuerza será más sencillo gracias a los mandos de Wii.



1 Telequinesis

MOVER OBJETOS e impulsar elementos será posible con el Nunchako. Agitándolo lanzaremos lo que tengamos delante y con Z levantaremos lo que sea.



2 El sable láser

ACTIVA EL LÁSER con el botón A y agítalo para atacar. El personaje reconocerá si el golpe es vertical u horizontal. Además puedes mezclaro con botones para ejecutar combos.



3 Los duelos

ENFRENTARTE a un amigo en el modo duelo será un añadido genial al modo historia. Una vez elijas entre los guerreros más míticos de la saga, seleccionas un escenario y... a luchar. El estilo plataformero, con ítems y enemigos secundarios recordará al genial «Smash Bros.».

Primera Impresión

Acción desenfrenada con personajes carismáticos: una combinación infalible. Si a eso le sumas el rollo sable-mando... ¡aún mejor!

Técnicamente irregular. Puede que echéis en falta algo más de realismo en las texturas, pero las luces y diseños impresionarán.





¡A todo color! Somos esa "bola" amarilla, y el objetivo es pringar de colores todo lo que se ha quedado sin tinta.



Los retos repartidos por las ciudades serán una buena forma de asegurarnos algo más de tiempo en la misión.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque se trate de avanzar en plan aventura, todo el desarrollo se basará en romperse el coco para saber superar obstáculos.



1 Activa misiones

CAER SOBRE DETERMINADOS PUNTOS nos permitirá acabar con enemigos, activar mecanismos y entrar en los retos. El mapeado estará lleno de ellos.



2 Usa el entorno

LAS PAREDES cercanas nos permiten saltar de una a otra para llegar alto. Además, algunas tienen botones especiales. Vamos, que ni el mismísimo Spiderman.

¡CÓMO PINTA ESTE ALIENÍGENA!

de Blob

¡EL DATO! La ciudad de Cromaburgo estará formada por 10 extensos distritos para colorear a base de botar



Wii

- Tipo de juego: PUZLE/PLATAF.
- Compañía: THQ
- Lanzamiento: SEPTIEMBRE

Un simpático globo saltarín va a comenzar la revolución del color en tu Wii. ¡Prepárate para empezar a dar botes!

Rebota, aplasta, lanza, pulveriza... «de Blob» está dispuesto a relevar a «Boom Blox» como el **nuevo puzle de moda**. Prepárate para recolorear la explosiva Cromaburgo y derrotar a la corporación INKT.

Explosión de color

«de Blob» se moverá a saltos, guiado por las sacudidas del mando de Wii. Tu objetivo será llenar de color todo lo que toques. Así pues, al final de cada nivel el aspecto de la ciudad será **una brutal mezcla de música y color,** que dependerá de cómo hayamos jugado. Sí, porque cuanto más pintemos, más instrumentos lograremos y más brillante será la banda sonora.

Esta **jugabilidad rápida y sencilla** permitirá que tanto los jugadores más experimentados como los novatos puedan disfrutar al máximo de **unos niveles repletos de retos con colores** que prometen ser increíblemente adictivos.

Primera Impresión

El concepto es muy prometedor. Reunirá jugabilidad y diversión con personajes muy dinámicos.

Que resulte monótono. Este estilo de puzles suele agotarse pronto. Esperemos que guarde sorpresas.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Sobrevivir en un mundo salvaje es toda una aventura. Si a eso le sumamos que empiezas como un ser sin boca ni patas, pues...



1 El editor

ESTA HERRAMIENTA te permitirá mezclar las diferentes partes de cuerpo que encuentres por el terreno, otorgándote distintas características y habilidades.



2 El catálogo

LA "SPOREPEDIA" incluirá una guía de todas las criaturas que hayamos ido encontrando durante la aventura. Seguro que nos dará nuevas ideas para seguir creando.



En esta aventura encontraremos seres de todo tipo. Podremos enfrentarnos en duelo... ¡o hacernos amigos!



Este es el nido en el que podremos mejorar a nuestro pequeño ser con las partes del cuerpo que encontremos.

TE SENTIRÁS COMO UN DIOS...

Spore Creatures



- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Compañía: **EA GAMES**
- Lanzamiento: **SEPTIEMBRE**

Es uno de los juegos más idolatrados. Está a punto de llegar para DS y promete impactarnos.

El particular concepto de este «Spore» se basa en **crear extraños bichejos y moverte con ellos** por un mundo primitivo en el que encontrarás amigos, enemigos y... nuevas partes para tu cuerpo.

¡Qué seres más raros!

Aunque crear nuestras criaturas será divertido, y podremos hacer locuras, siempre deberéis tener en cuenta cómo afectará cada cambio a nuestro bicho. A veces ser más fuerte puede ser menos importante que admitir más tipos de alimentos. Eso lo haremos en el editor Creature Creator, una herramienta con la que decidir la evolución de cada criatura. Después, llegará la hora de combatir. Las luchas entre criaturas tendrán un punto estratégico, aunque también podrás hacer amigos a base de minijuegos. Apuntad que la conexión WiFi permitirá compartir a nuestros seres.

¡EL DATO!

Podrás almacenar hasta 30 criaturas, que formarán parte de tu mundo y de las partidas online

Primera Impresión

La originalidad de la propuesta nos tendrá meses creando bichejos... que encima podremos compartir.

Los modelados serán en 2D y parecen de papel al girarse. Siendo así, podría lucir mucho mejor.



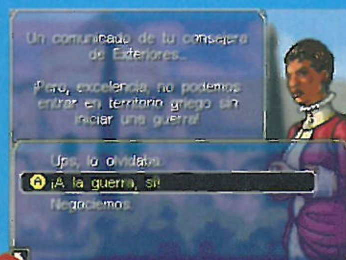
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

No se puede decir que "jugar a ser Dios" resulte una tarea sencilla: deberemos dedicar toda nuestra atención a distintos aspectos.



1 El líder

NAPOLEÓN, GANDHI, MAO... serán algunos de los 16 legendarios líderes históricos entre los que podremos elegir al comenzar cada partida.



2 Y los consejeros

NOS DARÁN IDEAS para gobernar con criterio. Según los recursos que obtengamos, propondrán alternativas que decidirán tu modelo de civilización.



Estrategia táctil. Mover tropas, construir, atacar... todo se hará a base de tocar y arrastrar en la pantalla táctil.



Para avanzar tendrás que conquistar territorios y acabar con los bárbaros. Aunque a veces podrás negociar.

VAMOS A JUGAR CON LA HISTORIA

Civilization Revolution

¡EL DATO! El destino de la humanidad está en tus manos. Adelanta inventos o haz que Colon descubra Japón...

Este popular juego de estrategia será más dinámico, divertido y accesible que nunca gracias al puntero de Nintendo DS.



DS

- Tipo de juego: **ESTRATEGIA**
- Compañía: **2K GAMES**
- Lanzamiento: **SEPTIEMBRE**

¿Alguna vez has deseado dominar el mundo? Pues pronto podrás hacerlo, y en cualquier parte, con la nueva versión de este clásico de los videojuegos, que llegará a DS dispuesto a "revolucionar" el género de la estrategia por turnos.

Mejor con puntero

Mover a nuestros guerreros y colonos con el lápiz táctil será todo un acierto. Nos ayudará a guiar a nuestra civilización **desde el comienzo de los tiempos hasta la era espacial,** fundando ciudades o conquistando otras. Además, también tendremos que **decidir el tipo de gobierno** y mediar con los líderes de otras naciones. Todo ello por turnos y dando forma al tipo de pueblo que estamos creando: culto, violento, tecnológico, espiritual... Y es que según donde invirtamos nuestros recursos (arte, ciencia, agricultura...) definiremos el estilo de vida de nuestra civilización.

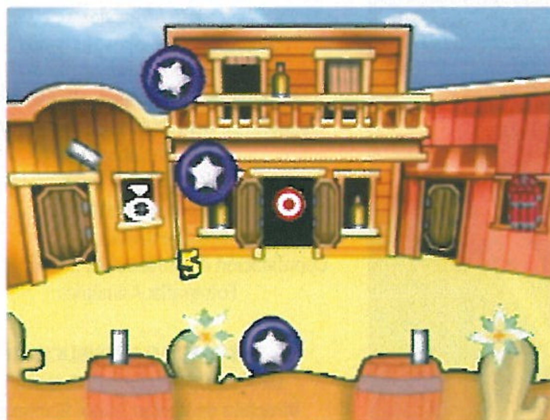
Primera Impresión

Fiel al clásico. El juego será muy parecido al original aunque, eso sí, más sencillo de manejar y dominar.

Cuánto retraso. Llevamos un par de meses esperando su salida definitiva. ¡Llegará en septiembre!









El control táctil será el gran protagonista de «Carnival»; deberás utilizarlo en la mayoría de estos minijuegos.

Reflejos y habilidad es lo que necesitarás para noquear a todos estos payasos sin aplastar las tartas que salgan.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El juego se basa en la idea de jugar en una feria: conseguir entradas, pasarlo en grande y ganar regalitos, si se nos da bien.



Minijuegos

TIENES TODO UN MAPA por explorar, con más de 20 casetas. Pero además, si te da por explorar otras áreas, podrás encontrar minijuegos ocultos.



Desbloqueables

CON LOS BOLETOS que consigas podrás comprar curiosos objetos. Y si superas la puntuación máxima de algún juego, recibirás regalos sorpresa.

¡LOS JUEGOS MÁS RESULTONES!

Carnival Juegos de Feria

¡EL DATO!
Más de 20 minijuegos únicos, todos simples y muy divertidos, diseñados para la DS



- **Tipo de juego:** MINIJUEGOS
- **Compañía:** 2KPLAY
- **Lanzamiento:** SEPTIEMBRE

Después de lucirse en Wii, «Carnival» se pasará por DS con su feria ambulante para traerte los minijuegos más molones.

Pinchar globos, disparar al payaso, competir con coches teledirigidos... Estarán casi todos los juegos que hemos disfrutado en las ferias y, lo mejor: usarás a tope las funciones de tu DS en cada uno.

¡Empieza la diversión!

Como si estuvieras en una feria de verdad, podrás caminar con tu personaje por el recinto y **elegir las casetas que quieras visitar.** El objetivo es hacerte con todos los premios posibles, entre ellos, regalos "chorra" como gafas gigantes, pelucas de payaso, etc. que además podrás ponerle a tu personaje. Pero lo que importa no es ganar, sino la **diversión directa y sin complicaciones** que te proporcionará cada juego. Dale marcha al puntero, cuida los botones y ensaya para gritar de cuando en cuando, que el micro también tendrá su protagonismo. Volverás a recuperar el sabor de las atracciones de feria...

Primera Impresión

Como una feria de verdad. Te das una vuelta, eliges, juegas... Y todo con un control simple y directo.

No tendrá multijugador. Y tampoco apostará por un modo online. Así que nos quedamos sin competir.

En el próximo número...

ESPECIAL

La Nueva Generación STAR WARS

DESCUBRIMOS «CLONE WARS» la nueva saga de Star Wars que arranca en cine, televisión y juegos exclusivos para Wii y DS. El mes que viene tendrás todos los detalles, y además podrás leer la primera review de «Star Wars: el Poder de la Fuerza» para Wii.

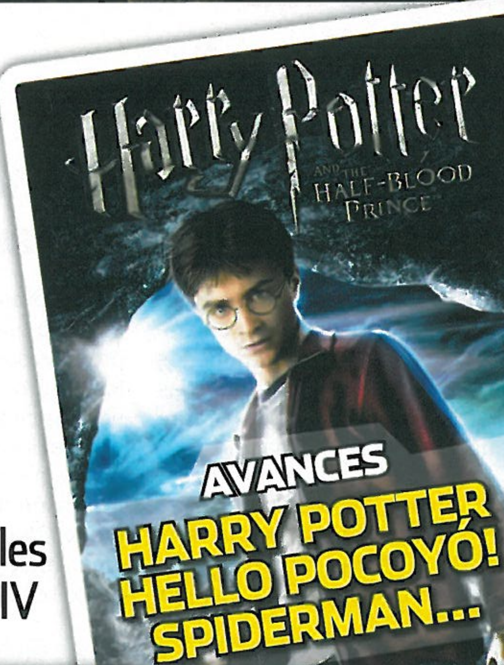


UN OTOÑO "CALIENTE"

TEMPORADA DE NOVEDADES



REVIEWS:
- FIFA09
- Viva Piñata
- Zubo
- Sonic Chronicles
- Final Fantasy IV



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Héctor Domínguez, Juan Palacios

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Recursos Humanos:
Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992

ARi Asociación de Revistas de Información
HOBBY PRESS
Publicación controlada por ojd

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

SUPER SMASH BROS.™ BRAWL



Aplasta. Golpea. Lucha.

¿Preparado para armarla en la mayor y peor de todas las peleas? Lucha hasta el final en batallas llenas de acción con personajes como Mario, Link, Sonic y Solid Snake. Y cuando estés listo, ¡reta al mundo a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo! Cuando el caos llegue a su fin y el polvo se asiente tras el golpe final... ¿serás tú la última leyenda en pie?



Nintendo

Nintendo Wi-Fi Connection

Wii





DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+12 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1-8**
- Conexión Online: **si**

LAS CLAVES

1. 42 JUEGOS MUY VARIADOS

Ofrece lo mejor de los naipes, una gran selección de desafíos de tablero y juegos de habilidad muy conocidos y fáciles de controlar.

2. DE TODO SE APRENDE

Por si no conoces las reglas de cualquiera de los 42 juegos, puedes acceder a un manual detallado con un toque de puntero. Así además descubres nuevas posibilidades de diversión.

3. COMPARTE Y COMPITE

Juega con amigos o compite contra el mundo en internet. Por juegos que no quede.

VALORACIÓN



+ No importa la edad o la experiencia con los videojuegos, entusiasmará a todo el que lo conecte. Increíblemente entretenido.

- Por decir algo, que algunos juegos de cartas se parecen mucho entre sí.

42 JUEGOS DE SIEMPRE · DS

Llegan los 'Juegos Reunidos' de tu DS

La DS se convierte en el mayor tablero del mundo con 42 juegos clásicos. La diversión más popular, a cualquier hora.

¿Quién no ha pasado tardes enteras jugando al parchís con la familia o a las cartas con los amigos? Si te sentías nostálgico, puedes recuperar esa diversión simple y directa con la recopilación de juegos "de siempre" para DS que dirá adiós a las tardes aburridas de los domingos.

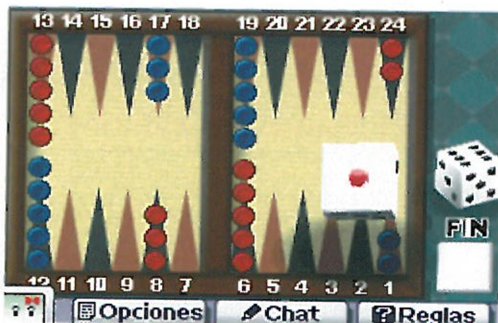
Dinos de qué te gustan y seguro que encuentras algo a tu medida. En cuestión de cartas hay un mentiroso y un póker. En los de tablero puedes confiar tu suerte a los dados en el parchís o crear complicadas estrategias en el ajedrez. Y además puedes medirte en juegos de habilidad, como el billar o los bolos, que dan más variedad a las partidas.

SIEMPRE EL PUNTERO

Todos ellos se controlan fácilmente con la pantalla táctil y, por si no sabes jugar a alguno, las instrucciones están a un solo toque de puntero. Para que los pruebes todos, incorpora varios modos para un jugador, pero lo bueno llega cuando compites con otros rivales, ya sea a través de la conexión inalámbrica entre consolas o con jugadores de todo el mundo vía Wi-Fi. Practica, seguro que hay alguien al otro lado dispuesto a desafiarte a unas damitas online...

EN RESUMEN Recupera la diversión más auténtica compartiendo juegos que nunca pasan de moda. ¡Y con conexión online!

INTERÉS Imprescindible.



Tira los dados para mover ficha, arrastra cartas al tapete o lanza los dardos. Todo se hace a través del puntero.



La habilidad y el pulso firme se premian en juegos como el billar, los bolos, los dardos o la balanza.



Las cartas incluyen juegos que van de lo más simple a lo más complejo.

SIENTE LA TENTACIÓN DE LLEVAR UNA VIDA MÁS SANA

Sí, porqué no, una vida en la que el agua sustituya a los refrescos, los paseos a las interminables horas en el coche, el ejercicio al sedentarismo, la fruta a las chocolatinas y las ensaladas a las hamburguesas... Una vida en la que te sientas sano, con energía, fresco, joven... Aquí te damos unas pistas que te pondrán en camino...



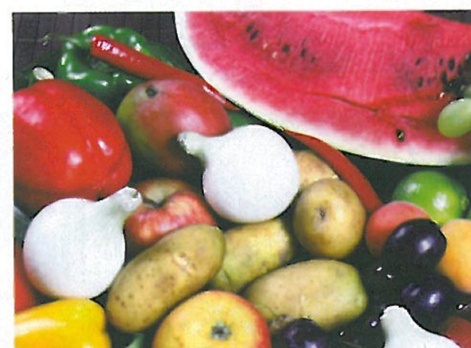
1 EL AGUA FUENTE DE VIDA Si, ya, esto es un eslogan publicitario, pero no se engaña a nadie: el agua tiene un montón de propiedades beneficiosas para nuestro cuerpo, que nos ayudan a mantener la piel sana, limpia y sin arrugas, a bajar peso, a no tener dolores de cabeza, estar de buen humor, tener energía... ¿necesitas alguna razón más para beberte un gran vaso?... ¡no esperes más, benefíciate del agua!



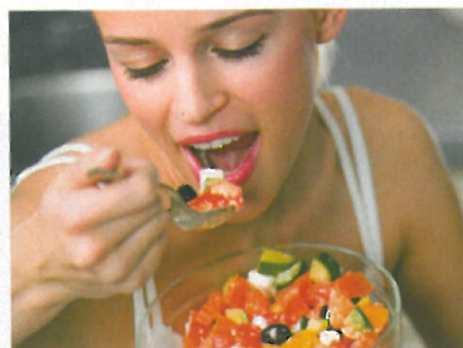
2 MUÉVETE Aparca el coche. Ve andando siempre que puedas y aprovecha los paseos al aire libre... ¡recorre el camino de tu vida!



3 ¡EN FORMA! Hay un montón de deportes: pilates, aeróbic, pádel, baloncesto, pasear... con todos conseguirás segregar endorfinas (de felicidad) al tiempo que te pones en forma.



4 EL SABOR DE LA FRUTA Son ricas en vitaminas, antioxidantes, minerales y fibra, pocas calorías... Si quieres estar sana por dentro y por fuera ¡apúntate a la fruta!



5 ERES LO QUE COMES ¿Sabes todas las propiedades que tiene una ensalada? ¿y lo poco que engorda? En tu nueva vida dirás ¡bye, bye a las calorías de más!



PASO A PASO
APRENDER A SER SANO

MOCHILA

Mujer - 25 años

64 kg - 1m 73cm

IMC: 21.4

1. Introduce tus datos

Tu edad, peso, altura... El entrenador calculará tu IMC y con arreglo a tu estado físico aplicará un programa personalizado que deberás seguir.

Vivo solo/a:	No ☐	Sí ☑
Niños:	No ☑	Sí ☐
Trabajo: 1 ☑	2 ☐	3 ☐
Coche:	No ☑	Sí ☐
Perro:	No ☑	Sí ☐

2. Contesta un test

Unas cuantas preguntitas sobre tu forma de vida para conocerte un poco más. Tranquilo, si eres de los que practican "sillón-ball" o se quedan pegados al coche... ¡muy pronto dejarás de serlo!

SESION DIARIA

Objetivos del día:

- 1000 pasos ☐
- Al menos uno ☐
- 30 minutos ☐
- Equilibrio perfecto ☐

3. Elige tus retos

Ha llegado el momento. Es hora de ponerse manos a la obra y empezar a actuar. Elige el reto que más te apetezca, y si quieres más... ¡prueba con otro!

- POR TU SALUD:
Sustituye la bollería del desayuno por una tostada.

Tienes 24:00:00 para completar este reto.

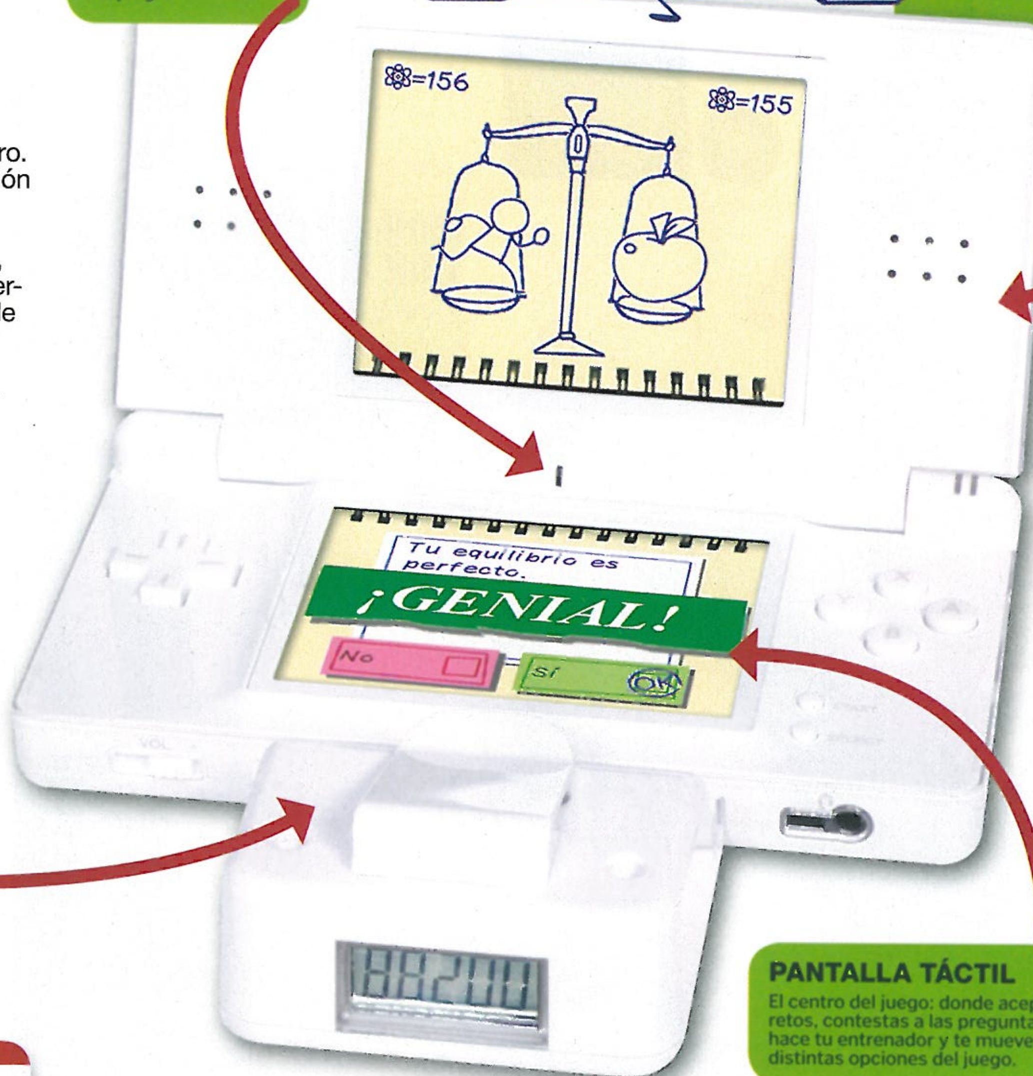
4. Consejos de nutrición

En la opción "mochila" encontrarás consejos, juegos, test y un montón de explicaciones sobre nutrición y metabolismo. Esto está pensado para que comprendas por qué es mejor un alimento que otro, qué deportes practicar o cómo equilibrar lo que comes con la energía que gastas para... ¡conseguir una vida sana!



CÓMO MANEJAR EL JUEGO

El control del juego es 100% táctil así que prepara el puntero. Todos los juegos, test, selección de opciones... se ejecutan marcando con el lápiz en la pantalla. Como gran novedad, fíjate en el aparato que se inserta en la ranura de cartuchos de Game Boy... Es el podómetro: llevalo siempre en tu bolsillo; luego ponlo en la consola y te contará los pasos que hayas caminado a lo largo del día.



PANTALLA SUPERIOR
Aquí verás los gráficos y divertidas ilustraciones del juego.

ALTAVOZ
Podrás oír la música que acompaña las explicaciones o el redoble de los tambores cuando logres un reto.



PODÓMETRO
Ya verás como este cacharro se convierte en tu fiel acompañante a partir de ahora. Llévalo en tu bolsillo, bolso o engánchalo al cinturón y contabilizará los pasos que vayas dando.

PANTALLA TÁCTIL
El centro del juego: donde aceptas retos, contestas a las preguntas que te hace tu entrenador y te mueves por las distintas opciones del juego.



PRONTO HABRÁ MÁS "EXPERTOS"

JUEGOS PARA ESTAR SANOS

A todos nos preocupa estar en forma, sentirnos bien. Pero cada vez tenemos menos tiempo para cuidarnos. Ubisoft lo sabe y por eso está desarrollando una línea completa de juegos que nos ayudarán a conseguir una vida más saludable. El primer título es este «Sabes cómo cuidarte» pero ya ha anunciado que en otoño lanzará un «Mi experto» para dejar de fumar.... Con tanta motivación, ya no tenemos excusas para seguir con los malos hábitos...



«Mi experto en vida sana» es una herramienta muy útil para cuidarse de forma fácil y muy divertida

se han dado cuenta de que las personas que intentan adelgazar o llevar una vida más sana, se proponen retos inalcanzables. Como en la mayoría de los casos no lo consiguen, se desaniman y "tiran la toalla" a la primera de cambio. «Mi experto en vida sana» propone dar pequeños pasos, pero constantes, para conseguir resultados más duraderos. Por ejemplo, en el juego encontrarás consejos como "olvídate de los ascensores, utiliza la escalera" o "come en platos más pequeños". A priori parecen retos "tontos", pero piénsalo, ¿cuántas escaleras subirías a lo largo del día si no utilizaras el ascensor? ¿y no es verdad que siempre tendemos a llenar demasiado los platos... ¡y comérnoslo todo!? De esta forma, con poco esfuerzo y propuestas divertidas, lograrás tus objetivos. Y, gracias a los juegos, test y consejos aprenderás sobre nutrición. Para que sepas porque es mejor comer un determinado alimento que otro, las calorías o propiedades de cada plato o la importancia de hacer ejercicio, dormir bien... Una forma de concienciarte de las ventajas de tu nuevo estilo de vida. Te sentirás más joven, más feliz, con más energía, ¡y tu cuerpo y mente lo agradecerán! Es hora de ponerse en marcha, ¡tu entrenador espera!

EN RESUMEN Convierte la DS en un entrenador personal que nos concienciará sobre la vida saludable, y nos dará trucos para vivirla.

¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- Adquiere hábitos saludables.
- Aprende conceptos sobre nutrición.



ASÍ LO VE UN EXPERTO



GREGORIO VARELA

"La dieta de los españoles se está alejando del modelo mediterráneo"

Presidente de la Fundación Española de la Nutrición.

- La obesidad es la epidemia del siglo XXI: es el precio que pagamos por los placeres en los países Occidentales.
- En España, la mitad de la población padece sobrepeso. Los factores de este efecto son los hábitos alimentarios, el sedentarismo, nuevos medios de transporte... El juego es una herramienta que ayuda a evitar los hábitos poco saludables.
- Para fomentar hábitos correctos es importante la implicación de diversos organismos, y programas como «Mi experto en vida sana». Es una forma de acercar el mensaje correcto a la población
- La clave de una vida sana es encontrar el equilibrio entre lo que consumes y la energía que gastas. Y esa es la base del juego.

3. UN ENTRENADOR PERSONAL MUY "ORIGINAL"

Guapo, guapo, no es; fuerte, lo que se dice fuerte tampoco... Pero, el entrenador de «Mi experto en vida sana» es muy simpático, gracioso y estará todo el día pendiente de ti. Él te ayudará a conseguir tus nuevos objetivos de una forma fácil y... ¡muy divertida!



4. CAMBIA TUS HÁBITOS

¿Sabes que el 52% de los españoles sufren sobrepeso? Una de las principales causas de este alto porcentaje es la mala alimentación que llevamos... ¡demasiadas hamburguesas y comida rápida!



Un estilo de vida más saludable

MI EXPERTO EN VIDA SANA ¿sabes cómo cuidarte?

¿Cuántas veces te has apuntado al gimnasio?, ¿cuántas dietas "mágicas" has probado?... Te proponemos una fórmula divertida de cuidarte, con poco esfuerzo y muy divertida. ¿Te animas a probar?

Hoy empieza tu nueva vida. Una vida saludable, sana, en la que dirás adiós a muchas cosas: al cansancio después de dar un paseo o subir las escaleras; a esos kilitos de más que has cogido con las cañitas y helados del verano... y en la que podrás rescatar ese pantalón que te ponías el año pasado...

¡Que no cuando el pánico! No es necesario que apuntarse de urgencia al gimnasio, ni empezar una de esas dietas milagrosas en las que ganas los kilos tan rápido como los pierdes. El primer paso es simplemente ¡encender tu consola! En cuanto conectes la DS, un entrenador personal (simpático, original, con "formas") te dará la bienvenida. Primero te pedirá que introduzcas tu peso y tu altura para calcular tu IMC (índice de masa corporal). Con este dato sabrá si la relación entre lo que pesas y lo que mides es adecuada y en qué objetivos tenéis que trabajar.

TUS NUEVOS RETOS

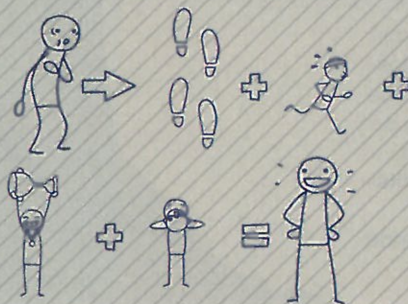
Como último paso antes de empezar tu nueva aventura, el juego te pedirá que respondas a un breve cuestionario sobre tus hábitos: si utilizas el coche para ir a cualquier recado, si te gusta pasear, si comes "poco sano"... Con toda esta información, tu entrenador sabrá de ti como para prepararte una tabla a tu medida.

Por fin ha llegado la hora de aceptar retos, ¿preparado? Elige uno de los sobres que aparecen en la pantalla... Veamos, ¿con qué te atreves: con un "reto al minuto" o "un reto 24 horas"? Con hacer una repetición de 10 series de estiramientos será suficiente por el momento... ¿te ha sabido a poco? Pues acepta otro reto más, puedes elegir hasta 6 retos por día, así que... ¿a qué esperas? Tu nuevo propósito es andar 500 pasos. Y sobre todo no te olvides el podómetro (que incluye el pack), es la mejor forma de contabilizar lo que andas. ¡No te preocupes, parecen muchos pasos y luego no son más que 5 minutillos! Precisamente esta es la base del juego: proponerte pequeños retos para conseguir grandes resultados. Y es que los expertos en nutrición



LAS CLAVES DE MI EXPERTO EN VIDA SANA

1. PEQUEÑOS RETOS, GRANDES RESULTADOS. Si te propones un gran reto es probable que no lo consigas a la primera, que sientas que has fracasado y abandones. Ve paso a paso para conseguir tus objetivos y motivarte.



2. ANTE TODO... CONSTANCIA. Es más eficaz que andes 500 pasos cada día que 5000 una vez al mes. Lo mismo ocurre con todos los retos que te propone el juego: la clave para obtener buenos resultados es dedicar unos minutillos todos los días, ¡compruébalo!



SOFÍA MONREAL, ACTRIZ

"Nunca pensé que tendría una consola, y estoy encantada"

"La Puri" de 'Yo Soy Bea' sabe algo más que coger el teléfono. Sofía es además cantante -tiene nuevo disco- y fan de Nintendo DS.



Te hemos visto en 'Yo Soy Bea', 'Hospital Central'... y cantando en tu grupo NaranjaToscano. ¿Prefieres cantar o actuar?

Me considero actriz, porque esto de la música ha sido un poco de rebote. Aunque he de confesar que lo que siento en los conciertos no lo he sentido en televisión, ni en cine ni teatro. Cantar en directo es una experiencia única.

¿Te consideras una "jugona"?

No solía jugar a maquinitas de ningún tipo hasta que en la serie, ya que tenemos que esperar a veces mucho rato para grabar, me enganché al Tetris.

¿Cómo llegó la DS a tus manos?

Mi chico me regaló una con «English Training» para practicar mi inglés.

¿Te ha sorprendido la consola, esperabas algo así?

Pues sí, la verdad es que me ha sorprendido ya que además de divertirme aprendo y repaso inglés.

> Lo que me parece más interesante de estos videojuegos tipo Generations es que a través de ellos aprendes

¿Te imaginas que tu personaje se moviera en la serie con una DS?

No mucho, aunque si le sirviera para ligarse al hombre de su vida, se compraría dos o más docenas...

Por cierto, ¿cuándo aprovechas para jugar?

En el camerino, mientras espero para entrar a grabar ,y también mientras estudio los guiones, por aquello de desconectar.

Si pudieras protagonizar un juego, ¿cómo sería?

De aventuras, tipo Indiana Jones, donde tuviera que encontrar un tesoro y hubiese muchísimos obstáculos.

¿Qué opinas de este nuevo tipo de juegos?, ¿crees que está cambiando la concepción de la gente sobre los videojuegos?

Lo que me parece interesante de estos videojuegos es que a través de ellos, aprendes. No lo sé. Yo te hablo por mi; nunca pensé que tendría una consola y estoy encantada.

¿Cómo está siendo este verano de trabajo y galas?

Acabamos de terminar de fabricar nuestro primer disco "Porón sin peros" que saldrá en octubre en tiendas y en nuestra web http://www.naranjatoscano.net/www.naranjatoscano.net. Ahora estamos preparando la gira de presentación en varias ciudades. Y también hemos grabado el videoclip del primer single llamado "Penas". De momento sigo grabando Yo soy Bea.

La última, una curiosidad, ¿cuál es el máximo dinero que estás dispuesta a invertir en ocio electrónico?

Ummmm. No demasiado, en realidad. Yo soy más de viajar. Ahí es donde sí me gasto más dinero.

DANI MORENO, LOCUTOR & DJ

"Tengo un brazo como el de Hulk de jugar a Wii Sports"

Es uno de los DJ más cotizados. ¿Os suena "El Gallo Máximo" de Máxima FM? Pues además es un superfán de Wii.

Dani, ¿cuándo y cómo tuviste tu primer contacto con la Wii?

No hace mucho... alrededor de un año... y fue una sorpresa. No hago mucho deporte por falta de tiempo y realmente pasé unas primeras semanas con agujetas de tanto jugar a «Wii Sports»... jajaja!!

O sea que tienes «Wii Sports» bien dominado...

En el tenis soy un hacha, categoría "PRO" con nivel 2200. Vamos que ni Rafa Nadal, ni "na de na". Se me ha puesto un brazo que ríete tú de Hulk. También estoy jugando a "Legends Rock" de Guitar Hero... La Wii ha sido un descubrimiento reconfortante.... creo que faltaba algo así...

> Lanzar un juego de Wii para deejays sería un éxito, mezclar temas, subir o bajar bmp´s todo con el mando

Tu programa levanta pasiones entre gente de todas las edades, profesiones... ¿cómo te las apañas?

En "El Gallo Máximo" -que hacemos en Máxima FM de 7 a 10 de la mañana- intento ser yo mismo. Creo que esa es la clave del éxito. Soy yo. No hay trampa. Si estoy contento se nota. Si hay algo que no me parece bien lo digo, y eso es una garantía para el oyente. Saben qué escuchan. Y se lo pasan bien porque el que mas se divierte soy yo. Llevo 13 años en la SER y siempre me ha funcionado trabajar así. Gracias a los lectores que también son oyentes.

¿Qué prefieres, juegos Generations o mejor un buen Mario?

Mi vena guitarrera (tuve un grupo de pop/rock a los 17 años) hace que me guste «Guitar Hero» aunque he empezado hace poco... solo tres colores... En «Brain Training» he conseguido una edad 5 años por debajo de la real... jajaja pero hay que ser muy rápido!!!

Se acerca una avalancha de juegos musicales: GH, Rock Band...

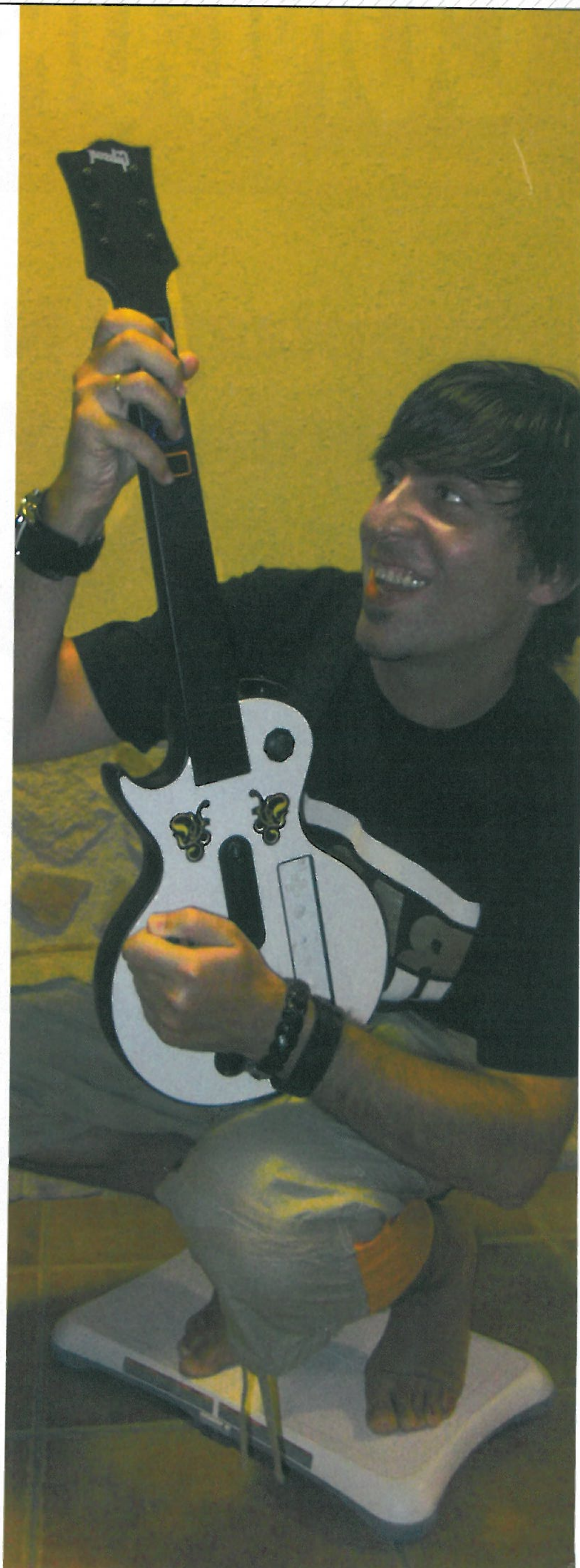
Estaba pensando que lanzar un juego para 'deejays' con la Wii sería un éxito... poder mezclar temas, y con el mando lanzar las canciones en un momento determinado y subir o bajar los bpm's... Primicia en NA!!

En un universo virtual, con qué papel te quedarías: ¿héroe fontanero, músico de rock, villano secuestraprincesas o piloto de karts?

Héroe un poco villano (estos triunfan) que se hace músico para secuestrar princesas que están enamoradas de pilotos (que por cierto nunca me han caído bien...) jejee. No, en serio... cuando juego me meto bastante en el papel... así que cualquiera es bueno (pero insisto: un poco villano).

¿Harías una sesión dance con bandas sonoras de juegos?

Claro!! Sería una sesión que los lectores se pusiesen para hacer subir la adrenalina a límites insospechados... Para cualquier juego!!!!



NUEVOS DATOS DS

AUTOESCUELA TRAINER Tu primer paso para conducir



Sus más de 4.000 preguntas han sido adaptadas al nuevo sistema de test de la DGT, con una redacción más fácil y sencilla. ¡Aprovecha el tiempo y sácatelo!

Poner la L en la luneta trasera del coche es cuestión de tiempo, y de estudiar claro. De estudiar no vas a librarte, eso seguro; pero lo del tiempo sí que podrás reducirlo. Es la promesa de «Autoescuela Trainer», de Micronet, el nuevo programa para DS que te ayudará a sacarte el carné de conducir. Su objetivo es aprovechar al máximo el tiempo para superar con creces la prueba teórica. Y de hecho una de sus apuestas consiste en practicar con exámenes oficiales: 30 preguntas en 30 minutos con un máximo de 3 errores. Aunque si lo prefieres, también podrás definir tú el contenido de las pruebas y el tiempo que necesites. Para hacerlo más divertido, el programa incluirá diferentes juegos. No todo iba a ser clavar codos. «Autoescuela Trainer» estará disponible a finales de agosto para DS.

NUEVOS JUEGOS DS

Apúntate a la cocina de autor ¡A COCINAR CON JAMIE OLIVER!



«Cocina conmigo» fue solo el principio, ahora el nuevo "gancho" es un chef de renombre: Jamie Oliver.

Estrella mediática, Jamie Oliver revolucionó la cocina británica con su ingeniosa creatividad y ahora pretende hacer lo mismo a golpe de... DS. El genial chef no sólo dará nombre a un nuevo título para la portátil, también se encargará de seguir nuestro avance por los fogones paso a paso. Nos ayudará a hacer la lista de la compra y nos sugerirá consejos para realizar sus platos. El meollo de la cuestión serán 100 recetas originales de Mr. Oliver, ilustradas como un libro de cocina, y con un sistema de reconocimiento de voz para que podamos tener las manos donde deben estar. Y si lo que propone Jamie es demasiado vanguardista para tus gustos, podrás seleccionar ingredientes "a mano" y confeccionar tu receta: almacenarla y compartirla por Wi-Fi. Te saldrá para chuparse los dedos, que ya tienes práctica. «A Cocinar con Jaime Oliver» estará disponible en octubre para DS.



ENTRENADOR **DS**

Tu profesor de yoga en DS PERSONAL YOGA TRAINING

Aprender a relajarse será mucho más fácil con las más 180 poses de yoga que nos enseñará este nuevo título.

El yoga está de moda. Esta es la segunda propuesta para entrar en contacto con la "filosofía Zen" a través de la DS, así que el asunto debe dar resultado. «Personal Yoga Training» combina 180 poses, ejercicios de respiración y un seguimiento personalizado. La idea es que notes los efectos a corto plazo, y que, con el tiempo, no acabes abandonando. Una de las claves será la posibilidad de que el juego te prepare sesiones de entrenamiento. Introduces tu edad, peso y forma física, y «Personal Yoga Training» te recomendará diferentes posturas, e irá valorando día a día tus progresos.

Además de posturas y ejercicios de respiración, el juego incluye un test con el que aprender algunos términos que te acerquen a la sabiduría del yoga y el mundo de la relajación. Disponible para DS a partir de agosto.



A CON EL MICRO
Podrás comprar si tu respiración es la adecuada, la correcta según los ejercicios que estás realizando en ese momento.

B CON PUNTERO
Manejamos la cámara y situamos la perspectiva 3D para no perder nunca la posición.



RANKING DE GENERATIONS! TOP 5 PARA Wii Y DS

1



COCINA CONMIGO. ¿QUÉ PREPARAMOS HOY?
•29,95€. Ya disponible.
Con este manual de cocina interactivo no habrá plato que se te resista.

2



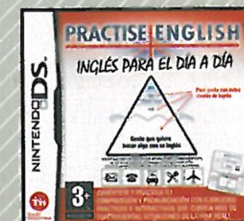
Wii FIT
•89,95€. Ya disponible.
Te ayudará a mantenerte en forma... ¡sin pasar por el gimnasio!

3



MI EXPERTO EN VIDA SANA. ¿SABES CÓMO CUIDARTE?
•39,95€. Ya disponible.
Una forma de cuidarte fácil y divertida.

4



PRACTISE ENGLISH
•29,95€. Ya disponible.
Para enfrentarse al idioma inglés, lo mejor son las situaciones prácticas. En el avión, el restaurante, en el hotel...

5



TRAINING FOR YOUR EYES
•29,95€. Ya disponible.
El juego que mejora tu capacidad visual mientras entretiene y relaja.

NUEVOS JUEGOS · Wii/DS

Los grupos de moda se vienen a tu casa

La "generación Disney" llega como un cohete al salón para hacerte bailar y cantar junto a toda la familia.

Ve apartando los muebles del salón, afinando la voz, ensayando los pasos... ¡va a empezar tu primera gran gira! ¿que quién canta? Pues... ¡vosotros! Los padres, los hijos, los abuelos, vuestros amigos... ¡todos sois los protagonistas del concierto que está preparando Disney! Los personajes de 'Hanna Montana' y 'High School Musical' os harán un hueco en el escenario para que demostréis vuestras habilidades artísticas. Podréis cantar, bailar, grabar vuestros propios vídeos y poneros en la piel de las grandes estrellas del pop. A los cinco títulos que ya tenemos con los personajes de estas series (dos de Hanna para Wii y DS, y tres con los chicos de HSM), muy pronto se sumarán «HSM Fin de curso» y «Disney Sign it!». Gracias a estos dos juegos, con micro incluido, podrás organizar un auténtico karaoke al ritmo de los grandes éxitos de Disney y hacer vibrar las paredes de tu casa. Prepárate... ¡que la fiesta está a punto! **«HSM Fin de curso» disponible para DS y Wii en noviembre; «Disney Sign it!» para Wii en octubre.**





MÁS JUEGOS PARA DAR EL CANTE



HANNA MONTANA: ÚNETE A SU GIRA MUNDIAL

•Wii (59,95€). Ya disponible. Baila con Hanna por los escenarios de medio mundo y hazla brillar como una auténtica estrella del pop.



HSM2 VIVE EL VERANO

•DS (39,95€). Ya disponible. Sumérgete en esta aventura musical y ponte en la piel de tus personajes favoritos.



HANNA MONTANA: MÚSICA A TOPE

•DS (39,95€). Ya disponible. Prepara tu propia "jam session" a base de puntero.



EDITORIAL

Estar en forma, dejar de fumar, cocinar platos más sanos...



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

No os lo digo solo yo, sino que también es la apuesta de la industria del videojuego. La vida sana. Comer bien, moverse del sofá, hacer yoga, abandonar malos hábitos... A partir de ahora todo eso promete ser fácil y divertido. Ya nos estábamos moviendo a tope con Wii Fit, eso lo teníamos avanzado. También habíamos empezado a comer mejor gracias a Cocina conmigo. Bien, pues ahora se estrena una línea de juegos experta en vida sana, que nos propone pequeños trucos para seguir un estilo de vida más saludable (qué te cuesta subir por las escaleras, hombre, o beber más agua al día, o dar un pequeño paseo) que se continuará en breve con un "manual" superventas para dejar de fumar. No es sólo la moda de estar sano como una manzana, es que todo tu cuerpo (y tu mente) te lo agradecerá.

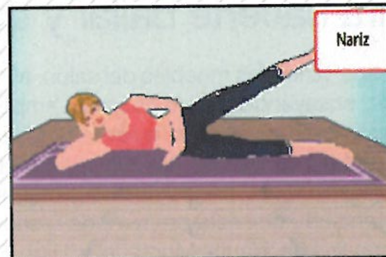
Contenidos!



5 CLAVES PARA VOLVER A TUS ACTIVIDADES A RITMO DE GENERATIONS!

1. Haz yoga, meditación, tómatelo con calma...

Tu DS y el nuevo «Personal Yoga Training» te lo pondrán más fácil. Este nuevo juego estará listo a finales de agosto, así que no tienes excusa para volver de vacaciones equilibrado y preparado para cualquier cosa.



2. No abandones el deporte: ¡segrega endorfinas!

O sea que no dejes a un lado tu Wii Fit. Hacer yoga mola, pero las buenas endorfinas, las de la felicidad, llegan con los sudores. Conecta tu tabla de equilibrio, coge la toalla y ¡a sudar!

3. Elige una vida más sana... conecta tu DS

La nueva línea «Mi experto en vida sana» comienza con un atractivo "¿sabes cómo cuidarte?", que te propondrá pequeños desafíos para que "cambiar el chip" no te cueste demasiado. Septiembre es un buen mes para empezar, así que ánimo...



4. Olvídate de la comida precocinada... ¡hazla tú!

Cambiar la actitud es bueno, pero no basta. Beber agua, hacer más ejercicio, sí, vale, pero ¡hay que empezar a comer mejor! Cocina conmigo te da opciones, hace fácil cocinar y comer rico y hasta te prepara la lista de la compra. Si quieres, puedes.

5. Ponte en manos de la DS para sacarte el carné

El nuevo «Autoescuela Trainer» intentará que pases el trámite rápido y bien. Sus 4.000 preguntas de test te llevarán bien preparado al examen teórico. Todo tuyo. Lo del coche vendrá después...



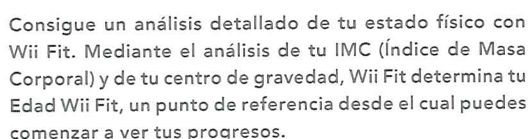
Wii Fit™

El Primer Paso hacia un Estilo de Vida más Sano



1. Conoce tu estado físico

IMC resultante
Obesidad
Sobrepeso
Ideal
Bajo peso
IMC
28,44
Sobrepeso
Último IMC
28,73
Sobrepeso
Ver peso
Siguiente

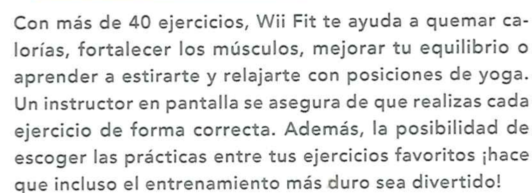


Consigue un análisis detallado de tu estado físico con Wii Fit. Mediante el análisis de tu IMC (Índice de Masa Corporal) y de tu centro de gravedad, Wii Fit determina tu Edad Wii Fit, un punto de referencia desde el cual puedes comenzar a ver tus progresos.



2. ¡Sé tu propio entrenador!

Reps: 2/10

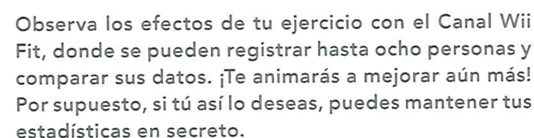


Con más de 40 ejercicios, Wii Fit te ayuda a quemar calorías, fortalecer los músculos, mejorar tu equilibrio o aprender a estirarte y relajarte con posiciones de yoga. Un instructor en pantalla se asegura de que realizas cada ejercicio de forma correcta. Además, la posibilidad de escoger las prácticas entre tus ejercicios favoritos ¡hace que incluso el entrenamiento más duro sea divertido!

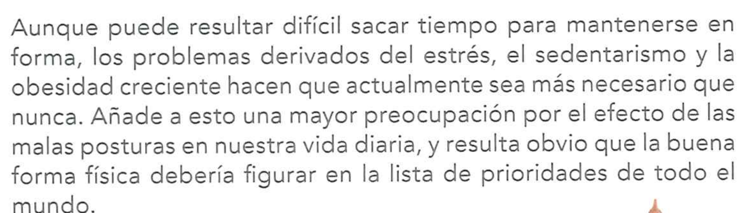


3. ¡Sigue tus progresos!

IMC
Saldo Wii Fit
21/04
27/04
04/05



Observa los efectos de tu ejercicio con el Canal Wii Fit, donde se pueden registrar hasta ocho personas y comparar sus datos. ¡Te animarás a mejorar aún más! Por supuesto, si tú así lo deseas, puedes mantener tus estadísticas en secreto.



Aunque puede resultar difícil sacar tiempo para mantenerse en forma, los problemas derivados del estrés, el sedentarismo y la obesidad creciente hacen que actualmente sea más necesario que nunca. Añade a esto una mayor preocupación por el efecto de las malas posturas en nuestra vida diaria, y resulta obvio que la buena forma física debería figurar en la lista de prioridades de todo el mundo.



Más de 40 ejercicios repartidos en 4 categorías diferentes

Wii Fit convierte tu sala de estar en tu propio gimnasio, y tiene más de 40 ejercicios centrados en ayudarte a perder peso o fortalecer los músculos, mejorar tu equilibrio y postura, o simplemente a relajarte. Si has decidido que ya es hora de abandonar el sofá y ponerte en forma, Wii Fit puede ser el primer paso hacia un estilo de vida más sano para ti y tu familia.



Wii Fit incluye la Wii Balance Board, una tabla sensible al movimiento que mide tu centro de gravedad, distribución de peso y equilibrio. Estas medidas se usan para observar el rendimiento en los juegos y ejercicios de entrenamiento, y para calcular el IMC y la Edad Wii Fit de cada usuario.

Nintendo®







=



+





www.wii.com

La consola Wii se vende por separado.


REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO
Nintendo®
RELÁJATE MIRANDO
LOS PECES EN
MY AQUARIUM
EJERCICIO Y DIVERSIÓN
CON FAMILY TRAINER
EL JUEGO DE LOS
RECORD GUINNESS
Ace Attorney, la saga de juegos
de abogados que desarrolla tu ingenio
SEÑORÍA...
¡PROTESTO!